

Projet réseau : Présentation

SPECIFICATION DE PROTOCOLE POUR L'APPLICATION C2W : CHAT WHILE WATCHING

Encadrants

Groupe 17

BLANC Alberto

KADJO MAMI Claude **N'GUESSAN** Eric Xavier

Année académique : 2018-2019

Plan de la présentation

Types de messages

Formats des paquets

Exemple de scénario

| + | code | + | TypeDePaquet | -+ | Sens de Transmission |
|---|------|----|--------------------------|----|----------------------------------|
| 1 | 0000 | 1 | Acquittement | 1 | Client <> Serveur |
| 1 | 0001 | 1 | Demande de connexion | 1 | Client x> Serveur |
| 1 | 0010 | 1 | Erreur de connexion | | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | 0011 | 1 | Connexion Reussie | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | 0100 | 1 | Envoi liste des films | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | 0101 | 1 | Envoi liste de users | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | 0110 | 1 | Avertissemnt Inactivite | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | 0111 | 1 | Avertissemnt SPAM | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| ١ | 1000 | 1 | Demande acces film | 1 | Client x> Serveur |
| 1 | 1001 | 1 | Erreur de sequence | 1 | Client <> Serveur |
| 1 | 1010 | Ï | Envoi message de Chat | 1 | Client <> Serveur |
| 1 | 1011 | I | Quitter la Main room | 1 | Client x> Serveur |
| 1 | 1100 | 1 | Quitter un salon de film | 1 | Client x> Serveur |
| 1 | 1101 | 1 | Message de deconnexion | 1 | Client <x serveur<="" td=""></x> |
| 1 | | Ì, | | 1 | |

Format minimum

Format message du chat

Format liste des films

Format demande de connexion

Format avertissement inactivité

Scénario avec erreur - Quitter un salon de film

```
Client A
                                           Serveur
      Quitter un salon de film (Seg = 6)
----x
      Quitter un salon de film (Seg = 6)
 (Le client, n'ayant pas recu l'acquittement
 attend 2 secondes et renvoie le meme message
avec le meme numero de sequence au serveur)
              Acquittement
    L'acquittement n'a pas atteint le
                  client)
      Quitter un salon de film (Seq = 6)
 (Le client, n'ayant pas recu l'acquittement
 encore une fois attend 2 secondes et
           renvoie le meme message
avec le meme numero de sequence au serveur)
              Erreur de sequence
  (Le serveur signale au client qu'il a deja
  recu cette sequence, lui signalant ainsi
     la reception du message precedent.
   Le numero de sequence attendu etant
               le numero 7)
             Acquittement (Seq = 7)
        ==== Deconnexion du client ====
```

MERCI POUR VOTRE ATTENTION!