# HTML阶段单词

### **表单（form）与表格（table）**

form 表单；

action 行为；

method 方式/方法；

input 输入框；

label 标签；

password 密码；

radio 单选框；

checkbox 复选框；

btn 按钮（button）；

submit/reset 提交/重置；

textarea 文本域；

select/option 选择框/选择项；

placeholder 占位符（起提示作用）；

search 搜索；

icon 小图标；

autofocus 自动聚焦；

disabled 禁用；

checked 选中（单选框/复选框）；

selected 默认选择项（下拉选择框）；

required 必填项；

readonly 只读；

table 表格；

thead/tbody/tfoot 表格标题/主体/底部；

colspan 跨列；

rowspan 跨行；

cellspacing 单元格间距（类似于margin）；

cellpadding 单元格边距（类似于padding）；

border-collapse: collapse; 边框合并（用于table上）；

# CSS阶段单词

a:active 单击鼠标左键

italic（倾斜）

word-spacing  单词和单词之间的距离

underline下划线

font-size文字的大小

background-color:背景颜色

background-attachment :背景附件

attachment附件，附属物

border-top-style:上边框的线型

border-top-color:上边框的颜色

clear清除浮动，明白的; 清晰的

overflow溢出

normal正常

id标识符

Font-family字体

letter-spacing 字母和字母之间的距离

Line-through (删除线)

text-indent:首行缩进

background-image：背景图片

scroll滚动

List-style-type:列表样式

solid实线 实心的

border-collapse:collapse; 合并表格的边框

float浮动 （使）漂浮; 自由浮动

static静态 静止的

import 导入

class 类

font-style:文字是否倾斜

overline(上划线)

line-height:行高

background-repeat:背景图片是否平铺

repeat 重复; 复述

list列表

dashed虚线

collapse折叠

display显示

fixed固定 不变的

link 链接

A:Visited 访问过的

font-weight:文字加粗方式

none(无)

text-align:文本的水平对齐方法

background背景; 底色

background-position:背景图片的定位

position位置，方位;

none无  没有一个

padding填充

inline内联

absolute绝对的

stylesheet 样式表

a:hover 鼠标移上链接上

repeat-x横向平铺

Text-decoration:文本修饰线

bold加粗

repeat-y纵向平铺

no-repeat不平铺

border-top-width:上边框的宽度

dotted点状线

margin外边距 边缘，范围

block块

relative相对定位

# CSS进阶单词

过渡transition，跟hover一起用 需要手动触发 不能自动触发 所以有了动画

transform: translate 位移

transform: rotate(度数) 旋转

transform-origin: x y; 旋转中心点

transform: scale(x, y) 缩放

transform: translate3d(x, y, z)

1》transform: rotateX(度数) 【耍单杠】

2》transform: rotateY(度数) 【钢管舞】

3》transform: rotateZ(度数) 【大转盘】

透视perspective = 500px

transform-style: preserve-3d;

animation-name: move;调用动画

animation-duration: 2s; 动画持续时间

animation-iteration-count: 4;动画播放次数

animation-iteration-count: infinite; 无限循环播放、

animation-timing-function: linear; 速度曲线  默认ease

animation-delay: 2s; 动画何时开始

animation-direction: alternate; 动画结束是否逆向播放 默认不逆向normal

animation-fill-mode: forwards; 动画结束是停留在结束状态 forwards还是回到初始状态backwards 默认回到初始

animation-play-state: ; 是否暂停 默认running 暂停 paused 配合:hover使用

简写

animation: name duration timing-function delay iteration-count direction-fill-mode;

# Javascript阶段单词

onclick 行内JS，触发事件

if-else 判断语句 if 如果 else 否则 ，条件成立执行代码，否则执行另外的代码

switch 开关 转换

case 小例子 案例

for 循环语句

while () { }

do{ } while(){ }

continue 跳出本次循环

break 退出整个循环

alert() 弹出警示框

console.log() 控制台输出

array 数组（1：var 数组名 = new Array() ； 2：var 数组名 = [ ]）

length 长度

function 功能，函数

retrun 返回 （retrun 后的代码不被执行）

arguments 参数（arguments对象中存储了传递的所有的实参。arguments是一个伪数组）

object 对象

new Object 创建对象

Math.PI 圆周率

Math.floor() 向下取整

Math.ceil() 向上取整

Math.round() 四舍五入版 就近取整 注意 -3.5 结果是 -3

Math.abs() 绝对值

Math.max() 求最大值

Math.min() 求最小值

Math.sin() 正弦

Math.cos() 余弦

Math.power() 求指数次幂

Math.sqrt() 求平方根

Math.random 生成随机数

getFullYear() 获取当年

getMonth() 获取当月（0-11）

getDate() 获取当天日期

getDay() 获取星期几 （周日0 到周六6）

getHours() 获取当前小时

getMinutes() 获取当前分钟

getSeconds() 获取当前秒钟

String/Number/Boolean 基本数据类型

charAt(index) 返回指定位置的字符(index 字符串的索引号)

