



MANUEL UTILISATEUR STUDY CARDS

Réalisé dans le cadre du cours PRO



Réalisé par :

Lionel Nanchen
Mentor Reka
Oussama Lagha
Olivier Nicole soit Nicoulaz
Xavier Vaz Afonso

Réalisé pour :

René Rentsch

Date de réalisation:

mai 2018

heig-VD

HAUTE ÉCOLE
D'INGÉNIERIE ET DE GESTION
DU CANTON DE VAUD

www.heig-VD.ch

1. Table des matières

1. Table des matières	2
2. Images des différentes vues	3
2.1. Menu Home	3
2.2. Vue paquet	3
2.3. Vue création/ modification de bibliothèques et paquets	4
2.4. Menus contextuels pour les bibliothèques et paquets	4
2.5. Vue révision	5
3. Ce que l'application propose	6
3.1. Les bibliothèques	6
3.2. Les paquets	6
3.3. Les cartes	6
4. Installation	7
5. Mode d'emploi	7
5.1. Lancement de l'application:	7
5.2. Menu Home	7
5.3. Création d'une bibliothèque	7
5.4. Création d'un paquet	7
5.5. Vue Paquet	8
5.6. Création une carte	8
5.7. Révision	8
5.8. Statistiques d'un paquet ou d'une bibliothèque	9
5.9. Copier des cartes	9
5.10. Copier un paquet	10
5.11. Exporter	10
5.12. Importer	10
5.13. Modification de bibliothèque, paquet et cartes	10
5.14. Modification du style de l'application	10
5.15. Modification des configurations des contraintes	11

