#### **UNIVERSIDAD DON BOSCO**



#### FACULTAD DE INGENIERÍA

#### DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

CICLO 02-2021

#### PROYECTO DE CÁTEDRA FASE 1

#### ALQUILER DE AUTOS

#### **INTEGRANTES:**

Guillermo Alejandro Espinoza Barahona	EB170303
Fernando Xavier Maldonado Canjura	MC190018
Jaime Ernesto Merino Guerra	MG170788
Christian Giovanni Tobar Cerón	TC192221
Francisco José Valle Cornejo	VC190544

#### **DOCENTE:**

Ing. Karens Medrano

**GRUPO:** 

01T

Septiembre del 2021

Soyapango, San Salvador

#### ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
DISEÑO UX/UI	4
LÓGICA PARA RESOLVER PROBLEMÁTICA	16
HERRAMIENTAS A UTILIZAR	19
PRESUPUESTO	21
REFERENCIAS	22

#### INTRODUCCIÓN

La mayoría de empresas pequeñas y/o personas que se dedican al alquiler de vehículos, no cuentan con un sistema que les ayude a llevar el control de los alquileres, a continuación, se explicará una manera de darle solución a dicho problema. Para eso, se han realizado diseños de pantallas con las que los usuarios tendrán interacción, en las cuales se tomó en cuenta el diseño de interfaces de usuarios o mejor reconocido como UI/UX (User Interface/User Experience), dejar en claro que al momento del desarrollo estos diseños pueden cambiar mínimamente como por ejemplo colores de botones, tipo de letra, etc. Pero manteniendo la estructura realizada en los diseños.

También, se hace mención de la metodología de trabajo que se utilizará en el desarrollo del sistema, el uso de la herramienta Trello para llevar el control de actividades que realizará cada integrante del equipo y alojar el sistema en GitHub utilizando el control de versiones Git.

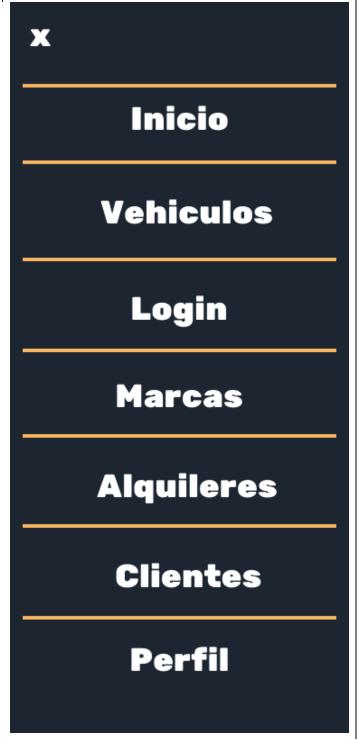
Luego, se explica a detalle la lógica que se implementará para resolver la problemática que presentan dichos usuarios anteriormente mencionados, para eso se realizaron diagramas UML, así se tiene una mejor idea de los usuarios que tendrán interacción con el sistema y con la ayuda de las herramientas de desarrollo seleccionadas por el equipo las cuales se han descrito.

