



## DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

### Segon Curs

---

# WEB LA SPORTIVA MENJARS

---

*Autor: Xavier Pérez García*

Data d'entrega:  
Curs acadèmic 2023 /2024

## Índex

<b>1 Introducció.....</b>	
<b>2 Context i motivació del projecte.....</b>	
2.1 Objectius del projecte.....	
<b>3 Descripció.....</b>	
3.1 Resultats esperats.....	
3.2 Beneficis.....	
<b>4 Anàlisi.....</b>	
4.1 Requisits funcionals.....	
4.2 Requisits no funcionals.....	
<b>5 Requisits de dades.....</b>	
5.1 Diagrama de classes.....	
5.2 Disseny de base de dades.....	
5.3 Disseny del sistema.....	
<b>6 Disseny.....</b>	
6.1 Definició de l'empresa original.....	
6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target.....	
6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa.....	
6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard).....	
6.4 Disseny de la interfície.....	
6.5 Flux de l'aplicació.....	
6.6 Disseny del Sistema.....	
6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic).....	
<b>7 Resultat Final.....</b>	
<b>8 Conclusions.....</b>	
<b>9 Referències.....</b>	

## 1 Introducció

Un projecte per imitar com seria una web de restauració d'una empresa ja existent i desenvolupar la web per que sigui totalment funcional.

## 2 Context i motivació del projecte

### 2.1 Objectius del projecte

#### 2.1.1 Objectius generals de producció

Desenvolupar una pàgina web de restauració totalment funcional en la que te puguis enregistrar, fer comandas, modificar las comandas i aplicar ofertes.

També fer un panel d'administrador.

Tot això amb HTML, CSS, JS, PHP, MySQL

#### 2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprendre el llenguatge de programació PHP.
- Aprendre l'aplicació de conceptes de disseny web.
- Creació d'interfícies web
- Aprendre a analitzar i identificar errors d'UX/UI.
- Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML i fulls d'estil.
- Implantació de Bootstrap.
- Combinació de PHP amb HTML.
- Creació de codi net i estructurat.
- Creació i utilització de classes PHP.
- Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
- Ús i administració de sessions amb PHP.
- Treballar l'ús avançat de cookies.

## 3 Descripció

### 3.1 Resultats esperats

A la web et podràs enregistrar, fer comandas de diversos productes i aplicar descomptes amb codis, promocionals, també podràs veure les teves ultimes comandes.

### 3.2 Beneficis

Aprendre a desenvolupar la web de forma funcional utilitzant models com el MVC i aprenent més de llenguatges ja utilitzats com PHP i JS.

## 4 Anàlisi

En el següent apartat es mostrarà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

### 4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

- RF01: En la pàgina principal es mostrarà un carrusel.
- RF02: En la pàgina principal es mostrarà diferents caixes amb categories i productes.
- RF03: En la pàgina principal podràs veure una secció amb novetats i productes afegits recentment.
- RF04: En la pàgina de productes podràs veure tots els productes de la categoria seleccionada.
- RF05: En la pàgina de productes podràs filtrar per preu.
- RF06: Podràs afegir productes al teu carro.
- RF07: A l'hora de pagar podràs utilitzar codis promocionals.
- RF08: Al teu perfil podràs veure les teves comandes.

*Un requisit funcional no pot englobar més d'una funció, els exemples anteriors són RF separats, no poden anar junts.*

## 4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

*En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:*

- **RNF01 Accessibilitat:** *L'aplicació ha de ser accessible per persones amb discapacitat per oferir una experiència inclusiva.*
- **RNF02 Temps de càrrega:** La pàgina principal i les pàgines de menús no han de tardar més de 3 segons en carregar per oferir una experiència fluida als usuaris.
- **RNF03 Seguretat:** La plataforma ha de garantir la seguretat de les dades personals dels usuaris i les seves dades de pagament.

