Memoria del Proyecto Web Educativo: AprendeJugando

# 1. Introducción

Este documento describe el desarrollo del sitio web educativo 'AprendeJugando', diseñado para niños entre 3 y 6 años. El objetivo principal del proyecto es proporcionar un entorno interactivo donde los más pequeños puedan aprender mediante juegos sencillos, desarrollando habilidades cognitivas y psicomotoras.

# 2. Descripción General del Proyecto

AprendeJugando es una plataforma web construida utilizando tecnologías estándar del desarrollo web (HTML, CSS, JavaScript). El sitio incluye juegos interactivos, un sistema de perfil de usuario (basado en localStorage), formularios de contacto validados y funcionalidades pensadas para el aprendizaje autónomo y guiado de los niños.

Repositorio GitHub: https://github.com/Xavito84/aprendeJugando

Web publicada: https://xavito84.github.io/aprendeJugando/

# 3. Revisión Técnica

## 3.1 Validación de formularios

El formulario de contacto incluye validaciones de campos mediante HTML5 y validación adicional en JavaScript para asegurar la calidad de los datos introducidos. Se utiliza el servicio Formsubmit para enviar mensajes sin necesidad de backend.

## 3.2 Enlaces y estructura

Todos los enlaces internos y externos han sido comprobados para asegurar su funcionalidad.

## 3.3 SEO Básico

Se han incluido etiquetas <meta> como title, description y viewport para mejorar el posicionamiento básico en buscadores y garantizar la correcta visualización en dispositivos móviles.

# 4. Funcionalidades del sitio

- Juegos educativos (rompecabezas, arrastrar y soltar, secuencias, colores)

- Sección de contacto con validación y envío de formularios

- Página de perfil de usuario con progreso guardado en localStorage

- Interfaz adaptada para niños con colores llamativos y navegación intuitiva

# 5. Estado Actual y Publicación

El sitio web se encuentra completamente funcional y accesible a través de GitHub Pages. Se han corregido errores reportados durante el desarrollo y realizado pruebas de usabilidad en diferentes navegadores y dispositivos.

# 6. Próximos pasos

- Implementación de más juegos interactivos.

- Mejora del sistema de perfil con login opcional y estadísticas.

- Optimización del rendimiento para conexiones lentas.

# 7. Autor del proyecto

Xavier Martínez

Proyecto: Desarrollo Web Educativo