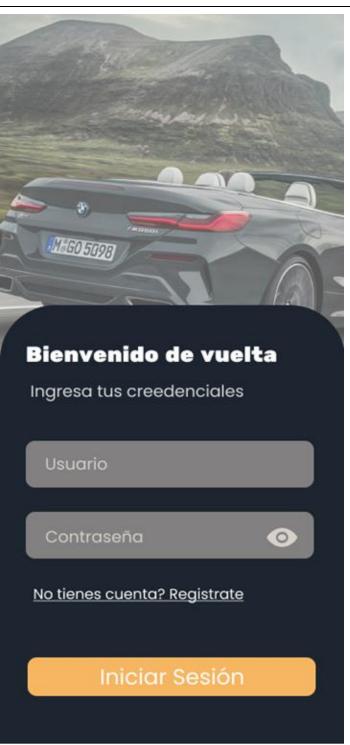
#### DISEÑO UX/UI

#### Diseño de plataforma teléfono (Android & IOS)

#### Pantalla de menú de inicio

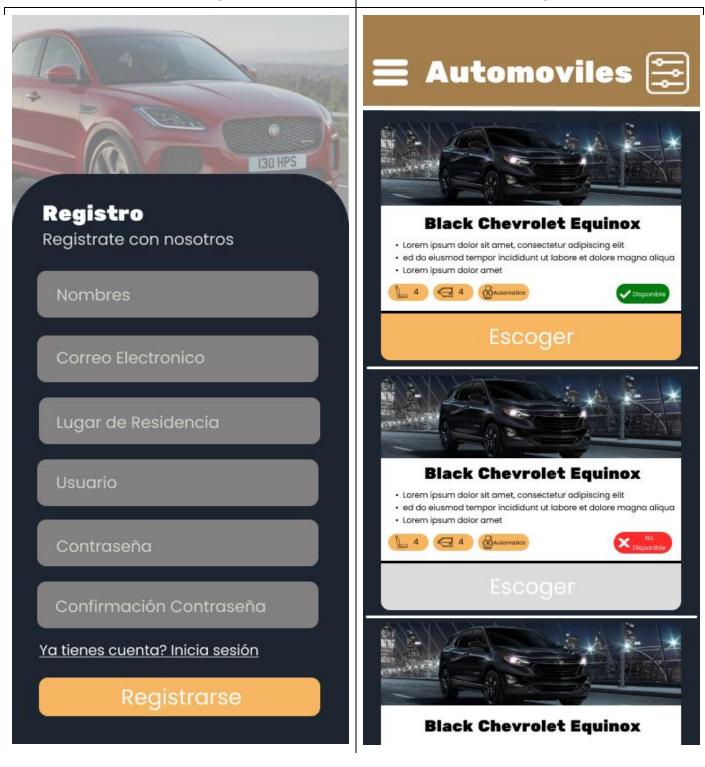
#### Pantalla de login





#### Pantalla de registro

#### Pantalla de catálogo de vehículos



#### Pantalla de visualización de vehículo

#### Pantalla de alquiler de vehículo



#### Descripción:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec interdum mauris a eu ultrices erat dapibus. In sed lectus mauris.

#### **Especificaciones:**

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- · Donec interdum mauris a pretium interdum.
- Morbi dignissim ante vel nulla porta consequat.

Lugar Recogida

Fecha Recogida

Lugar Devolución

Fecha Devolución

**Rentar Automovil** 

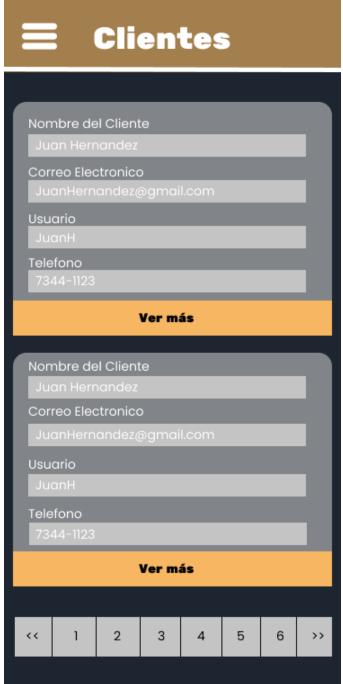
## **≡** Confirmación

Rellene los siguientes Datos:		
Nombre		
Apellidos		
Correo Electronico		
Lugar Residencia		
Teléfono		
Usuario		
Contraseña		
Confirmar Contraseña		
Fecha de Nacimiento		
Total a pagar: \$0.00		
Confirmar		

