

## Gedistribueerde Systemen

**Opdracht 3** 

Kris Demuynck



## Opdracht

- maak een peer-to-peer versie van de Chat-applicatie
  - er is geen server meer
  - iedere chatclient is te vinden via url (registry)
  - als een chatter opstart:
    - registreer dit object in de registry
    - ga na of dit de eerste chatter is (command-line parameter)
    - connecteer met een andere chatter
    - vraag de lijst op van alle chatters
    - registreer chatter bij alle chatters
  - als een chatter een bericht verzendt:
    - ga alle chatters zelf af en zend het bericht
  - als een chatter stopt:
    - unregister bij alle andere chatters



## Opdracht: UML

