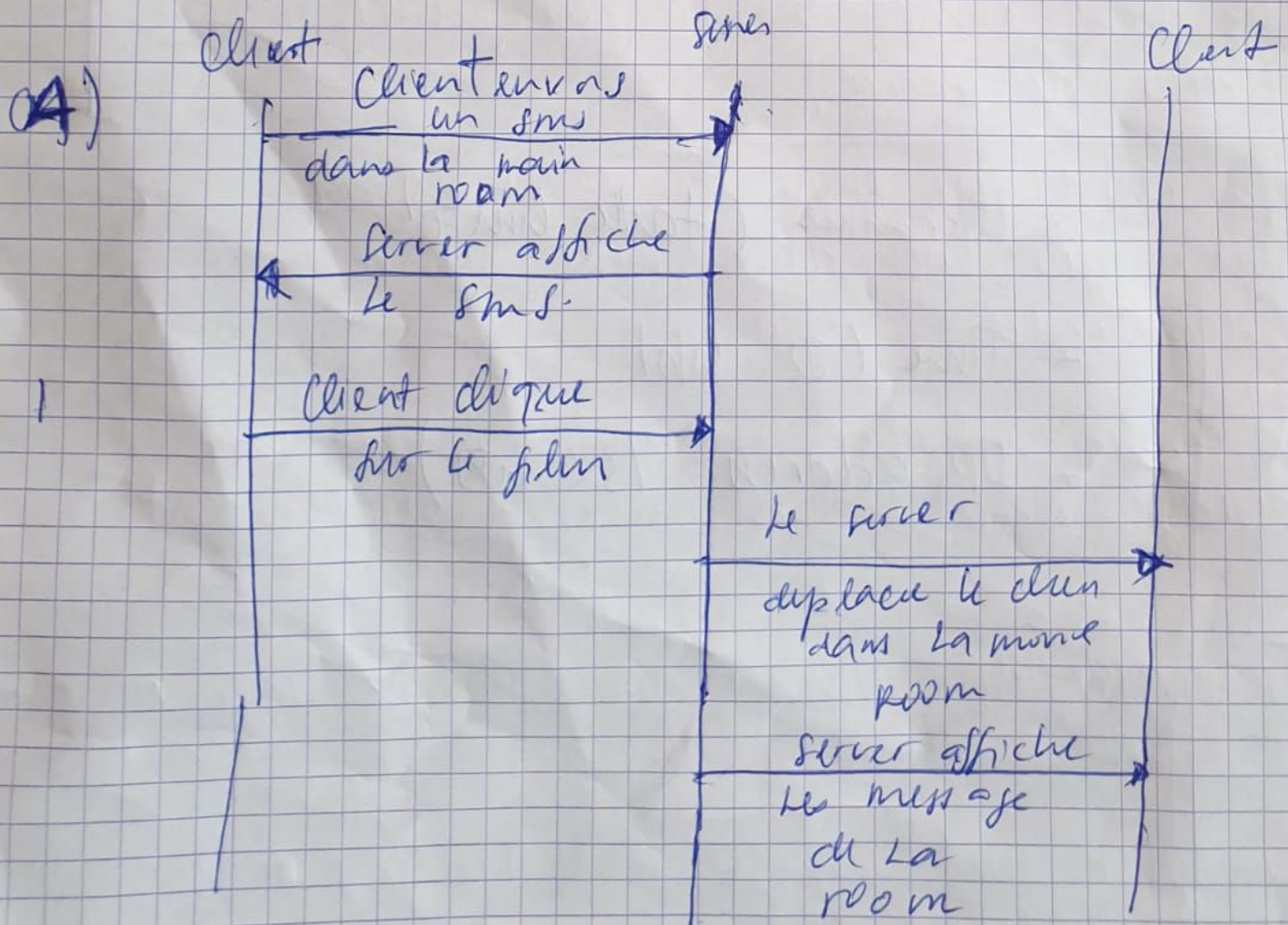


Ip address (32 bits)

On le message de la Room :

Soit la Main Room (Server Ip address)

ou la mobile Room (Mobile Ip address)

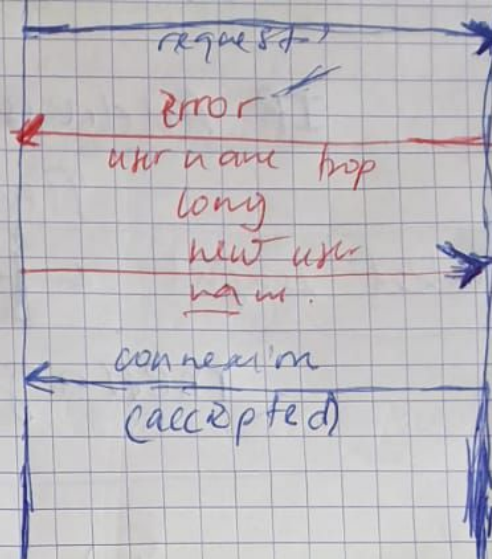




- time 1 [32 bits]

- Username: 1 ( )  
- IP address (32 bits) ( )

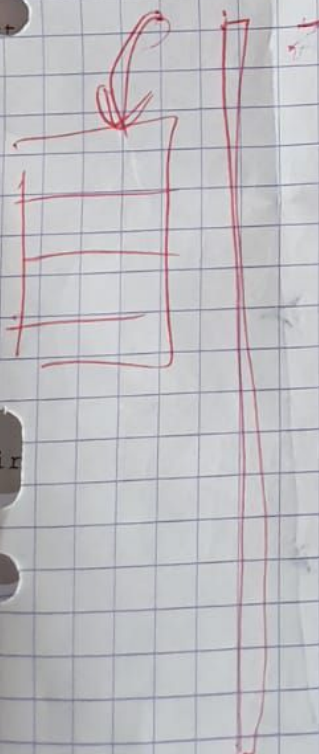
TCP jamais de pertes de messages  
\* Ordonnement des messages



\* Username: (taille limite)

\* Time (32 bits)

\* IP address (32 bits)





## Specification list

hoven  
tion it

- La connexion du client au serveur nécessite une taille de username de taille minimum
- Deux clients de 2 room différents ne peuvent pas communiquer entre eux
- Deux clients doivent être dans le même room pour communiquer
- Un client dans la main room qui n'envoie pas de message pendant 1h est déconnecté
- Le serveur affiche un avertissement si  
dont  
un client envoie 3 sms en moins d'1s  
(demi de service)
- Un client qui envoie 3 sms en moins d'1s  
deux fois lors d'une même session est  
déconnecté
- Le serveur ~~affiche~~ doit afficher un  
message avant la déconnexion d'un client.
- Le serveur doit vérifier que tout le message est  
arrivé avant de l'afficher
- Le serveur peut envoyer un message à un  
seul utilisateur