### Pantalla de mantenimiento de marcas y modelos

#### Pantalla de clientes

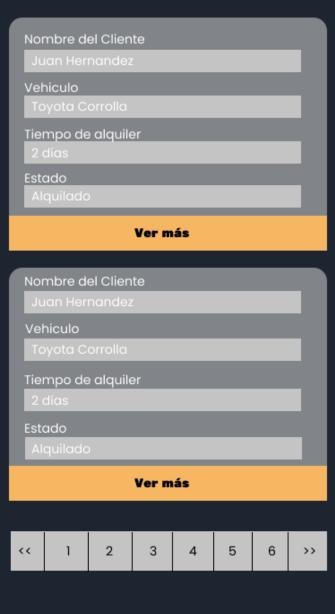






# Rellene los siguientes Datos: Marca Modelo Placa Descripción Precio por alquiler diario Añadir

# **Alquileres**

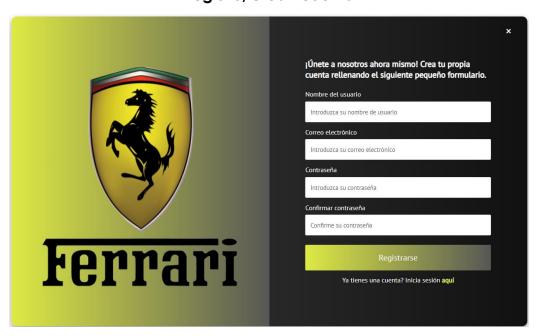


#### Pantalla de visualización de perfil

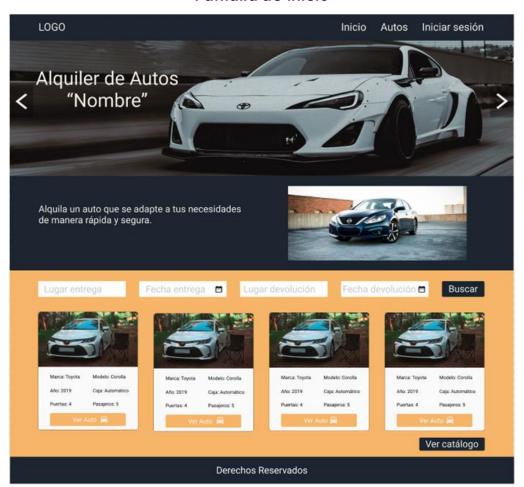


Rellene los siguientes Datos:	
Nombres Hugo Antonio Apellidos Vides Hernandez	
Correo Electrónico Hugovides@gmail.com Usuario	
HugoAV Fecha de nacimiento	
23/10/2000	
Contraseña actual	
Contraseña actual	
Contraseña actual	
*********	
Cuenday Combine	

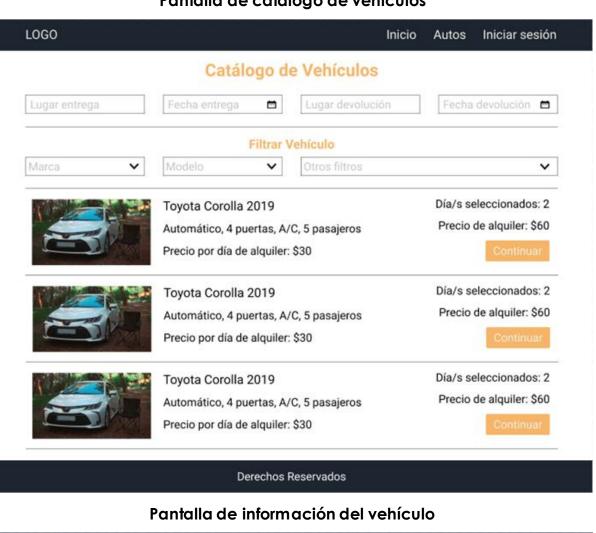
## Diseño de plataforma web Registro/Crear cuenta



#### Pantalla de inicio



#### Pantalla de catálogo de vehículos









Lugar devolución

Fecha devolución



#### Toyota Corolla 2019

#### Características

- Automatico
- Motor 1.5
- 5 Pasajeros
- Vidrios Eléctricos
- · Aire Acondicinado
- 4 Puertas

Precio por día de alquiler: \$ 30.00

Continuar

Regresar

Derechos Reservados

#### Pantalla del detalle de alquiler

LOGO Inicio Autos Iniciar sesión

#### Detalle de Alquiler

#### Alquiler de Toyota Corolla por 2 días

Entrega de vehículo: Devolución de vehículo:

Colonia Escalón Colonia Escalón

06/09/2021 10:00 AM 08/09/2021 10:00 AM

	Día/s	Precio por día	Precio Total
Toyota Corolla 2019	2	\$ 30.00	\$ 60.00
Total			\$ 60.00

# Información del cliente Nombres Apellidos Correo electrónico Lugar de Residencia Teléfono Usuario Contraseña Confirmar contraseña Fecha de nacimiento

