


8.7%

PlagScan by Original Resultados del Análisis de los plagios del 2021-02-25 00:47 UTC

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Fecha: 2021-02-25 00:47 UTC

\* Todas las fuentes 1 | Fuentes de internet 1

☒ [0]  lenguajesdeprogramacion.net/  
8.7% 4 resultados

1 páginas, 305 palabras

Nivel del plagio: 8.7% seleccionado / 8.7% en total

4 resultados de 1 fuentes, de ellos 1 fuentes son en línea.

#### Configuración

Directiva de data: *Comparar con fuentes de internet, Comparar con documentos propios*

Sensibilidad: *Media*

Bibliografía: *Considerar Texto*

Detección de citas: *Reducir PlagLevel*

Lista blanca: --

### 1.5 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Los lenguajes de programación son lenguajes diseñados de una forma específica con una serie de instrucciones o procesos que entiende un ordenador o computadora. Estos lenguajes se encuentran en constante evolución, están creados mediante símbolos y reglas de sintaxis que definen su estructura, además se pueden utilizar estos lenguajes para la creación de programas que faciliten el trabajo diario de una persona como un sistema que permita agilizar los procesos diarios de una persona o empresa o controlar el comportamiento de una máquina. (Florido, 2020).

#### 1.5.1 Tipos de Lenguajes de Programación

En la actualidad existen 2 tipos de lenguajes de programación:

**Lenguajes de bajo nivel.** - Estos lenguajes están orientados a las máquinas, depende mucho de la capacidad de la misma, además son más fáciles de utilizar. Dentro de estos lenguajes necesita el programador conocer la máquina, estos lenguajes se dividen:

- Lenguaje Máquina. - Este lenguaje de programación está formado por números binarios es decir 0 y 1 para poder comunicarse con una computadora. (Redator Rock Content, 2020).

- Lenguaje Ensamblador. - Este lenguaje sustituye al lenguaje máquina, está escrito en un idioma que entiende el programador y es tratado por un programa ensamblador para poderlo transformarlo en un lenguaje que entienda la máquina. (Redator Rock Content, 2020).

**Lenguajes de alto nivel.** - Estos lenguajes de programación son muy fáciles de aprender, ya que usan palabras o comandos en un lenguaje que pueda entender el programador, para ejecutar la programación se traduce al lenguaje máquina con la utilización de traductores y compiladores. (Redator Rock Content, 2020).

- Traductor. - Traduce los programas escritos en un lenguaje de programación a lenguaje máquina para poderlo ejecutar. (Redator Rock Content, 2020).

- Compilador. - Permite traducir todo el programa una vez, esto genera que el programa se ejecute más rápido. (Redator Rock Content, 2020).