2. Images des différentes vues

2.1. Menu Home

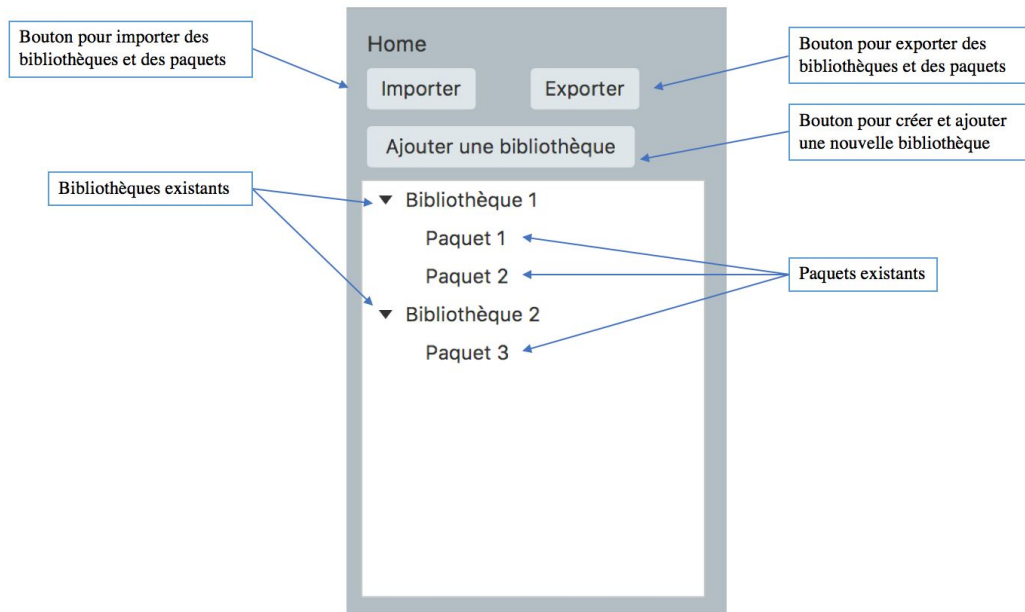


Figure 1: menu Home

2.2. Vue paquet

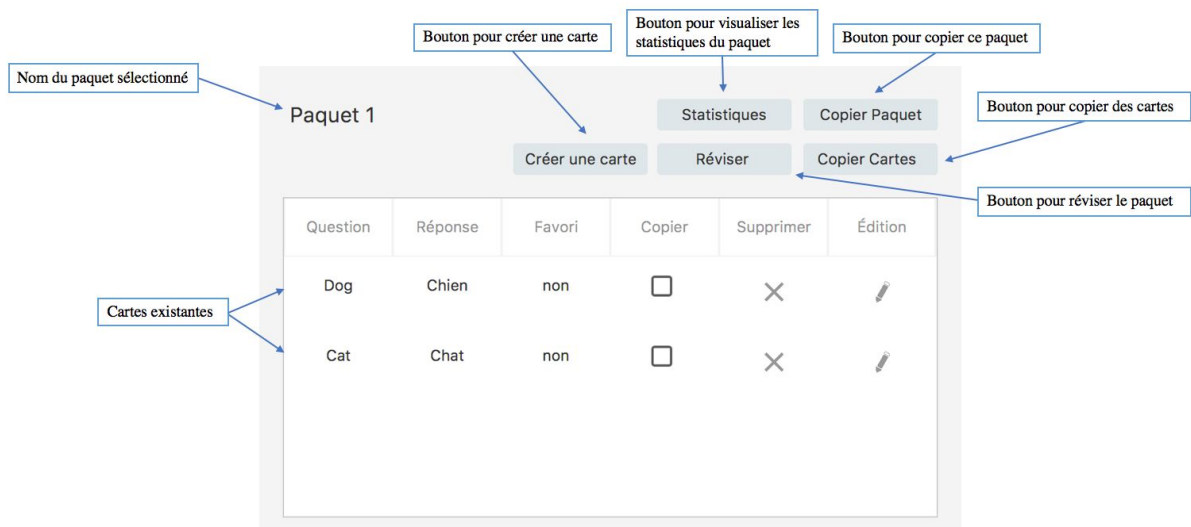


Figure 2: vue d'un paquet

2.3. Vue création/ modification de bibliothèques et paquets

La vue pour la création de bibliothèques et de paquets est la même. La vue pour la modification de bibliothèques et de paquets est presque la même, la seule différence est le bouton qui contient le texte “Modifier” au lieu de “Ajouter” et les champs textes pré-remplis avec les informations existantes.

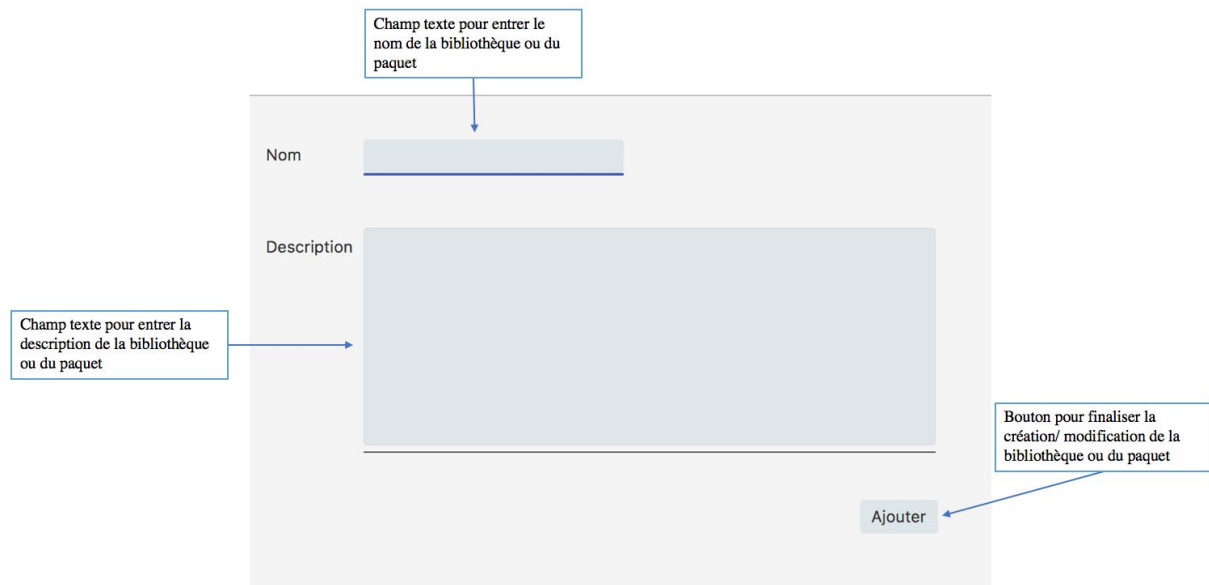


Figure 3: vue pour la création/ modification de bibliothèques et de paquets

2.4. Menus contextuels pour les bibliothèques et paquets

Cette figure montre les menus contextuels obtenu après un clic droit sur une bibliothèque ou un paquet dans l'arborescence du menu Home.