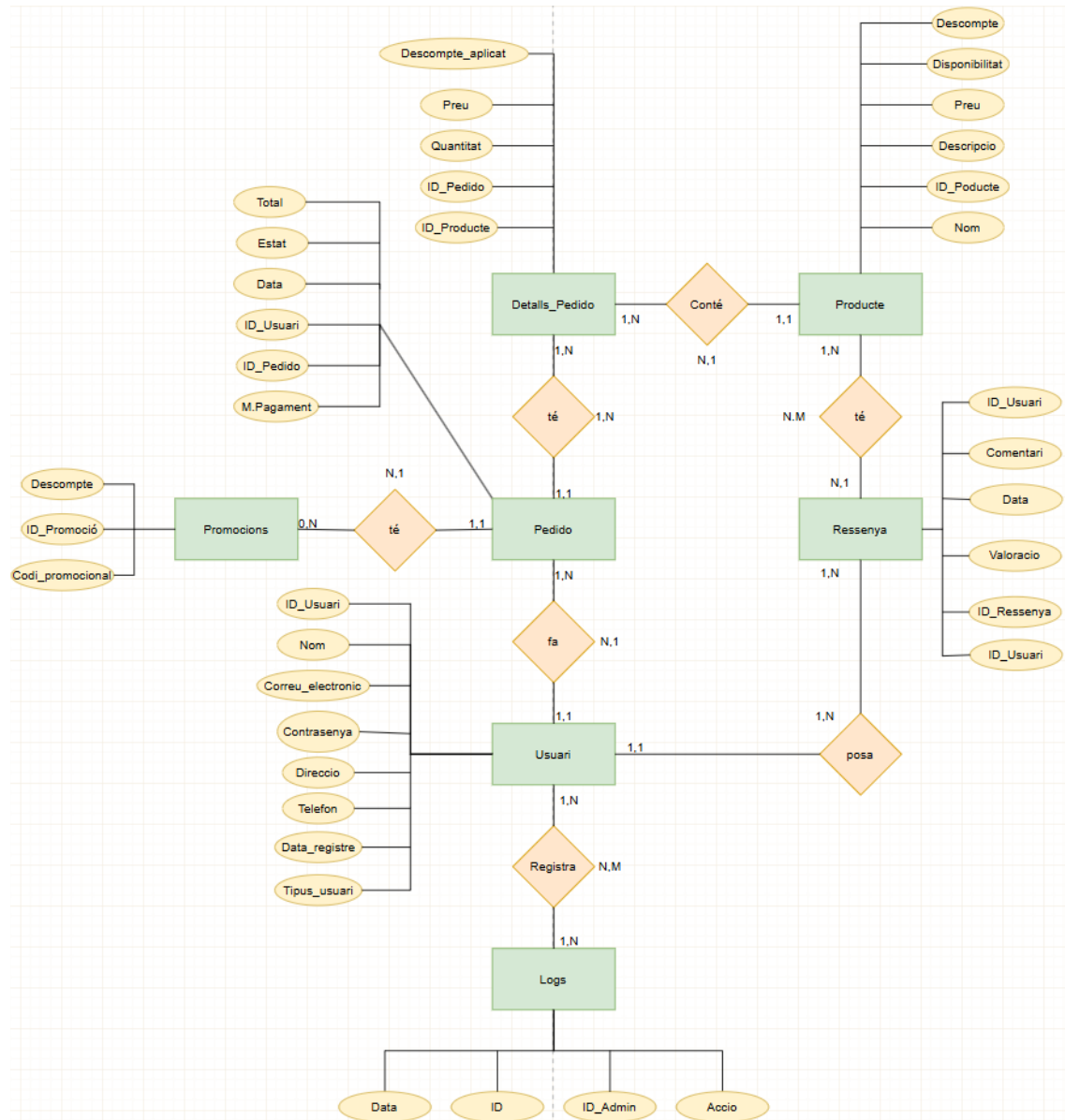
## 5 Requisits de dades

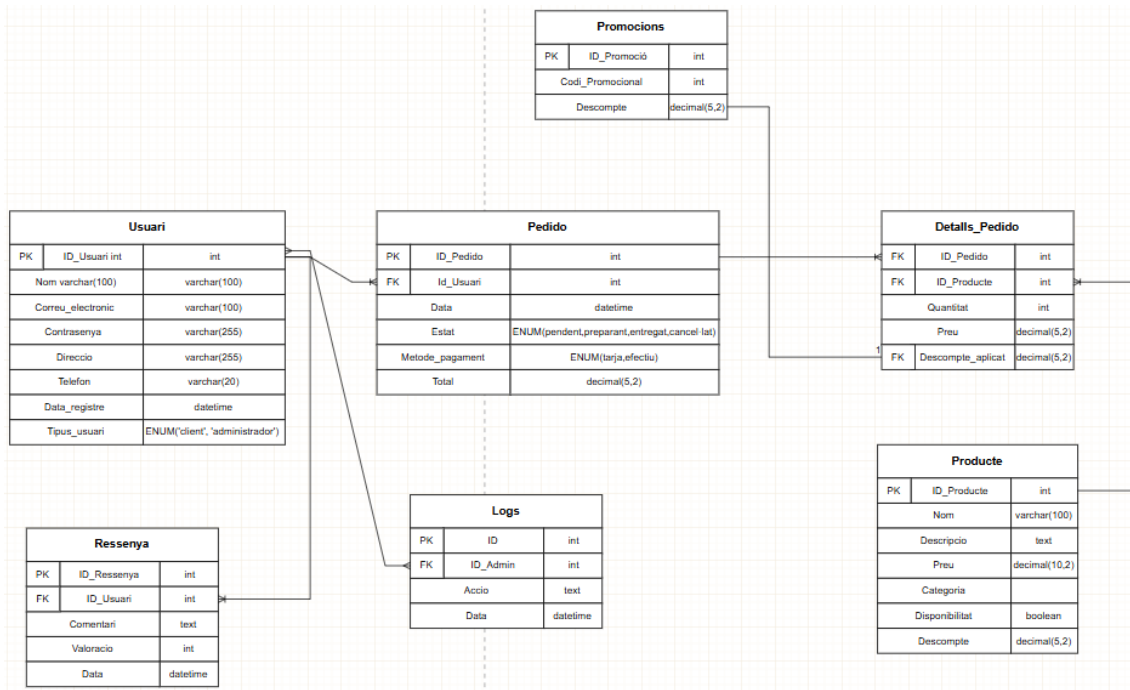
### 5.1 Diagrama de classes

Afegirem el diagrama de classes, les classes que posteriorment crearem, els seus atributs i mètodes que creiem que seran necessaris.

## 5.2 Disseny de base de dades

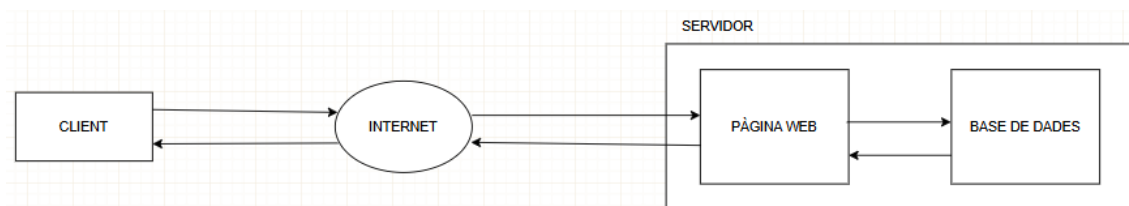
Diagrama model entitat-relació i model relacional.





### 5.3 Disseny del sistema

Esquema del model client-servidor amb les tecnologies.



## 6 Disseny

Aquesta secció ha d'incloure la informació de:

- Creació d'un **moodboard** que respongui a color, forma, tipografia i composició segons la temàtica base.
- Creació d'un **prototip** de disseny per a escriptori.
- Realització d'un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l'UX/UI.
- **Correcció del prototip** de disseny.
- Creació **pàgina home** amb header, 3 o 4 seccions de informació i footer.
- Creació **Pàgina productes o carta** amb tots els productes que es poden afegir.
- Creació **Pàgina finalitzar compra** amb els productes afegits i opció de finalitzar compra amb preu i impostos.
- Realització d'un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l'UX/UI del resultat final.

### 6.1 Definició de l'empresa original

**La Sportiva** és una empresa italiana fundada el 1928, especialitzada en calçat i roba tècnica per a esports de muntanya, com escalada, alpinisme, trail running i esquí de travessa. Destaca per la seva qualitat, innovació i compromís amb la sostenibilitat.