charCodeAt(index) 获取指定位置处字符的ASCII码 (index索引号)

str[index] 获取指定位置处字符

concat(str1,str2,str3...) concat() 方法用于连接两个或多个字符串。等效于+

substr(start,length) 从start位置开始（索引号） ， length 取的个数 重点记住这个

slice(start, end) 从start位置开始，截取到end位置，end取不到 (他们俩都是索引号)

substring(start, end) 从start位置开始，截取到end位置，end取不到 基本和slice 相同 但是不接受负值

indexOf('要查找的字符', 开始的位置) 返回指定内容在元字符串中的位置， 如果找不到就返回 -1，开始的位置是索引号

lastIndexOf() 从后往前找，只找第一个匹配的

replace() 在字符串中用一些字符替换另一些字符

toUpperCase() 转换大写

toLowerCase() 转换小写

split(‘分隔符’) 切割字符串

instanceof/Array.isArray() 检测一个对象是否是数组

push() 修改原数组，末尾添加一个或多个元素，并返回新的长度

pop() 删除 数组的最后一个元素，把数组长度减 1 无参数，返回它删除的元素的值

shift() 把数组的第一个元素删除，把数组长度减 1 无参数，返回第一个元素的值

unshift() 向数组的开头添加一个或更多元素，并返回新的长度

reverse() 颠倒数组中元素的顺序,无参数

sort() 对数组的元素进行排序

splice() 数组删除splice(第几个开始,要删除个数)

join('分隔符') 用于把数组中的所有元素转换为一个字符串

filter() 按照条件筛选数组

getElementById() 根据id获取元素

getElementsByTagName() 根据标签名获取元素

getElementsByName() 根据name获取元素

getElementsByClassName() 根据类名获取元素

querySelector() 根据选择器获取元素(一个)

querySelectorAll() 根据选择器获取元素(全部)

innerHTML 获取标签内文本（包括内部标签）

innerText 获取标签内文本（仅文本）

value 表单元素的内容

disabled 禁用属性

checked 复选框选中属性

selected 下拉菜单选中属性

getAttribute() 获取标签行内属性

setAttribute() 设置标签行内属性

removeAttribute() 移除标签行内属性

创建元素的三种方式

①document.write()

②innerHTML （属性）

③document.createElement()

nodeType 节点的类型

nodeName 节点的名称(标签名称)

nodeValue 节点值

childNodes 获取子节点

children 获取子元素

parentNode 获取父节点

hasChildNodes() 判断是否有子节点

firstChild 获取第一个子节点

lastChild 获取最后一个子节点

firstElementChild 获取第一个子元素

lastElementChild 获取最后一个子元素

nextSibling 获取下一个兄弟节点

previousSibling 获取上一个兄弟节点

nextElementSibling 获取下一个兄弟元素

previousElementSibling 获取上一个兄弟元素

appendChild() 追加子元素

insertBefore() 在指定子元素之前添加子元素

removeChild() 移除子元素

replaceChild() 对当前指定标签进行替换

onmouseup 鼠标按键放开时触发

onmousedown 鼠标按键按下触发

onmousemove 鼠标移动触发

onkeyup 键盘按键按下触发

onkeydown 键盘按键抬起触发

onload 页面加载事件 window.onload = function () {

// 当页面加载完成执行

}

onunload 页面加载事件 window.onunload = function () {

// 当用户退出页面时执行

}

setTimeout() 定时器

clearTimeout() 取消定时器

setInterval() 定时器

clearInterval() 取消定时器

location 地址，位置

URL 统一资源定位符 (Uniform Resource Locator, URL)

scheme 通信协议

host 主机

port 端口号

path 路径

query 查询

fragment 信息片断

history history对象

back() 后退一个页面

forward() 前进一个页面啊

go() 前进一个页面

navigator navigator对象

offsetParent 用于获取定位的父级元素

offsetLeft 左偏移量（相对于版面或由 offsetParent 属性指定的父坐标的计算上侧位置）

offsetTop 上偏移量（相对于版面或由 offsetParent 属性指定的父坐标的计算左侧位置）

offsetWidth 偏移量（宽度）（包括边框，padding值）

offsetHeight 偏移量（高度）（包括边框，padding值）

客户区大小

clientLeft / clientTop / clientWidth / clientHeight

滚动偏移

scrollLeft / scrollTop / scrollWidth / scrollHeight

# jQuery阶段单词

jQuery的入口函数

第一种：$(window).load(function(){});

