# Proyecto Final de Curso – Creación del Sitio Web Educativo "AprendeJugando"

## Objetivo

El objetivo de este proyecto es aplicar de manera integral todos los conocimientos adquiridos durante el curso para desarrollar un sitio web educativo llamado "AprendeJugando". Esta plataforma está diseñada específicamente para niños de entre 3 y 6 años, combinando el aprendizaje con el juego en un entorno digital seguro, amigable y altamente interactivo.

## Descripción del Proyecto

"AprendeJugando" será una página web destinada a fomentar el desarrollo cognitivo, motriz y emocional de los niños pequeños mediante actividades educativas interactivas. El sitio incluirá juegos didácticos, ejercicios de reconocimiento de formas, colores, letras y números, así como recursos de apoyo para padres y docentes.

## Pasos a Seguir:

### Estudio Preliminar

- Definición del propósito: Fomentar el aprendizaje a través del juego para niños de 3 a 6 años.  
- Investigación de plataformas educativas similares y análisis de su estructura, contenido y enfoque.  
- Establecimiento de objetivos: mejorar habilidades cognitivas básicas, aumentar el tiempo de atención, y reforzar conceptos educativos fundamentales.

### Planificación de Contenido

- Mapa del sitio: Inicio, Juegos, Actividades, Zona para Padres, Contacto.  
- Contenido: juegos interactivos, formularios de contacto…  
- Palabras clave: aprender jugando, educación infantil, juegos educativos, estimulación temprana, niños preescolares.

### Diseño y Desarrollo

- Diseño atractivo y colorido adaptado a la edad del público objetivo.  
- Navegación sencilla con botones grandes, íconos claros y mínimas instrucciones escritas.  
- Desarrollo con HTML5, CSS3 y JavaScript. Posibilidad más Adelante de hacer una App.  
- Posibilidad de implementar un backend simple para almacenamiento de progresos o estadísticas de uso.

### Alojamiento y Dominio

- Nombre del dominio: www.aprendejugando.es (u otra variante disponible).  
- Alojamiento: selección de un hosting con certificado SSL, buen rendimiento y soporte técnico.  
- Configuración completa del servidor y puesta en línea.

### Optimización

- Optimización SEO con uso estratégico de palabras clave.  
- Diseño responsive para adaptarse a móviles y tablets.  
- Optimización de recursos (imágenes y scripts) para mejorar tiempos de carga.

### Publicación

- Correcciones y ajustes antes del lanzamiento oficial.  
- Anuncio del lanzamiento mediante redes sociales y otros medios.

### Mantenimiento y Actualizaciones

- Implementación de Google Analytics para análisis de comportamiento de usuarios.  
- Actualización periódica de contenidos y juegos.  
- Soporte vía formulario de contacto y revisión constante de comentarios.

### Marketing Digital

- Estrategias de contenido para redes sociales (Instagram, Facebook, YouTube Kids).  
- Publicaciones periódicas de novedades y contenidos en un blog vinculado.  
- Promoción cruzada con cuentas y comunidades dedicadas a la educación preescolar.

## Entregables

- Sitio web educativo "AprendeJugando" completamente funcional.  
- Informes de avance detallados en cada etapa.  
- Presentación oral final con análisis crítico del desarrollo y resultados obtenidos.

## Criterios de Evaluación

- Diseño visual, accesibilidad y adaptabilidad del sitio.  
- Contenidos educativos pertinentes y apropiados para la edad objetivo.  
- Nivel de interacción, funcionalidad técnica y estructura del sitio.  
- Aplicación de estrategias de SEO y marketing digital.  
- Calidad de la presentación final y capacidad reflexiva del estudiante sobre su proceso.

## Contenidos Educativos de AprendeJugando

El sitio web "AprendeJugando" está diseñado como una herramienta lúdica de apoyo al desarrollo infantil. En esta etapa inicial, se enfoca en los siguientes contenidos fundamentales:

- Aprendizaje de los colores: mediante juegos visuales y actividades interactivas.  
- Ejercicios de memoria: tipo "memory" para estimular la concentración y la retención.  
- Reconocimiento de letras: mediante juegos de emparejamiento y canciones alfabéticas.  
- Aprendizaje de números: ejercicios para contar, asociar cantidades y números.  
- Iniciación a la suma y la resta: juegos simples y visuales para entender operaciones básicas.

Estos contenidos han sido seleccionados cuidadosamente para potenciar habilidades cognitivas esenciales como la memoria, la atención, el razonamiento lógico y el reconocimiento visual. Además, se integran de manera progresiva para adaptarse al ritmo de aprendizaje de cada niño