Comminal Aigune

Regresa

#### **Derechos Reservados**

#### Pantalla de la información de los alquileres

LOGO Marcas Vehículos Alquileres Clientes Perfil

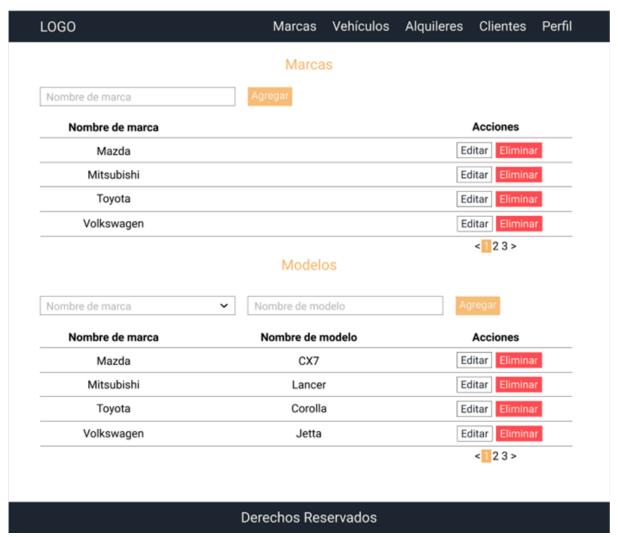
#### Alquileres

Nombre de cliente	Vehiculo	Tiempo de alquiler	Estado	Acciones
Juan Hernandez	Toyota Corolla	2 Días	Alquilado	Ver mas
Miguel Guzman	Nissan Frontier	1 Días	Finalizado	Ver mas
Carlos Nuñez	Volkswagen Jetta	2 Días	Alquilado	Ver mas
Fernando Maldonado	Mitsubishi Lancer	1 Días	Alquilado	Ver mas

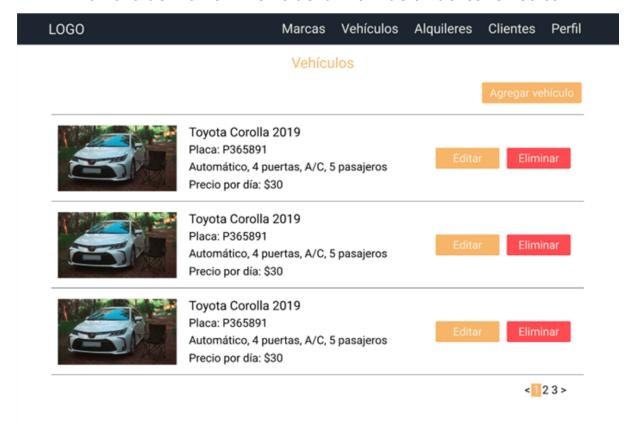
< 123 >

Derechos Reservados

#### Pantalla de mantenimiento de marcas y modelos de vehículos



#### Pantalla de mantenimiento de la información de los vehículos



#### **Derechos Reservados**

#### Pantalla de agregar y editar información de los vehículos

LOGO Marcas Vehículos Alquileres Clientes Perfil

#### Agregar y editar vehículo



**Derechos Reservados** 

#### Pantalla de la información de los clientes

LOGO	Marcas	Vehículos	Alquileres	Clientes Perfil
Clientes				
Nombre de cliente	Correo electrónico	Usuario	Teléfono	Acciones
Juan Hernandez	juan@correo.com	juanH	70520205	Ver mas
Miguel Guzman	miguel@correo.com	Miguelon	21065598	Ver mas
Carlos Nuñez	carlos@correo.com	Carlos6	25931789	Ver mas
Fernando Maldonado	fernando@correo.com	fernan50	23584136	Ver mas
< <mark>1</mark> 23>				
Derechos Reservados				

#### Pantalla del perfil de usuario

60	Marcas	Vehículos	Alquileres	Clientes	Perf
	Mi Per	fil			
Nombres		Apellidos	3		
Fernando Xavier		Maldona	ado Canjura		
Correo electrónico		Usuario			
fernando@correo.com		Maldonado Canjura			
Fecha nacimiento					
29/04/2000					
Contraseña actual	Cambiar Cor	ntraseña			
·····					
		Confirma	ır contraseña	nueva	

Guardar cambios

Derechos Reservados

#### LÓGICA PARA RESOLVER PROBLEMÁTICA

El sistema a desarrollar es para el control de alquileres de vehículos con la intención de ayudar a las empresas y/o personas que se dedican a este rubro y a los clientes de estos a tener una mejor experiencia al momento de contratar un alquiler.

Para lograr lo antes mencionado, se han listado los módulos principales que contará el sistema, que son los siguientes:

