

Memoria del Proyecto: Aprende Jugando

Sprint 2 – Entrega Parcial

Alumno: Xavier Martinez Garrido

Repositorio GitHub: <https://github.com/Xavito84/aprendeJugando>

URL GitHub Pages: <https://xavito84.github.io/aprendeJugando>

1. Objetivo del Proyecto

Este proyecto tiene como finalidad desarrollar una página web educativa llamada Aprende Jugando, que busca enseñar contenidos escolares a través de juegos interactivos y contenidos lúdicos para niños y niñas en edad escolar.

2. Estructura Actual del Proyecto

A la fecha de este sprint, se ha desarrollado la estructura básica del sitio web utilizando HTML y CSS. Los componentes actuales son:

- Header: contiene el título de la página.
- Footer: con información de derechos de autor.
- - Secciones implementadas:
 - Inicio: una introducción general al proyecto.
 - Juegos: sección donde se describen los tipos de juegos disponibles o previstos.

3. Progreso Técnico

- Se ha creado la estructura de archivos:
 - index.html
 - style.css
- Se han aplicado estilos básicos para los elementos del sitio.
- Se ha realizado la primera subida del código a GitHub y activado GitHub Pages correctamente.

4. Captura o Enlace a la Web

URL activa en GitHub Pages: <https://xavito84.github.io/aprendeJugando>

5. Próximos pasos (Sprint siguiente)

- Añadir más secciones: "Sobre nosotros", "Contacto" y fichas de juego.
- Implementar funcionalidades interactivas con JavaScript.
- Mejorar la estructura visual y la navegación del sitio.
- Optimizar para dispositivos móviles (responsive design).

6. Observaciones

Hasta el momento, el proyecto se encuentra en una fase inicial, pero funcional. La subida a GitHub Pages está correctamente realizada, y la web muestra una estructura básica navegable.