第二种：$(document).ready(function(){});

第三种：$(function(){});

find(selector) 查找指定元素的所有后代元素（子子孙孙）

children() 查找指定元素的直接子元素（亲儿子元素）

siblings() 查找所有兄弟元素（不包括自己）

parent 获取父元素

next 获取相邻的下一个兄弟元素

nextAll 获取后面所有的兄弟元素

prev 获取相邻的上一个兄弟元素

prevAll 获取前面所有的兄弟元素

eq(index) 查找指定元素的第index个元素，index是索引号，从0开始

index() 获取指定元素的索引号（从0开始的）

css() 设置样式属性操作

html() 操作元素内容的方法(获取操作不带参数, 设置操作带参数)

text() 设置或获取匹配元素的文本内容

val() 设置或返回表单元素的值

show() 让匹配的元素展示出来

hide() 让匹配的元素隐藏起来

addClass(className) 为指定元素添加类

removeClass(className) 为指定元素移除类

hasClass(calssName) 判断指定元素是否包含类

toggleClass(className) 为指定元素切换类（该元素有类则移除，没有指定类则添加）

slideDown() 滑入动画效果（让元素以下拉动画效果展示出来）

slideUp() 滑出动画效果（让元素以上拉动画效果隐藏起来）

slideToggle() 滑入滑出切换动画效果

fadeIn() 淡入动画效果（让元素以淡淡的进入视线的方式展示出来）

fadeOut() 淡出动画效果（让元素以渐渐消失的方式隐藏起来）

fadeToggle() 淡入淡出切换动画效果

fadeTo() 调节匹配元素的不透明度

animate({params},speed,callback); 自定义动画

stop() 停止当前正在执行的动画

append() 添加元素

appendTo() 添加元素（把$(selector)追加到node中去）

prepend() 在元素的第一个子元素前面追加内容或节点

after() 在被选元素之后，作为兄弟元素插入内容或节点

before() 在被选元素之前，作为兄弟元素插入内容或节点

动态创建元素 html(‘<span>传智播客</span>’);

empty()/html(“”)/ remove() 清空指定元素的所有子元素

clone() 复制匹配的元素

attr() 属性操作(一个参数为获取，两个参数为设置)

removeAttr(“title”)/ prop() 移除属性

height() 设置或获取匹配元素的height属性值

width() 设置或获取匹配元素的width属性值

offset() 获取或设置元素相对于浏览器左上角的位置

scrollTop() 获取或者设置元素垂直方向滚动的位置

scrollLeft() 获取或者设置元素水平方向滚动的位置

click(handler) 单击事件

blur(handler) 失去焦点事件

mouseenter(handler) 鼠标进入事件

mouseleave(handler) 鼠标离开事件

dbclick(handler) 双击事件

change(handler) 改变事件，如：文本框值改变，下来列表值改变等

focus(handler) 获得焦点事件

keydown(handler) 键盘按下事件

bind 给匹配到的元素直接绑定事件（可以给一个元素注册多个事件）

delegate 给动态创建的元素绑定事件

on 给匹配的元素绑定事件，包括了上面所有绑定事件方式的优点

unbind() 解绑 bind方式绑定的事件

undelegate() 解绑delegate方式绑定的事件

off() off解绑on方式绑定的事件

click() 简单事件触发

trigger(“click”) trigger方法触发事件

triggerHandler(“focus”) triggerHandler触发 事件响应方法，不触发浏览器行为

event.data 传递给事件处理程序的额外数据

event.currentTarget 等同于this

event.pageX  鼠标相对于页面左边的位置

event.target  触发事件源，不一定===this

event.stopPropagation() 阻止事件冒泡

event.preventDefault() 阻止默认行为

event.type 事件类型：click，dbclick

event.keyCode 键盘按键代码

return false; 同时具有阻止冒泡和阻止默认行为的功能

end() 结束当前链最近的一次过滤操作，并且返回匹配元素之前的一次状态

each() 遍历jQuery对象集合

animate() 自定义动画：不支持背景的动画效果