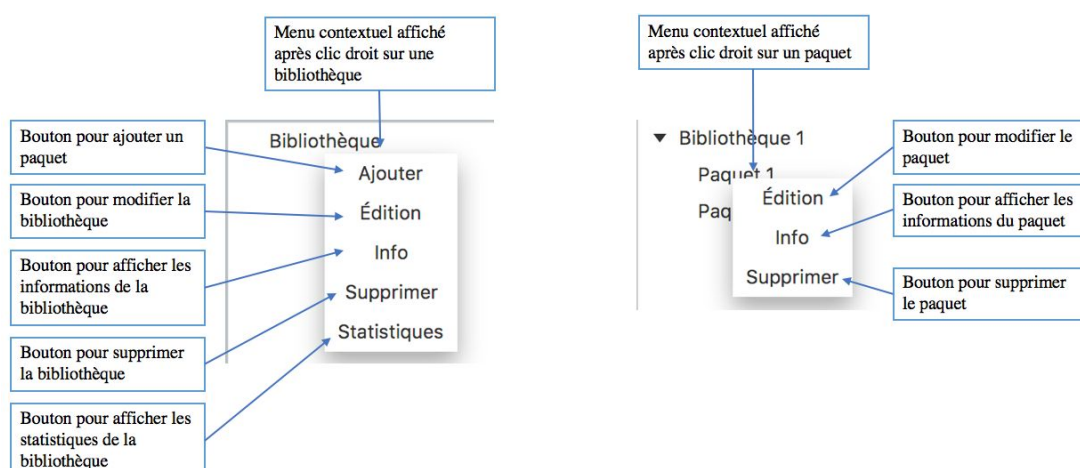


Figure 4: menus contextuels, à gauche pour les bibliothèques, à droite pour les paquets

2.5. Vue révision

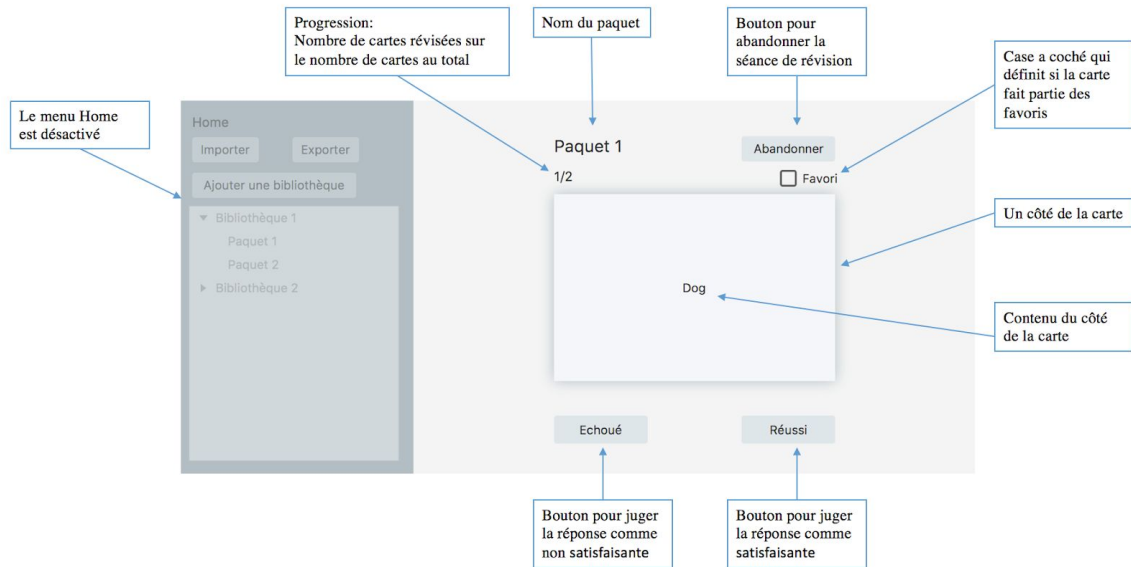


Figure 5: vue d'une révision

3. Ce que l'application propose

Studycard est une application qui propose de réviser des cartes contenant une question au recto et sa réponse au verso. Toutes les cartes appartiennent à un paquet et chaque paquet appartient à une bibliothèque.

