# Étapes précédant les tests

**Diagramme Relation Objet**

Pour établir l’ORD, nous avons débuté avec le fichier qui nous intéressait, soit BipartiteXExtended. Nous avons recherché toutes les classes qui font partie du package algs4. À chaque fois que nous en trouvions, nous notions le type d’association. Après avoir complété la première classe, nous procédions à celles trouvées précédemment. Cela se poursuit jusqu’à tomber sur classe primitive. Voici le résultat de nos démarches :

A close up of a map

Description automatically generated

Figure A: ORD pour une partie du package algs4

Un constat important dans ce graphique : comme il y avait énormément de classes utilisées par la classe In, nous avons décidé de ne pas les mettre dans le diagramme. De plus, la classe Iterable qui y figure n’est pas à tester puisqu’il s’agit d’un type commun. Nous l’avons mis pour bien illustrer que trois des classes l’utilisent comme interface.

**CFW**

Une fois le diagramme ORD établi, nous sommes en mesure de bien cibler l’impact d’un changement de classe aura sur les autres. Il suffit de regarder quelles sont les classes qui pointent sur la classe modifiée de façon récursive. Voici le résultat de nos démarches :

|  |  |
| --- | --- |
| **Classe étudiée** | **CFW de la classe étudiée** |
| BipartiteXExtended |  |
| BipartiteX | BipartiteXExtended |
| Graph | BipartiteXExtended  BipartiteX |
| In | BipartiteXExtended  BipartiteX  Graph |
| Queue | BipartiteXExtended  BipartiteX |
| Stack | BipartiteXExtended  BipartiteX  Graph |
| Bag | BipartiteXExtended  BipartiteX  Graph |

Tableau 1: CFW des classes étudiées

Il est à noter que nous ne retrouvons pas la classe Iterable dans le tableau 1. Nous l’avons exclu puisqu’il s’agit d’une classe commune dont les preuves sont faites. Il en est de même pour toutes les relations que la classe In possède avec les autres classes telles que Scanner, File, BufferedInputStream et etc.

**Ordre topologique et ordre de tests**

En regardant attentivement le tableau 1, nous constatons que les classes In, Queue, Stack et Bag n’apparaissent pas dans le CFW d’aucune classe. Ensuite, nous remonterons dans le tableau pour retrouver l’ordre. Nous avons conscience qu’il s’agit d’une coïncidence que les classes dans le tableau sont l’ordre inverse de celui des tests. Voici la représentation graphique de l’ordre topologique que l’on peut déduire de la figure A :

A close up of text on a white surface

Description automatically generated

Figure B: Ordre topologique

On constate que la figure B correspond au résultat attendu de notre lecture du tableau 1. Nous pouvons facilement en retirer l’ordre de tests en s’assurant d’effectuer le test d’une classe une fois toutes les autres classes pointant sur elle ont été testées. Voici l’ordre des tests :

|  |  |
| --- | --- |
| Niveau | Classes à tester |
| 1 | Queue, Stack, Bag, In |
| 2 | Graph |
| 3 | BipartiteX |
| 4 | BipartiteXExtended |

Tableau : Ordre des tests:

Établir le lien entre le tableau 2 et la figure B est trivial : nous avions déjà illustrer les niveaux de test selon le décalage vertical. Nous pouvons maintenant procéder aux tests.

# Tests

**bipartiteX**

Afin de tester la couverture des branches de bipartiteX nous avions plusieurs cas à tester. Nous avons d’abord créé un graph complet à trois nœuds n’étant pas biparti du à son cycle impair. Avec ce graph nous avons tester le constructeur et vérifié que toutes les méthodes de la classe retournaient les valeurs propres à un graph non-biparti. Dans le cas de la méthode couleur, il a fallu utiliser un tr-catch puisque cette méthode lance une exception si on l’appelle sur un graph non biparti.

Nous avons ensuite créé un graph à 4 nœuds formant un carré pour tester les fonctions de la classe avec un graph bipartie. Cependant, nous avons remarqués que bien qu’un graph carré à 4 nœud est théoriquement biparti, la méthode isBipartite ne retourne pas true sur ce graph. Une erreur de logique s’est donc introduite dans cette méthode et il faut la réappeler. Nous avons donc arrêter le test à ce moment puisque nous avions déjà implémenter des tests pour tester la classe avec un graph *non-biparti*.

Nous avons finalement décider de tester la classe avec le graph biparti le plus simple qui soit, un graph à deux nœuds et un arc. Toutes les fonctions ont retourné les bons paramètres pour un graph biparti.

Finalement pour arriver à la presque totalité de la couverture des branches nous avons testé la classe bipartie en appelant la fonction color() avec des index de nœuds plus grand que le nombre de nœud du graph et inférieur à zéro. L’exception attendue IllegalArgumentException a été lancé.

Si un graph a été diagnostiqué biparti ou ayant un cycle impair par la classe bipartiteX, la méthode check vérifie que c’est bel et bien le cas et lance un exception si le cycle retourné n’est pas impair ou si le graph n’est pas biparti. Puisqu’il serait bien trop difficile de trouver un graph qui est initialement diagnostiqué biparti ou ayant un cycle impair par la classe bipartiteX et refusé par sa méthode check(), la branche lançant une exception a été omis dans la couverture des branches étant qualifiée de non accessible.

**bipartiteXExtended**

Pour la classe bipartiteXExtended la seule fonction de plus à tester est getVerticesWithEdgesToB(). Pour se faire nous avons commencé par créer un objet bipartiteXExtended en passant en paramètre un graph complet à trois nœuds, puis avons vérifier que la fonction sort bel et bien les deux bons nœuds dans une liste.