



Universitat de Lleida
Grau en Tècniques d'Interacció Digital i de Computació
Estructura de Dades

Pràctica 2

*Programación Orientada a Objetos (POO)
para las Estructuras de Datos*

Cristian Oprea i Xavier Vila

22 d'octubre de 2020

Ejercicio 1 - Aliases

El nom en "x" es Marc

El nom en "y" es Marc

El nom en "z" es Joan

Això passa perquè l'objecte "x" apunta cap al objecte "y" degut al "x = y", per tant quan modifiquem l'atribut nom d'x realment estem modificant l'atribut d'on apunta "x", que és "y". Cara a "z", com que no l'hem inicialitzat quan fem el "z = x" no estem creant cap apuntador, per tant el valor nom de "z" es manté igual.

Ejercicio 2 - Encapsulamiento

a) Només pot accedir el bloc 2 degut a que **nameDay** no és una variable, és un atribut dels objectes de la classe "Ej2", per tant necessitem un objecte "Ej2" per poder accedir a aquest atribut.

b) No, no es pot imprimir perquè l'atribut "x" és privat.

c) Per a solucionar això hem implementat un getter, per d'aquesta manera poder obtenir el valor de l'atribut "x" sense haver de fer la classe pública.

```
1 package unPaquet;  
2 public class A {  
3     private int x;  
4     public A() {  
5         x=1;  
6     }  
7     public int getX() {  
8         return x;  
9     }  
10 }  
11 package unPaquet;  
12 public class C {  
13     A a;  
14     public C() {  
15         a=new A();  
16     }  
17     public void metodeC() {  
18         System.out.println("El valor de a es:" + a.getX());  
19     }  
20 }
```