Cahier des charges

Fait par : Xavier Tremblay

Version : 1.0.0

# Description du projet

Suite a une demande du professeur de développement d’applications, nous allons programmer une application base sur le concept du jeu de la vie de Horton Conway. Qui devras respecter le 4 règle simple de ce jeu.

# Règle du jeu

— Chaque cellule vivante disposant de moins de 2 cellules voisines vivantes meurt d’isolement

— Chaque cellule vivante disposant de 2 ou 3 cellules voisines vivantes reste vivante à la prochaine itération.

— Chaque cellule vivante disposant de plus de 3 cellules voisines vivantes meurt d’étouffement

— Chaque cellule morte disposant exactement 3 cellules voisines vivantes devient vivante grâce au phénomène de reproduction.

# Information Supplémentaire

- Mettre en mémoire trois forme de cellule

- Pouvoir générer une forme aléatoire de cellule

- Pouvoir sauvegarder des former dans des fichiers

- Pouvoir enregistrer des formes

- Pouvoir modifier le nombre d’itération