

# Hall of fame of pending matters App

# Documentation:

What is hall of fame of pending matters App It's an **app** to manage our yearly matters. We can actually manage what matters we accomplished and what matters we didn't.

## From the user perspective:

When we enter the page we have 4 elements :

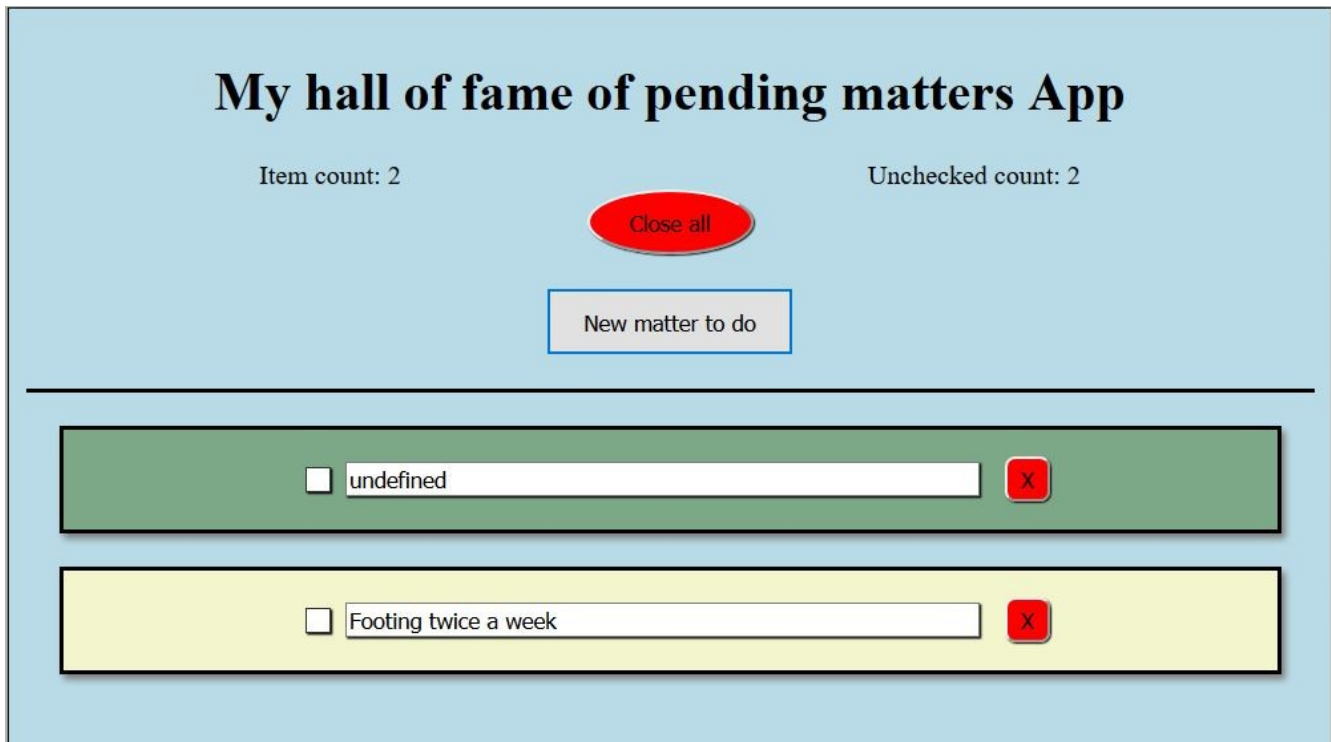
### Screenshot 1:

- Item count: Counts the number of matters that we have.
- unchecked count: Counts the number of matters that we didn't do.
- Close all button: We can't use it yet.
- New matter to do button: If we press it, we can create a new Matter.



## Screenshot 2:

As we can see on this screenshot we pressed the “New matter to do” button two times. Two new matters have been displayed, we can check the checkbox to indicate that we accomplished that pending matter. On right of the checkbox we also have a close button to remove the matter.



## Screenshot 3:

We checked one matter to see what happens if we check it. We can see one change in our interface, the unchecked count has been decremented.

# My hall of fame of pending matters App

Item count: 4

Unchecked count: 3

Close all

New matter to do

<input checked="" type="checkbox"/>	undefined	<input type="button" value="X"/>
<input type="checkbox"/>	Footing twice a week	<input type="button" value="X"/>
<input type="checkbox"/>	lose weight	<input type="button" value="X"/>
<input type="checkbox"/>	Go to gym	<input type="button" value="X"/>

## Screenshot 4:

Here we removed one matter to see what happens. The unchecked count has been decremented and the Item count has been decremented too.

### My hall of fame of pending matters App

Item count: 3

Unchecked count: 2

Close all

New matter to do

---

☒ undefined

☐ lose weight

☐ Go to gym

## Screenshot 5:

Here we removed all the elements using the button Close all the counts have been updated to 0 and all matters have been removed.