3.1. Les bibliothèques

Il est d'abord possible de créer des bibliothèques. Lors de la création d'une bibliothèque, il vous est proposé de lui donner un nom (obligatoire) et une description (facultative). Il est possible de visualiser et de modifier ces informations à tout instant. Chaque bibliothèque propose de consulter les statistiques des différentes révisions des paquets qui la compose. Finalement, une bibliothèque peut être supprimée, ce qui effacera tous ses paquets et leurs cartes définitivement.

3.2. Les paquets

Les paquets sont listés dessous leur bibliothèque respective. La vue des paquets affiche le nom du paquet et dans un tableau, les cartes qui la compose. Il est possible de créer une nouvelle carte, supprimer des cartes, de copier des cartes dans d'autres paquets et de copier entièrement ce paquet dans une bibliothèque.

Un paquet peut être révisé. Deux sortes de révision sont mises à disposition: la révision simple qui prend toutes les cartes du paquet dans un ordre aléatoire et la révision difficile qui prend, aussi dans un ordre aléatoire, seules les cartes avec un taux de réussite inférieur ou égal à 50%.

Lors de ces révisions, l'utilisateur jugera la qualité de sa réponse par lui-même en choisissant entre le bouton "Échoué" et "Réussi". Il pourra aussi abandonner la révision à tout instant et modifier l'appartenance de la carte aux favoris.

Des statistiques pour toutes les révisions effectuées sont consultables.

3.3. Les cartes

Les cartes comprennent deux faces: le recto contient la question et le verso sa réponse. Ces informations sont obligatoires. Ces informations peuvent être sous forme de texte ou d'image. Il est possible de combiner ces deux éléments. Il est, par contre, impossible d'avoir ces deux éléments pour une même face de la carte.

4. Installation

Vous devez préalablement installer Java 1.8 sur votre machine. Pour lancer l'application il suffit d'ouvrir le fichier StudyCards.jar.

5. Mode d'emploi

5.1. Lancement de l'application:

À chaque ouverture de l'application, la page d'accueil s'affiche ainsi que le menu Home sur la gauche. Le menu Home est permanent, seule la vue principale se modifie selon l'action sélectionnée.

5.2. Menu Home

Ce menu contient trois boutons: "Importer" pour importer des bibliothèques ou des paquets, "Exporter" pour exporter des bibliothèques ou des paquets et le bouton "Ajouter une bibliothèque" pour créer une nouvelle bibliothèque.

L'arborescence contient toutes les bibliothèques et leurs paquets respectifs. Un double clic sur une bibliothèque cache ou montre ses paquets. Un clic droit sur une bibliothèque ouvre un menu contextuel avec 5 propositions:

- "Ajouter" pour créer un nouveau paquet.
- "Édition" pour modifier la bibliothèque (son nom et sa description).
- "Info" affiche le nom, la description et le nombre de paquets de la bibliothèque
- "Supprimer" pour supprimer la bibliothèque et ses paquets
- "Statistiques" pour montrer les statistiques des révisions des paquets de la bibliothèque

Un clic droit sur un paquet ouvre un menu contextuel avec 3 propositions:

- "Edition" pour modifier le paquet (son nom et sa description).
- "Info" affiche le nom, la description et le nombre de cartes du paquet
- "Supprimer" pour supprimer le paquet et ses cartes

5.3. Création d'une bibliothèque

Pour créer une nouvelle bibliothèque, appuyez sur le bouton "Ajouter une bibliothèque". La vue de création d'une bibliothèque s'affiche. Dans le premier champ texte vous devez donner un nom à la bibliothèque. Dans le second champ texte vous avez le choix de donner une description à votre bibliothèque. Appuyez finalement sur le bouton "Ajouter" pour finaliser la création. La bibliothèque apparaît alors dans l'arborescence du menu Home.

5.4. Création d'un paquet

Pour créer un paquet, faite un clic droit sur la bibliothèque voulue et choisir "Ajouter".

La vue de création d'un paquet s'affiche. Dans le premier champ texte vous devez donner un nom au paquet. Dans le second champ texte vous avez le choix de donner une description à votre paquet. Appuyez finalement sur le bouton "Ajouter" pour finaliser la création. Le paquet apparaît alors dans l'arborescence du menu Home dessous sa bibliothèque.

5.5. Vue Paquet

Le nom du paquet est affiché dans le coin haut gauche de la vue. Le tableau principal de cette vue montre toutes les cartes qui compose le paquet. Pour chaque carte il y a un aperçu de la question et de la réponse, l'état favori de la carte, une case à cocher pour la copie des cartes, un bouton pour supprimer la carte et un second pour l'éditer.

Cette vue propose 5 boutons:

- "Réviser" pour débiter une révision
- "Copier le paquet" pour copier ce paquet dans une(des) autre(s) bibliothèque(s)
- "Copier des cartes" pour copier des cartes dans un(des) autre(s) paquet(s)
- "Créer une carte" pour créer une nouvelle carte pour ce paquet
- "Statistiques" pour afficher les statistiques des précédentes révisions

5.6. Création une carte

Pour créer une carte, veuillez d'abord sélectionner le paquet voulu grâce à l'arborescence du menu Home, ce qui affichera la vue du paquet. Appuyez sur le bouton "Créer une carte". La vue de création d'une carte s'affiche. Dans les deux champs texte vous pouvez entrer votre question et votre réponse si ces dernières sont du texte. Si vous voulez utiliser des images appuyer sur le bouton "Question" ou "Réponse" à côté de l'étiquette "Ajouter une image". Un sélectionneur de fichier s'ouvre alors, choisissez une image au format .jpg, .jpeg ou .png. Si une image est importée, le champ texte correspondant est désactivé, pour le réactiver supprimer la carte précédemment importée à l'aide du bouton "Question" ou "Réponse" à côté de l'étiquette "Supprimer une image".

Il est possible de combiner texte et image, par contre il est impossible d'avoir un texte et une image pour le même élément. Appuyez finalement sur le bouton "Créer" pour finaliser la création. La carte apparaît dans le tableau de la vue du paquet.

5.7. Révision

Pour commencer une révision, veuillez d'abord sélectionner le paquet voulu grâce à l'arborescence du menu Home. Sur la vue du paquet appuyez sur le bouton "Réviser". Une fenêtre s'ouvre avec trois propositions:

- "Simple" pour effectuer une révision complète du paquet

PROJET

- “Difficile” pour réviser seulement les cartes avec un taux de réussite inférieur ou égal à 50%. Au moins une révision simple doit préalablement avoir été effectuée.
- “Annuler” pour annuler la révision et cacher la fenêtre.

Pour toutes les révisions, l’ordre des cartes est aléatoire. Pendant une révision le menu Home est désactivé (grisé). Le nom du paquet est affiché dans le coin haut gauche de la vue. Juste en dessous de ce nom, la progression de la révision est affichée.

La révision commence par la question de la première carte. Un clic sur la carte aura pour effet de la tourner. Lorsque la réponse est affichée vous pouvez choisir entre “Échoué” si vous jugez que votre réponse n’est pas satisfaisante ou sur “Réussi” dans le cas contraire, la prochaine carte s’affiche alors. Vous pouvez modifier l’état favoris de la carte grâce à la case à cocher prévue à cet effet. Vous pouvez aussi abandonner la révision à l’aide du bouton “Abandonner”. Lorsque toutes les cartes ont été révisées ou après utilisation du bouton “Abandonner”, la révision se termine ce qui vous ramènera sur la vue du paquet avec une fenêtre vous indiquant que la révision est terminée et votre résultat (nombre de cartes réussies sur le nombre de cartes révisées).

Certaines touches du clavier sont supportées:

- “a” remplace le bouton “Abandonner”
- “c” pour retourner la carte
- “f” pour (de)cocher la case “Favori”
- “e” remplace le bouton “Échoué”
- “r” remplace le bouton “Réussi”

5.8. Statistiques d’un paquet ou d’une bibliothèque

Pour consulter les statistiques d’une bibliothèque, faite un clic droit sur la bibliothèque voulue et choisir “Statistiques” parmi les options disponible. Pour un paquet, sur la vue du paquet voulut appuyer sur le bouton “Statistiques”. La vue des statistiques s’affiche.

Le nom du paquet ou de la bibliothèque est affiché dans le coin haut gauche de la vue. Ensuite, le nombre de révisions effectuées est affiché. Le premier tableau montre les informations des différentes révisions effectuées:

- L’identifiant de la révision
- La date de début
- La date de fin
- Le nombre de cartes révisées
- Le nombre de cartes réussies
- Le nombre de cartes échouées

Le premier graphique montre l’évolution dans le temps des révisions par rapport à leur pourcentage de cartes réussies.