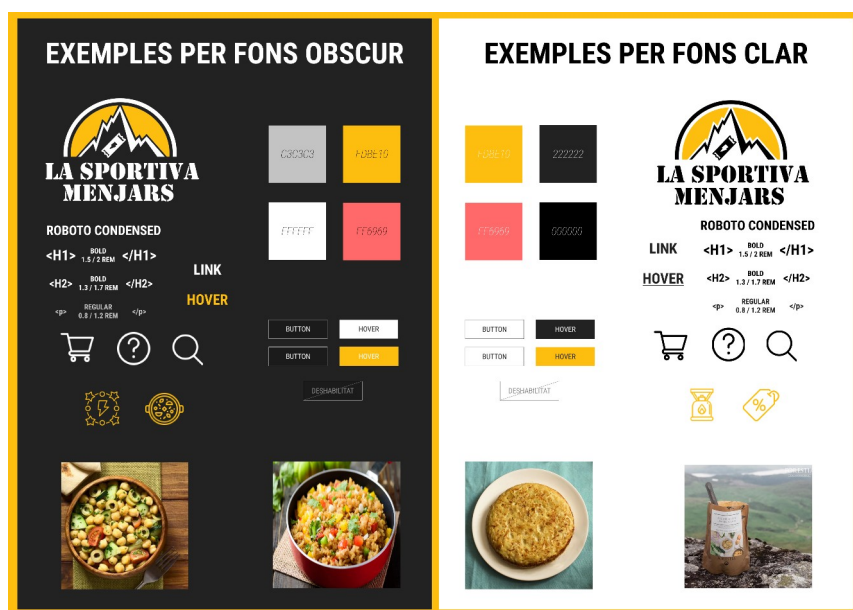
### 6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target

Empresa basada en entregar menjars propis d'ambients rurals i menjars que es puguin ingerir a travessies per la muntanya.

### 6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa

Busco una imatge de mon rural conservant al estètica original d'alpinisme i muntanya.

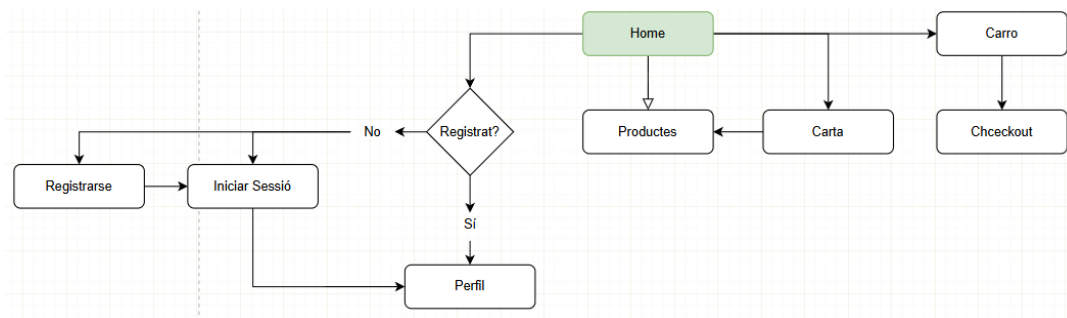
#### 6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard)





