**Compte rendu du projet**

**Global :**

**Problèmes rencontrés :**

-diagramme de Gantt avec logiciel.

-cahier des charges hasardeux lier a un manque d’information.

-Organisation du planning.

-DHCP.

-VLAN.

**Solutions apportées :**

-recherche de tuto et demande de conseils aux pères.

-utilisation d’exemple fourni par les tuteurs et adapté au cas présent.

-travailler dessus jusqu’à obtenir un résultat satisfaisant.

-Recherche de méthode pour le configurer.

-Simplifier le réseau en utilisant un réseau DHCP pour 3 jeux au lieu de les séparer en 3 sous réseaux (League of Legends, PUBG, Rocket League).

**Compte rendu individuel :**

Antoine :

Création de la partie wifi, mais problème avec DHCP qui a été réglé lors de la mise en commun avec mon collègue. Création du câblage de la salle et calcule de la longueur de câble voulu. Avant de faire le projet je n’aimais pas le réseau et c’est toujours le cas mais j’ai fait le travail demandé. Mais j’ai apprécié de faire le support publicitaire pour notre évènement.

Paulin :

J’ai utilisé des outils de gestion que je n’ai jamais vu et donc je trouve qu’il y a eu des manques de prosit sur la gestion. Je trouve que le projet utilise trop de gestion et pas assez de réseau. Je trouve que le projet était trop court pour la charge de travail sachant que l’on avait un jour de plus lors du projet précédent.

Rania :

J’ai apprécié le projet car j’ai pu optimiser mon organisation, j’ai pu découvrir et développer des nouvelles notions ; malgré le manque d’information sur la gestion, de plus je trouve aussi que la gestion a eu une plus grosse importance que le réseau.

Xavier :

J’ai aimé la partie réseau mais je l’ai trouvé assez longue et peut importante pour le projet réseau. J’ai tout de même aimé gérer un réseau assez complexe et j’ai apprécié le fait de réussir à faire fonctionner mon réseau.