Le second graphique montre le pourcentage général de cartes réussies et échouées.

5.9. Copier des cartes

Pour copier des cartes, veuillez sélectionner le paquet voulu grâce à l'arborescence du menu Home. Sur la vue du paquet dans la colonne "Copier" du tableau, sélectionnez les cartes voulues. Lorsque toutes les cartes voulues sont sélectionnées, appuyez sur le bouton "Copier des cartes". Dans la vue suivante, choisissez (en cochant la case correspondante) dans quel(s) paquet(s) ou quelle(s) bibliothèque(s) vous voulez copier toutes les cartes précédemment sélectionnées. Appuyez finalement sur "Copier" pour finaliser la copie des cartes.

5.10. Copier un paquet

Pour copier des cartes, veuillez sélectionner le paquet voulu grâce à l'arborescence du menu Home. Sélectionnez le bouton "Copier le paquet". Dans la vue suivante, choisissez (en cochant la case correspondante) dans quelle(s) bibliothèque(s) vous voulez copier le paquet. Appuyez finalement sur "Copier" pour finaliser la copie du paquet.

5.11. Exporter

Pour exporter des bibliothèques ou des paquets appuyer sur le bouton "Exporter" du menu Home. La vue d'exportation s'affiche. Dans cette vue cocher les cases correspondant aux bibliothèques et paquets que vous désirez exporter. Lorsque tous les éléments voulus sont sélectionnés appuyez sur le bouton "Exporter". Dans la fenêtre suivante nommez le fichier et choisissez où vous voulez sauvegarder votre fichier .zip.

5.12. Importer

Pour importer des bibliothèques ou des paquets appuyer sur le bouton "Importer" du menu Home. Un sélectionneur de fichier s'ouvre. Choisissez le fichier .zip voulu. Les bibliothèques et leurs paquets seront ajoutés avec leurs informations respectives. Les paquets attachés à aucune bibliothèque seront ajoutés dans une nouvelle bibliothèque avec un nom selon le format suivant: Imported (<date d'importation>). Ces nouvelles bibliothèques apparaîtront dans l'arborescence du menu Home.

5.13. Modification de bibliothèque, paquet et cartes

Pour modifier une bibliothèque faire un clic droit sur la bibliothèque en question dans le menu Home et choisir "Edition". Une vue similaire à la création de la bibliothèque s'affiche. Se référer à ce chapitre 3.3 Création d'une bibliothèque.

Pour modifier un paquet faire un clic droit sur le paquet en question dans le menu Home et choisir "Edition". Une vue similaire à la création d'un paquet s'affiche. Se référer au chapitre 3.4 Création d'un paquet.

Pour modifier une carte choisir le paquet contenant la carte. Dans la vue du paquet appuyez sur le stylo dans le tableau correspondant à la carte voulue. Une vue similaire à la création d'une carte s'affiche. Se référer au chapitre 3.6 Création d'une carte.

5.14. Modification du style de l'application

Il y a quatre styles mis à disposition pour le rendu visuel de l'application. Pour modifier le style il suffit simplement d'appuyer sur les touches 1, 2, 3, 4 de votre clavier. Attention, à ne pas avoir votre curseur dans une zone de saisie de texte.

5.15. Modification des configurations des contraintes

Il est possible de modifier les contraintes en éditant le fichier config.properties. Ce fichier se trouve dans un répertoire caché qui dépend du système d'exploitation de l'utilisateur. Sur une architecture Microsoft, celui-ci se trouvera dans C:\Users\studycards. Dans une architecture Unix, ce répertoire se situera dans ~/.studycards.

L'application est livrée avec les contraintes suivantes :

Noms	Significations	Contraintes initiales
imgMaxWidth	Résolution maximale pour la largeur de l'image en pixel	500 pixels
nbMaxDecks	Le nombre maximal de paquets par bibliothèque	50 paquets
imgMaxSize	La taille (en bytes) maximale de l'image	1048576 bytes
nbMaxLibrary	Le nombre maximal de bibliothèques dans l'application	10 bibliothèques
imgMaxHeight	Résolution maximal pour la hauteur de l'image en pixel	500 pixels
nbMaxCards	Nombre maximal de cartes par paquet	500 cartes