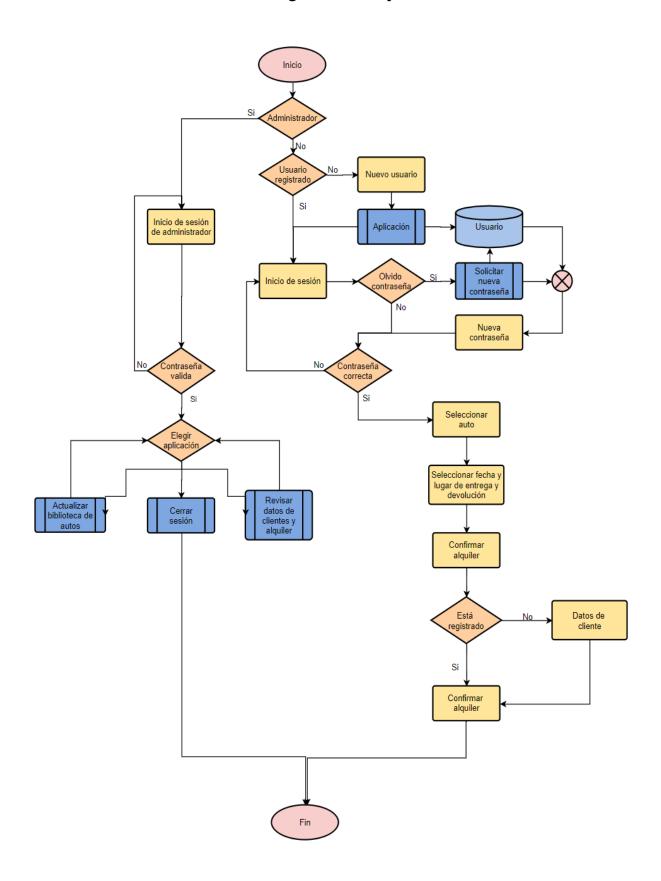
- Registro de clientes
- Registro de vehículos
- Login para los clientes y administradores
- Alquileres de vehículos

Para darles a los clientes una mejor experiencia en la aplicación cuando necesite alquilar un vehículo de manera sencilla el proceso que deben de seguir es el siguiente:

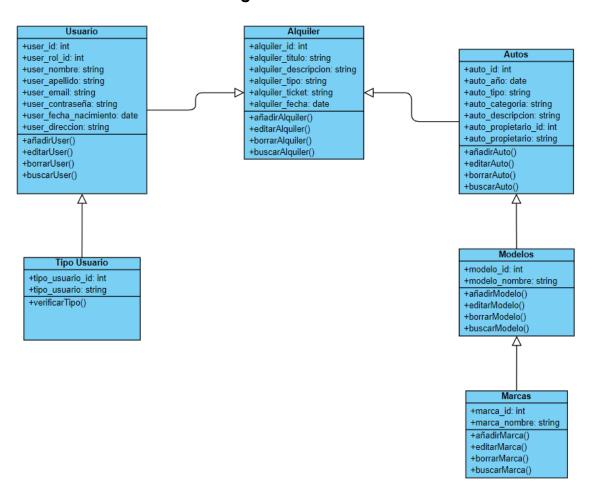
El cliente debe seleccionar la fecha y lugar donde se le será entregado el vehículo y donde lo devolverá, luego debe seleccionar el vehículo que guste en el catálogo de vehículos donde podrá ver la información a detalle del vehículo, el costo del día de alquiler y por último la confirmación del alquiler, donde se detalla el precio total que se calculará con el precio del vehículo por los días seleccionados, luego si el usuario anteriormente no se había registrado en el sistema tendrá que ingresar lo que se le pida en los campos antes de confirmar el alquiler.

Partiendo del análisis realizado con el equipo de trabajo se desarrollaron 3 diagramas que serán útiles en el desarrollo del sistema:

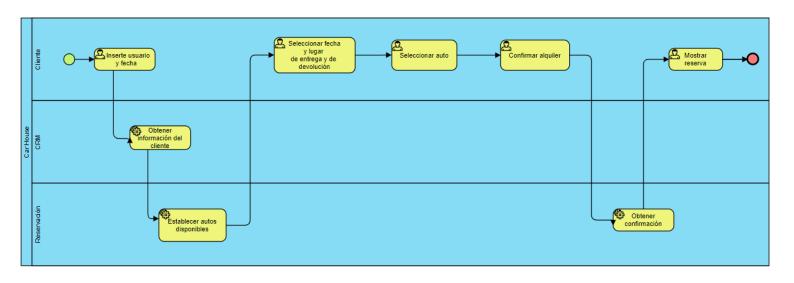
#### Diagrama de flujo



#### Diagrama de clases



#### Diagrama de actividades del cliente



#### **HERRAMIENTAS A UTILIZAR**

**React**: React te ayuda a crear interfaces de usuario interactivas de forma sencilla. Crea componentes encapsulados que manejen su propio estado, y conviértelos en interfaces de usuario complejas.

