# Sprint 3 - Proyecto "Aprende Jugando"

## 1. Estado de las secciones

La web cuenta con al menos el 70% de las secciones completas. Las secciones desarrolladas hasta este punto incluyen:  
- Página de inicio con bienvenida y navegación.  
- Sección de juegos con estructura funcional.  
- Página de contacto con formulario básico.  
- Navegación principal con enlaces operativos.  
  
Faltan algunos detalles de contenido y estilo en la sección de perfil de usuario y ajustes.

## 2. Prueba de responsividad básica

Se han realizado pruebas de visualización en dispositivos móviles, tablets y escritorio mediante herramientas de desarrollo del navegador (DevTools). Se han aplicado media queries para asegurar la adaptación del contenido. La estructura de la página se reorganiza adecuadamente en pantallas pequeñas y medianas.

## 3. Comprobación de enlaces, menús y navegación

Todos los enlaces principales han sido verificados:  
- Inicio → Funciona correctamente  
- Juegos → Funciona correctamente  
- Contacto → Funciona correctamente  
- Perfil de usuario → En desarrollo  
Los menús son navegables y no presentan errores de carga.

## 4. Avances visibles en el diseño

Se han introducido mejoras visuales, incluyendo:  
- Paleta de colores coherente (colores principales: azul, blanco y gris).  
- Tipografía importada desde Google Fonts.  
- Estilos hover para enlaces y botones.  
- Disposición responsiva en tarjetas e imágenes.  
- Iconos añadidos para mejorar la interfaz.

## 5. URL de despliegue en GitHub Pages

https://xavito84.github.io/aprendeJugando/

## 6. Siguientes pasos

- Completar sección de perfil de usuario.  
- Añadir validación de formularios.  
- Optimizar tiempos de carga e imágenes.  
- Incluir juegos interactivos con feedback.  
- Finalizar estilos y pruebas de accesibilidad.