

Actividad 4: Algoritmos de fuerza Bruta

Diego Javier Mora Cortés

11 de Noviembre 2022



CUCEI - INGENIERÍA INFORMÁTICA

Algoritmia

Profesor: David Alejandro Gómez Anaya

Índice

1. Algoritmo 1	2
2. Algoritmo 2	2
3. Algoritmo 3	3
4. Algoritmo 4	4

1. Algoritmo 1

Tres equipos de investigación tratan de resolver un mismo problema de forma independiente. Las probabilidades de fracasar son 0.4, 0.6 y 0.8. Se desea minimizar la probabilidad de fracaso y se dispone de dos científicos más para reforzar los equipos. Para determinar a qué equipo asignarlos se elabora la tabla siguiente, que da la probabilidad de fracaso de cada equipo cuando es reforzado con 0, 1 y 2 científicos. Diseñe un algoritmo de fuerza bruta que encuentre cuantos científicos debe tener cada equipo para minimizar la probabilidad de error total. El algoritmo recibe de entrada una matriz de 3 x 3 que describe las probabilidades de fracaso de los equipos con: 0, 1, 2 refuerzos y devuelve un vector de 3 espacios con el número de refuerzos que debe tener cada equipo (en este vector, la posición 0 representa al equipo 1, la posición 1 representa al equipo 2 y la posición 2 representa al equipo 3).

Entrada: $a[3][3]$

Salida: $indMin[3]$

Algorithm 1

```
1:  $min \leftarrow +\infty$ 
2:  $indMin[3] = \{0, 0, 0\}$ 
3: for  $i \leftarrow 0, i < 3, i++$  do
4:   for  $j \leftarrow i, j < 3, j++$  do
5:      $ref[3] \leftarrow \{0, 0, 0\}$ 
6:      $ref[i]++$ 
7:      $ref[j]++$ 
8:     if  $a[ref[0]][0] + a[ref[1]][1] + a[ref[2]][2] < min$  then
9:        $indMin[0] = ref[0]$ 
10:       $indMin[1] = ref[1]$ 
11:       $indMin[2] = ref[2]$ 
12:       $min = a[ref[0]][0] + a[ref[1]][1] + a[ref[2]][2]$ 
13:     end if
14:   end for
15: end for
16: return  $indMin[]$ 
```

2. Algoritmo 2

Utilizando únicamente operaciones básicas (+, -, * y /), diseñe un algoritmo de fuerza bruta que obtenga el valor aproximado a cuatro espacios decimales de raíces cuadradas de una entrada x. Ejemplos de entradas: $\sqrt{7}$, $\sqrt{26}$ y $\sqrt{50}$.

Entrada: $n \in \mathbb{R}^+$

Salida: $\approx \sqrt{n}$

Algorithm 2

```
1:  $q \leftarrow 0$ 
2: while  $q^2 \leq n$  do
3:    $q \leftarrow q + 0.0001$ 
4: end while
5: return  $q - 0.0001$  {devuelve un aproximado menor o igual a la raíz}
```

3. Algoritmo 3

Escriba un algoritmo que dado un conjunto de puntos en el plano $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$, encuentre la pareja de puntos más cercana entre sí. El algoritmo recibe de entrada un vector de coordenadas (x, y) representado por un arreglo bidimensional, y devuelve los índices de las coordenadas más cercanas del conjunto. PairIndex[2] ClosestPairPoints(P[2][n]).

Entrada: cordenadas $c[n]$

Salida: cordenadas minCor[2]

Algorithm 3

```
1:  $min \leftarrow +\infty$ 
2: minCor[2]
3: for  $i \leftarrow 0, i < n, i++$  do
4:   for  $j \leftarrow i + 1, j < n, j++$  do
5:     if  $\left|c[i].x - c[j].x\right| + \left|c[i].y - c[j].y\right| < min$  then
6:       minCor[0] =  $c[i]$ 
7:       minCor[1] =  $c[j]$ 
8:        $min = \left|c[i].x - c[j].x\right| + \left|c[i].y - c[j].y\right|$ 
9:     end if
10:  end for
11: end for
12: return minCor[]
```

4. Algoritmo 4

Diseñe un algoritmo de fuerza bruta que, dada una cadena de caracteres, imprima la subcadena más grande que cumple con ser palíndromo.

Entrada: $a[n]$

Salida: imprime subcadena mas grande que es palindromo

Algorithm 4

```
1:  $s \leftarrow 0$  {Indice inicio de la subcadena}
2:  $f \leftarrow 0$  {Indice final de la subcadena}
3:  $len \leftarrow 1$ 
4: for  $i \leftarrow 0, i < n, i++$  do
5:   for  $j \leftarrow i+1, j < n, j++$  do
6:      $subLen \leftarrow j - i + 1$ 
7:     if  $len < subLen$  then
8:        $mid \leftarrow subLen/2$  {truncates, mid-1 es el último índice de la primera mitad de la subcadena}
9:        $cont \leftarrow 0$ 
10:      while  $cont < mid$  do
11:         $pila.enqueue(a[i+cont++])$ 
12:      end while
13:       $mid \leftarrow mid + subLen \bmod 2$  {primer índice de la segunda mitad}
14:       $esPalindromo = \mathbf{true}$ 
15:       $cont = 0$ 
16:      while  $esPalindromo$  and not  $pila.empty()$  do
17:        if not  $pila.dequeue() == a[mid + cont++]$  then
18:           $esPalindromo = \mathbf{false}$ 
19:        end if
20:      end while
21:      if  $esPalindromo$  then
22:         $s \leftarrow i$ 
23:         $f \leftarrow j$ 
24:         $len \leftarrow subLen$ 
25:      end if
26:    end if
27:  end for
28: end for
29: imprime  $a[i:j+1]$  {Imprime la subcadena con índices i hasta j, como en Python }
```