Ya que la lógica de los componentes está escrita en JavaScript y no en plantillas, puedes pasar datos de forma sencilla a través de tu aplicación y mantener el estado fuera del DOM.

**React-Native:** marco de software de interfaz de usuario de código abierto creado por Facebook, Inc. Se utiliza para desarrollar aplicaciones para Android, Android TV, iOS, macOS, tvOS, Web, Windows y UWP al permitir a los desarrolladores usar el marco de React junto con las capacidades de la plataforma nativa.

**Bootstrap:** Kit de herramientas de código abierto front-end más popular del mundo, que incluye variables y mixins de Sass, sistema responsive de Grid, amplios componentes prediseñados y potentes complementos de JavaScript.

**PhpMyAdmin:** Herramienta de software gratuita escrita en PHP, destinada a manejar la administración de MySQL a través de la Web. phpMyAdmin admite una amplia gama de operaciones en MySQL y MariaDB. Las operaciones de uso frecuente se pueden realizar a través de la interfaz de usuario, mientras aún tiene la capacidad de ejecutar directamente cualquier declaración SQL.

**Node.js:** Entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como, por ejemplo, servidores web.

**Git:** Sistema de control de versiones distribuido de código abierto y gratuito diseñado para manejar todo, desde proyectos pequeños a muy grandes, con velocidad y eficiencia.

**Java Development Kit:** Entorno de desarrollo para crear aplicaciones, subprogramas y componentes utilizando el lenguaje de programación Java. El JDK incluye herramientas útiles para desarrollar y probar programas escritos

en el lenguaje de programación Java y que se ejecutan en la plataforma Java.

**npm:** El registro de software más grande del mundo. Los desarrolladores de código abierto de todos los continentes usan npm para compartir y tomar prestados paquetes, y muchas organizaciones también usan npm para administrar el desarrollo privado.

**Android Studio:** Entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android. Ha sido diseñado específicamente para el desarrollo de Android.

Visual Studio Code: Editor de código fuente ligero pero potente que se ejecuta en su escritorio. Viene con soporte integrado para JavaScript, TypeScript y Node.js y tiene un rico ecosistema de extensiones para otros lenguajes y tiempos de ejecución.

#### **PRESUPUESTO**

Tiempo y costo de desarrollo aproximados de funcionalidades				
	Tiempo/			
Funcionalidad	Horas	Costo aproximado (\$10/hr)		
Login	25 - 32	\$250 - \$320		
Catálogo de				
vehículos	25 - 35	\$250 - \$350		
Sistema de alquiler	30 - 43	\$300 - \$430		
Detalle/precio de				
vehículos	28 - 40	\$280 - \$400		
Editar perfil	8 - 16	\$80 - \$160		
Clientes	20 - 30	\$200 - \$300		
Crear una cuenta	10 - 16	\$100 - \$160		
Gestión de pago	23 - 33	\$230 - \$330		
Buscador	11 - 17	\$110 - \$170		
Perfil	15 - 25	\$150 - \$250		
Total		\$1950 - \$2870		

#### **REFERENCIAS**

About npm | npm Docs. (s. f.). About npm. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de https://docs.npmjs.com/about-npm/colaboradores de Wikipedia. (2021a, mayo 29). Android Studio. Wikipedia. https://es.wikipedia.org/wiki/Android\_Studio colaboradores de Wikipedia. (2021b, agosto 6). Node.js. Node.js. https://es.wikipedia.org/wiki/Node.js

Documentation for Visual Studio Code. (2016, 14 abril). Visual Studio Code - Code Editing. Redefined. https://code.visualstudio.com/docs

scm.com/ OpenJS Foundation & Joyent. (s. f.). *Node.js*. Node.js. Recuperado 5 de

Git. (s.f.). Git. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de https://git-

Oracle. (s. f.). *Kit de desarrollo de Java SE* 8. Descargas de Java SE

Development Kit 8. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de

https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html

septiembre de 2021, de https://nodejs.org/es/

Otto, M. J. T. (s. f.). *Bootstrap*. Bootstrap ·The Most Popular HTML, CSS, and JS Library in the World. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de https://getbootstrap.com/

phpMyAdmin. (s. f.). phpMyAdmin. Recuperado 5 de septiembre de 2021, de https://www.phpmyadmin.net/

React – Una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario. (s. f.). React. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de https://es.reactjs.org/

Wikipedia contributors. (2021, 28 agosto). *React Native*. Wikipedia. https://en.wikipedia.org/wiki/React\_Native