**Mise en contexte**

Pour ce laboratoire, nous nous intéresserons aux tests orientés objets. Nous utiliserons la stratégie MaDUM. Le fichier à tester est Diagraph provenant de algs4-master du laboratoire précédent. Le Digraph sert à créer un graph orienté. Nous avons ainsi une seule classe à tester.

**Stratégie**

Établir la matrice MaDUM

La première étape consiste à constituer la matrice nécessaire à la stratégie. Celle-ci est constituée des attributs de la classe ainsi que des méthodes de celle-ci. Nous avons ignoré la constante statique NEWLINE puisque celle-ci est seulement la séquence de caractères qui correspond à un changement de ligne. Les attributs retenus sont donc :

* final int V: nombres de sommets dans le graphe
* int E: nombre d’arcs dans le graphe
* Bag<integer>[] adj: liste des voisins pour chaque sommet
* int[] indegree: Nombre d’arcs pointant sur un sommet, et ce, pour chaque sommet

La classe Digraph possède trois constructeurs :

* Digraph(int V) : Constitue le graphe en fonction d’un nombre de sommets désirés
* Digraph(In in) : Constitue un graphe en fonction d’une entrée du type de la classe In fournie par algs4-master.
* Digraph(Digraph G) : Constructeur par copie

Les méthodes sont les suivantes :

* Reporters
  + V() : retourne le nombre de sommets
  + E() : retourne le nombre d’arcs
  + adj(int V) : retourne un itérable des voisins du sommet V
  + indegree(int V) : retourne le nombre d’arcs entrant dans le sommet V
* Transformers
  + addEdge(int v, int w) : rajoute un arc allant de v à w dans le graph
* Others
  + revererse() : retourne un graphe avec les arcs inversés de celui actuel
  + validateVertex(int v): lance une erreur si le sommet v n’est pas valide
  + outdegree(int v) : retourne le nombre d’arcs sortant d’un sommet v
  + toString() : Traduit un graphe en string

Ensuite, nous nous sommes questionnés sur les attributs que les méthodes utilisent ou modifient. Pour la méthode adj(v), il est à noter qu’elle retourne uniquement un élément du tableau adj. La méthode addEdge(v,w) incrémente E, ajoute un arc à adj et modifie le indegree d’un sommet. La matrice résultante se trouve en annexe.

Écrire les tests

L’écriture des tests se fait par tranche, soit par attribut. Dans Il faut aussi tester chaque ordre de méthodes pour celles qui transforment un de nos attributs. Il faut donc c \* n! tests par attribut où n est le nombre de méthode modifiant l’attribut et c, le nombre de constructeur. Dans notre cas, nous avons une seule méthode transformante, soit addEdge(v,w) et trois constructeurs. Nous aurons ainsi toujours trois tests à faire par attribut.

Pour l’attribut V, il suffit de trois tests pour tester les trois constructeurs. La méthode V() est utilisé par valider notre état. Les méthodes autres sont : reverse(), toString() et validateVertex(). Un problème survient pour validateVertex : il s’agit d’une méthode privée. Nous la testerons à travers la fonction addEdge. On s’attend à ce que la méthode vertex retourne une erreur lorsque le sommet n’est pas valide. Ainsi, nous appelons addEdge avec des paramètres égal ou supérieur à V et inférieur à 0. L’ordre des trois fonctions est sans importance.

Pour l’attribut E, la méthode E() est le getter de E. Les méthodes qui nous intéressent sont : addEdge, qui modifie la valeur, et toString. Nous devons donc construire un digraph et vérifier qu’il s’est construit convenablement. Ensuite, on exécute addEdge et on vérifie que l’attribut E a été incrémenté de 1. On s’assure que toString utilise bien la valeur de E sans la modifier.

Pour l’attribut adj, il est important de souligner que le getter adj() retourne seulement un élément du tableau. Ainsi, lors de nos vérifications de l’état, nous devons nous assurer que l’ensemble des éléments du tableau correspond à nos attentes. Nous avons donc utilisé une boucle for. Les méthodes d’intérêt sont addEdge, qui ajoute un élément pour le sommet v, et toString.

Pour l’attribut indegree, il faut s’assurer que tous les éléments du tableau correspondent aux attentes. La méthode getter est indegree(v). La seule méthode qui nous intéresse est addEdge qui augmente le indegree du sommet v.

Vérifier la couverture

**Conclusion**