# My hall of fame of pending matters App

Item count: 0

Unchecked count: 0

Close all

New matter to do

---

From the developer perspective:

## Create matter function:

```
function imprimirCheckbox(){//Imprime la estructura li>checkbox+boton.
    var li=document.createElement("li");//Creamos el elemento li de la lista.
    var checkbox = document.createElement("INPUT");//Creamos un input type="checkbox"
    var texto = document.createElement("input");//Creamos un input type="text"
    var boton=document.createElement("input");//Creamos un input type="button"
    boton.setAttribute("type","button");
    boton.setAttribute("class","boton_cerrar");
    boton.value="X";//Le asignamos un texto al botón
    li.setAttribute("class","lista");//Le asignamos una clase a la lista.
    texto.setAttribute("size","60");//Asignamos tamaño al cuadro de texto.
    texto.setAttribute("value",arrayMetas[contadorClics]);//Llenar texto con el contenido del array "arrayMetas[]"
    checkbox.setAttribute("type", "checkbox");
    checkbox.setAttribute("class","check");

    list.appendChild(li);//Hacemos a li hijo de la lista (ul).
    document.getElementsByTagName("li")[contadorClics].appendChild(checkbox);//Hacemos al checkbox hijo de li en la posición que le corresponde para que no se
    document.getElementsByTagName("li")[contadorClics].appendChild(texto);//Hacemos el cuadro de texto hijo de li en su posición.
    document.getElementsByTagName("li")[contadorClics].appendChild(boton);//Hacemos al boton de cerrar hijo de li también.
    incrementarContador();//Incrementamos el contador (itemCountSpan).
    actualizarContador();//Lo actualizamos.
}
```

## Create and print close all button

```
function imprimirBotonPanico(){//Imprime botón de cerrar todo.
    var botonPanico=document.createElement("input");//Crea el boton.
    botonPanico.setAttribute("type","button");
    botonPanico.value="Close all";//Le asigna un texto
    botonPanico.setAttribute("id","boton_panico");//Le asigna una id
    var father=document.getElementsByTagName("div")[0];//Selecciona el padre de donde queremos el botón situado
    father.insertBefore(botonPanico,father.children[2]);//Ponemos al boton como segundo hijo del primer div del html.
}
```

## Update counter function

```
function actualizarContador() {//Asigna al span el valor actual del contador.
    itemCountSpan.innerHTML=contadorClics;
}
```

Check if the checkbox is checked and update the unchecked count function.

```
function checkedCheckbox(){//Comprueba si alguno de los checkbox esta checked.
    var contadorChecks=0;
    for(var i=0 ; i<contadorClics ; i++){
        if(document.getElementsByClassName("check")[i].checked){
            contadorChecks++;
        }
    }
    contadorChecks=contadorClics-contadorChecks;//Los unchecked son iguales a todos menos los checked.
    uncheckedCountSpan.innerHTML=contadorChecks;//Asignamos el valor al unchecked span
}
```

Delete one element of the list function.

```
function deleteElements(){
    var ul,filasEliminada,filas,lista;
    lista=document.getElementsByTagName("ul")[0];
    for(let pos=0 ; pos<contadorClics && contadorClics>0 ; pos++){
        filas=buscarLi(pos);
        filas.getElementsByClassName("boton_cerrar")[0].onclick=function(){
            filasEliminada=buscarLi(pos);
            lista.removeChild(filasEliminada);
            contadorClics--;
        }
    }
}
```

Search one li element depending on the position function.

```
function buscarLi(posicion){
    var ul=document.getElementsByTagName("ul")[0];
    var li=ul.getElementsByTagName("li")[posicion];
    return li;
}
```

Increment the counter function

```
function incrementarContador(){//Incrementa el contador de clics.
    contadorClics++;
}
```



## Delete all elements function

```
function deleteAllElements(){//Borra todos los elementos (li).
    var botonPanico=document.getElementById("boton_panico");
    var ul=document.getElementsByTagName("ul")[0];
    botonPanico.onclick=function(){
        for(var i=contadorClics-1 ; i>-1 ; i--){
            let li=buscarLi(i);
            ul.removeChild(li);
        }
        contadorClics=0;
    }
    actualizarContador();
}
```

## Function that executes all functions :

```
window.onload=function(){//Cuando cargas la página hace
    imprimirBotonPanico();//Cuando carga la página imprime el botón de cerrar todo.
    boton.onclick=function(){//Cuando clicas en el botón de nuevo propósito.
        llenarArrayMetas();
        imprimirCheckbox();//Crea la estructura li>checkbox+boton de cerrar.
        colorearLi();//Colorea los li de dos colores diferentes , se actualiza cada 20 milisegundos.

        setInterval(function(){ deleteElements() }, 200);//Vigila que ninguno de los botones de los checkbox ha sido apretado, en caso contrario elimina el li.
        setInterval(function(){ deleteAllElements() }, 200);//Vigila el botón de "close all" y si se aprieta borra todos los li con sus hijos.
    }
    setInterval(function(){ checkedCheckbox() }, 200);//Vigila los checkbox
}
```