## 6.4 Disseny de la interfície

## 6.5 Flux de l'aplicació

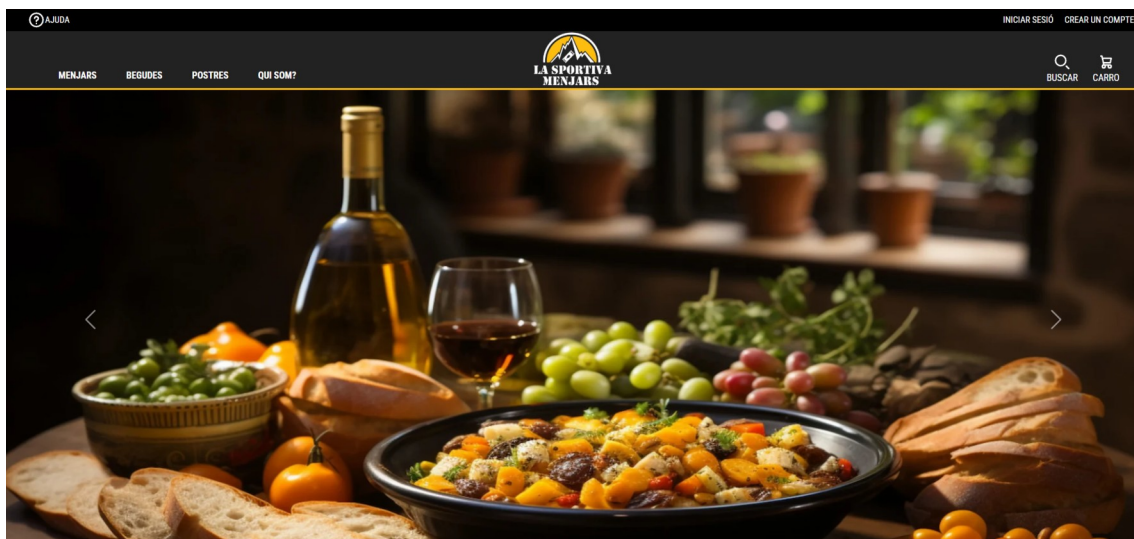


## 6.6 Disseny del Sistema

## 6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)

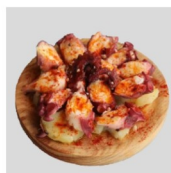
# 7 Resultat Final

Resultat final de la web amb captures.





## NOVETATS



**POLP A LA GALLEGA**

17.95€



**TRUITA DE PATATES**

14.99€



**Cervesa Voll-Damm**

3.00€



**Frixuelos**

6.00€



**Escudella**

6.50€



La sportiva menjars

08750 Molins de Rei



### MENJAR

MENJARS PREPARATS

MENJARS DESHIDRATATS

APERITIVS DE MUNTANYA

### BEGUDES

VINS

CERVESES

REFRESCOS

### POSTRES

POSTRES CLÀSICS

POSTRES RURALS

## MENJARS PREPARATS

Plats tradicionals i casolans, llestos per gaudir amb el sabor i l'essència d'un bon àpat fet a mà. Des de guisats fins a receptes de tota la vida, ideal per sentir-se com a casa amb cada mossegada.

3 Productes

Ordenar per: Posició ▼



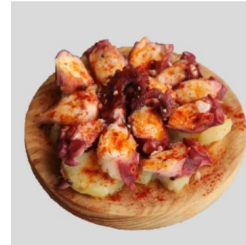
**Escudella**

6.50€



**TRUITA DE PATATES**

14.99€



**POLP A LA GALLEGA**

17.95€

## Inici de sessió de client

### Clients registrats

Correu Electrònic \*

Contrasenya \*

Inicia sessió

### Nous clients

Crea un compte per ganar comoditat a les teves compres.

Crear compte

## Crear un nou compte de client

### Informació Personal

Nom \*

Cognoms \*

Data de naixement

Telèfon

[Crear compte](#)

### Informació d'inici de sessió

Correu electrònic \*

Contrasenya \*

Confirmar contrasenya \*

## El Teu Carro (1 producte/s)



### TRUITA DE PATATES

Tipus: MENJARS PREPARATS

Quantitat: - 1 +

14.99 €

 ELIMINAR

### Resum de la comanda

CODI PROMOCIONAL

[Aplicar](#)

Subtotal 14 €

**Preu Final:** 14.99 €

[TRAMITAR COMANDA](#)

## ENVIAMENT

Adreça d'enviament

Nom \*

Cognoms \*

Correu Electrònic \*

Adreça completa \*

Selecciona una província \*

Codi postal \*

Ciutat \*

Telèfon \*

[Pagar en persona](#)

[Pagar ja](#)



TRUITA DE PATATES

14.99 €

Quantitat: 1

**SUBTOTAL:**

**14.99 €**

## 8 Conclusions

Un projecte interessant però amb molts reptes que per desgracia ha quedat una mica incomplet.