MAXIMITZAR BELLESA PESSEBRE

com de bonic és un pessebre . OPTIMITZAR

X1 = quantitat de molsa (Kg)

X2 = quantitat de molsa recollida (Kg)

Y = quantitat de neu (fafa) (Kg)

K = número de figures

z = 5X1 + 5X2 + Y + 3K

25X1 + 0X2 + 1Y + 8K < 100 (diners – en €)

5X1 + 5X2 + 1Y + 1K < 3000 (espai al cotxe - en dm3)

10X1 + 10X2 + 3Y + 7K < 60 (temps de muntar el pessebre - en minuts)

X1 <= 5

X2 <= 300 (espai cistella – en dm3)

Y <= 8

X1 >= 0

X2 >= 0

Y >= 0

K >= 0

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente