IPL

计算机学院

第四章 线性判别函数

孔万增 Kong Wanzeng, Ph.D

Tel: 15967146928

Email: kongwanzeng@hdu.edu.cn

Table of Contents

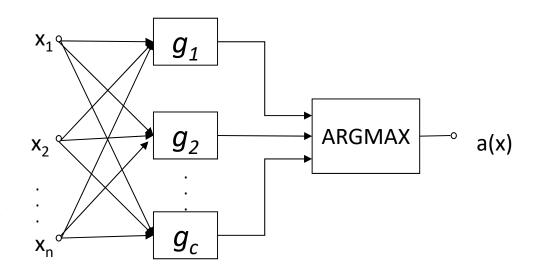
- 4.1 引言
- 4.2 Fisher线性判别
- 4.3 感知器准则
- 4.4 最小平方误差准则
- 4.5 多类问题
- 4.6 分段线性判别函数
- 4.7 讨论



4.1 引言

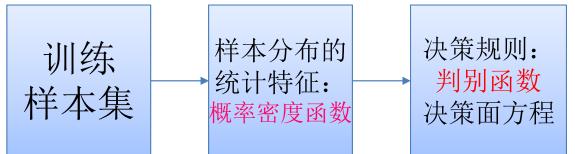
分类器 功能结构

基于样本的Bayes分类器:通过估计类条件概率密度函数,设计相应的判别函数



• 最一般情况下适用的"最优"分类器:错误率最小,对分类器设计在理论上有指导意义。

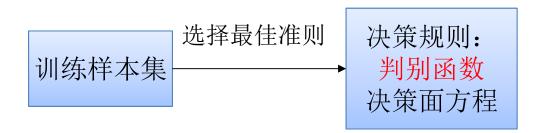
• 获取统计分布及其参数很困难,实际问题中并不一定具备获取准确统计分布的条件。



直接确定判别函数



- ◆基于样本的直接确定判别函数方法:
 - >设定判别函数形式,用样本集确定判别函数的参数。
 - ▶定义准则函数,表达分类器应满足的要求。
 - ➤ 这些准则的"最优"并不一定与错误率最小相一致:次 优分类器。
 - \triangleright 实例:正态分布最小错误率贝叶斯分类器在特殊情况下,是线性判别函数 $g(x)=w^{T}x$ (决策面是超平面)。那么我们能否基于样本直接确定w?





线性分类器设计步骤



设计

线性分类器设计任务:给定样本集K,确定线性判别函数 $g(\mathbf{x})=\mathbf{w}^T\mathbf{x}$ 的各项系数 \mathbf{w} 。

- ◆ 步骤:
 - 1. 收集一组已知类别的样本 $K=\{\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,\ldots,\mathbf{x}_N\}$
 - 2. 按需要确定一准则函数J(K,w), 其值反映分类器的性能, 其极值解对应于"最好"分类。
 - 3. 用最优化技术求准则函数J的极值解w*,从而确定判别函数,完成分类器设计。

$$\mathbf{w}^* = \operatorname{argmax} J(K, \mathbf{w})$$

应用

◆ 对于未知样本x, 计算g(x), 判断其类别。





◆d维空间中的线性判别函数的一般形式:

$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

 \star x是样本向量,即样本在d维特征空间中的描述,w是权向量, w_0 是一个常数(阈值权)。

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1, x_2, \dots x_d \end{bmatrix}^T \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1, w_2, \dots w_d \end{bmatrix}^T$$

两类问题的分类决策规则



如果
$$\begin{cases} g(\mathbf{x}) > 0, \quad \text{则决策} \mathbf{x} \in \omega_1 \\ g(\mathbf{x}) < 0, \quad \text{则决策} \mathbf{x} \in \omega_2 \end{cases}$$
 $g(\mathbf{x}) = 0, \quad \text{可将其任意分类或拒绝}$

规则表达2

$$j = \underset{i}{\operatorname{argmax}} g_i(\mathbf{x})$$

线性判别函数的几何意义



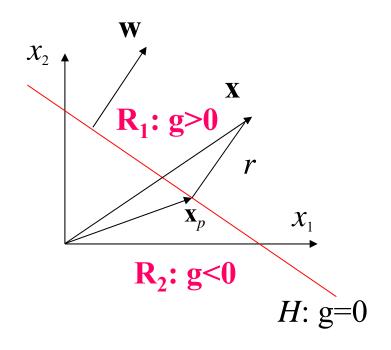
- ◆ 決策面(decision boundary)方程: $g(\mathbf{x})=0$
- ◆决策面将特征空间分成决策区域。
- ◆向量w是决策面H的法向量
- iglor g(x)是点x到决策面H的距离的一种代数度量

$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_p + r \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}, \quad g(\mathbf{x}) = r \|\mathbf{w}\| \quad x_2$$

r是x到H的垂直距离

 \mathbf{x}_p 是 \mathbf{x} 在H上的投影向量

$$r_0 = \frac{w_0}{\|\mathbf{w}\|}$$



广义线性判别函数

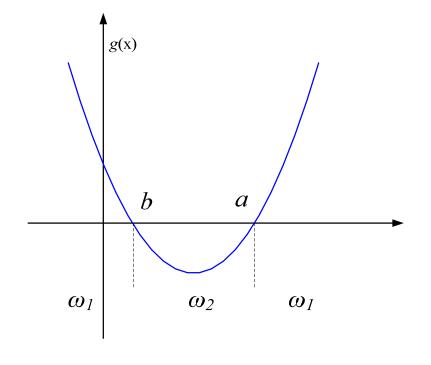


- ◆ 线性判别函数是形式最为简单的判别函数, 但是它不能用于复杂情况。
 - > 例:设计一个一维分类器,使其功能为:

如果
$$\begin{cases} x < b \text{ 或 } x > a & 则决策x \in \omega_1 \\ b \le x \le a & 则决策x \in \omega_2 \end{cases}$$

判别函数:

$$g(x) = (x-a)(x-b)$$



广义线性判别函数(2)



◆ 二次函数的一般形式:

$$g(x) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2$$

映射X→Y

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ x^2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

◆ g(x)又可表示成:

$$g(x) = \mathbf{a}^T \mathbf{y} = \sum_{i=1}^3 a_i y_i$$

广义线性判别函数(3)



- 按照上述方法,任何非线性函数g(x)用级数展 开成高次多项式后,都可转化成线性来处理。
- 一种特殊映射方法:增广样本向量y与增广权 向量a

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1, ..., x_d, 1 \end{bmatrix}^T$$

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} \mathbf{w} \\ w_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_1, ..., w_d, w_0 \end{bmatrix}^T$$

广义线性判别函数(4)



◆ 线性判别函数的齐次简化:

$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 = \mathbf{a}^T \mathbf{y}$$

◆ 增广样本向量使特征空间增加了一维,但保持了样本间的欧氏距离不变,对于分类效果也与原决策面相同,只是在Y空间中决策面是通过坐标原点的,这在分析某些问题时具有优点,因此经常用到。



广义线性判别函数举例



例1:设五维空间的线性方程为

 $55x_1+68x_2+32x_3+16x_4+26x_5+10=0$,试求出其权向量与样本向量点积的表达式 $\mathbf{w}^T\mathbf{x}+\mathbf{w}_0=0$ 中的 \mathbf{w} , \mathbf{x} 以及增广权向量与增广样本向量形式 $\mathbf{a}^T\mathbf{y}$ 中的 \mathbf{a} 与 \mathbf{y} 。

答:

- ◆ 样本向量: $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)^{\mathsf{T}}$
- ◆ 权向量: $\mathbf{w} = (55, 68, 32, 16, 26)^{\mathsf{T}}, \mathbf{w}_0 = 10$
- 增广样本向量: $y = (1, x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)^T$
- ◆ 增广权向量: a = (10, 55, 68, 32, 16, 26) T

广义线性判别函数举例(2)



例2:有一个三次判别函数: $z=g(x)=x^3+2x^2+3x+4$ 。试建立一映射 $x\rightarrow y$,使得z转化为y的线性判别函数。

答:映射X→Y如下:

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ x^2 \\ x^3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$z = g(x) = h(\mathbf{y}) = \mathbf{a}^T \mathbf{y} = \sum_{i=1}^4 a_i y_i$$

广义线性判别函数举例(3)



例3:设在三维空间中一个类别分类问题拟采用二次曲面。如欲采用广义线性方程求解,试问其广义样本向量与广义权向量的表达式,其维数是多少?

答:设次二次曲面为:

$$ax_1^2 + bx_2^2 + cx_3^2 + dx_1x_2 + ex_1x_3 + fx_2x_3 + gx_1 + hx_2 + lx_3 + m = 0$$

$$\mathbf{a} = (a, b, c, d, e, f, g, h, l, m)^{T}$$

广义样 本向量

$$\mathbf{y} = (x_1^2, x_2^2, x_3^2, x_1 x_2, x_1 x_3, x_2 x_3, x_1, x_2, x_3, 1,)^T$$

维数为10

$$z = g(\mathbf{x}) = h(\mathbf{y}) = \mathbf{a}^T \mathbf{y}$$

广义线性判别函数

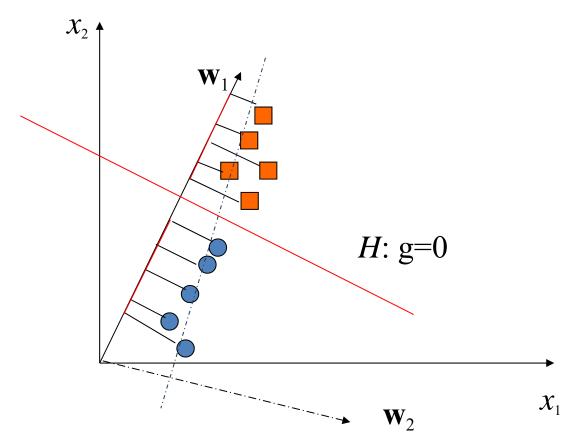


4.2 Fisher线性判别

- ◆线性判别函数 $y=g(x)=w^Tx$:
 - · 样本向量x各分量的线性加权
 - · 样本向量x与权向量w的向量点积
 - ·如果||w||=1,则视作向量x在w上的投影
- ◆Fisher准则的基本原理:找到一个最合适的投影轴,使两类样本在该轴上投影之间的距离尽可能远,而每一类样本的投影尽可能紧凑,从而使分类效果为最佳。



Fisher线性判别图例



Fisher准则的描述:用投影后数据的统计性质(均值和离散度的函数)作为判别优劣的标准。



d维空间样本分布的描述量

Fisher

◆ 各类样本均值向量m_i

$$\mathbf{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_{x \in K_i} \mathbf{x} \qquad i = 1, 2$$

◆ 样本**类内离散度**矩阵**S**_i与总类内离散度矩阵**S**_w

$$\mathbf{S}_i = \sum_{\mathbf{x} \in \chi_i} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i) (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^T, \quad i = 1, 2 \qquad \mathbf{S}_w = \mathbf{S}_1 + \mathbf{S}_2$$

◆ 样本类间离散度矩阵 \mathbf{S}_b : $\mathbf{S}_b = (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2)(\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2)^T$

离散度矩阵在形式上与协方差矩阵很相似,但协方差矩阵是一种总体期望值,而离散矩阵只是表示有限个样本在空间分布的离散程度

Fisher

一维Y空间样本分布的描述量

- ◆ 各类样本均值 $\tilde{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_{y \in \psi_i} y$, i = 1, 2
- ◆ 样本类内离散度和总类内离散度

$$\widetilde{S}_i = \sum_{y \in \psi_i} (y - \widetilde{m}_i)^2, \quad i = 1, 2 \qquad \widetilde{S}_w = \widetilde{S}_1 + \widetilde{S}_2$$

◆ 样本类间离散度

$$\tilde{S}_b = (\tilde{m}_1 - \tilde{m}_2)^2$$

以上定义描述d维空间样本点到一向量<mark>投影后</mark>的 分散情况。样本离散度的定义与随机变量方差相 类似





◆样本x与其投影y的统计量之间的关系:

$$\tilde{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_{\mathbf{y} \in \psi_i} \mathbf{y} = \frac{1}{N_i} \sum_{\mathbf{y} \in K_i} \mathbf{w}^T \mathbf{x} = \mathbf{w}^T \mathbf{m}_i, \quad i = 1, 2$$

$$\tilde{S}_b = (\tilde{m}_1 - \tilde{m}_2)^2 = (\mathbf{w}^T \mathbf{m}_1 - \mathbf{w}^T \mathbf{m}_2)^2$$
$$= \mathbf{w}^T (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2) (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2)^T \mathbf{w} = \mathbf{w}^T S_b \mathbf{w}$$

样本与其投影统计量间的关系(2)

$$\widetilde{S}_{i} = \sum_{y \in \psi_{i}} (y - \widetilde{m}_{i})^{2}$$

$$= \sum_{x \in K_{i}} (\mathbf{w}^{T} \mathbf{x} - \mathbf{w}^{T} \mathbf{m}_{i})^{2}$$

$$= \mathbf{w}^{T} \left[\sum_{x \in K_{i}} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_{i}) (\mathbf{x} - \mathbf{m}_{i})^{T} \right] \mathbf{w}$$

$$= \mathbf{w}^{T} S_{i} \mathbf{w}$$

$$\tilde{S}_{w} = \tilde{S}_{1} + \tilde{S}_{1} = \mathbf{w}^{T} (S_{1} + S_{2}) \mathbf{w} = \mathbf{w}^{T} S_{w} \mathbf{w}$$



- ◆评价投影方向w的原则,使原样本向量在该方向上的投影能兼顾类间分布尽可能分开, 类内尽可能密集的要求
- ◆ Fisher准则函数的定义:

$$J_F(w) = \frac{\tilde{S}_b}{\tilde{S}_1 + \tilde{S}_2} = \frac{\mathbf{w}^T S_b \mathbf{w}}{\mathbf{w}^T S_w \mathbf{w}}$$

◆ Fisher最佳投影方向的求解

$$\mathbf{w}^* = \underset{\mathbf{w}}{\operatorname{argmax}} J_F(\mathbf{w})$$



Fisher最佳投影方向的求解

◆采用拉格朗日乘子算法解决

$$\mathbf{w}^* = S_w^{-1}(\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2)$$

 $\mathbf{m_1}$ - $\mathbf{m_2}$ 是一向量,对与($\mathbf{m_1}$ - $\mathbf{m_2}$)平行的向量投影可使两均值点的距离最远。但是如果从使类间分得较开,同时又使类内密集程度较高这样一个综合指标来看,则需根据两类样本的分布离散程度对投影方向作相应的调整,这就体现在对 $\mathbf{m_1}$ - $\mathbf{m_2}$ 向量按 $\mathbf{S_w}$ -1作一线性变换,从而使Fisher准则函数达到极值点



判别函数的确定

Fisher

◆前面讨论了使Fisher准则函数极大的d维向量w*的计算方法,判别函数中的另一项w₀(阈值)可采用以下几种方法确定:

$$w_{0} = -\frac{\tilde{m}_{1} + \tilde{m}_{2}}{2} \qquad w_{0} = -\frac{N_{1}\tilde{m}_{1} + N_{2}\tilde{m}_{2}}{N_{1} + N_{2}} = \tilde{m}$$

$$w_{0} = \frac{\tilde{m}_{1} + \tilde{m}_{2}}{2} - \frac{\ln\left[P(\omega_{1})/P(\omega_{2})\right]}{N_{1} + N_{2} - 2}$$

◆ 分类规则:

$$y = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0 > 0 \to \mathbf{x} \in \omega_1$$
$$y = \mathbf{w}^T \mathbf{x} - w_0 < 0 \to \mathbf{x} \in \omega_2$$

Fisher公式的推导



$$J_F(w) = \frac{\tilde{S}_b}{\tilde{S}_1 + \tilde{S}_2} = \frac{\mathbf{w}^T S_b \mathbf{w}}{\mathbf{w}^T S_w \mathbf{w}} \qquad \qquad \diamondsuit \quad \mathbf{w}^T S_w \mathbf{w} = \mathbf{c} \neq 0$$

定义Lagrange函数: $L(\mathbf{w}, \lambda) = \mathbf{w}^T S_b \mathbf{w} - \lambda (\mathbf{w}^T S_w \mathbf{w} - c)$

$$\mathbf{w}^* = \frac{R}{\lambda} S_w^{-1} (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2) \simeq S_w^{-1} (\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2)$$

Fisher准则举例

Fisher

例1: 设两类样本的类内离散矩阵分 别为S,,S,,各类样本均值分别为 $\mathbf{m}_1 = (2, 0)^t$, $\mathbf{m}_2 = (2, 2)^t$, 试用 Fisher 淮 则求其决策面方程。

$$\mathbf{S}_1 = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{S}_2 = \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

答:
$$\mathbf{S}_W = \mathbf{S}_1 + \mathbf{S}_2 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Fisher准则 最佳投影
$$\mathbf{w}^* = \mathbf{S}_{w}^{-1}(\mathbf{m}_1 - \mathbf{m}_2) = \begin{bmatrix} 0.5 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

由于两类样本分布形状是相同的(只是方向不同),因此-w₀应为(投 影后)两类均值的中点

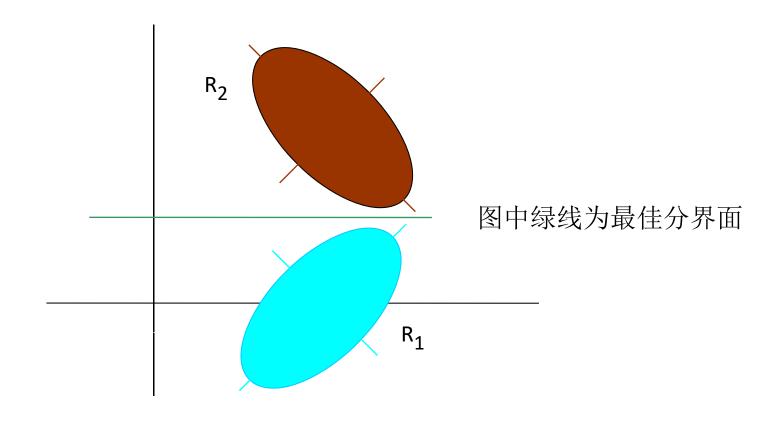
$$w_0 = -\frac{\tilde{\mathbf{m}}_1 + \tilde{\mathbf{m}}_2}{2} = -\frac{\mathbf{w}^{*T}(\mathbf{m}_1 + \mathbf{m}_2)}{2} = 1$$

$$\mathbf{w}^{*^{\mathrm{T}}}\mathbf{x} + w_0 = 0$$

$$\mathbb{R}\mathbf{p}: \quad x_2 = 1$$

Fisher准则 最佳分界面







4.3 感知器准则

◆感知器准则是五十年代由Rosenblatt提出的一种自学习判别函数生成方法,由于Rosenblatt企图将其用于脑模型感知器(Perceptron),因此被称为感知准则函数。其特点是随意确定的判别函数初始值,在对样本分类训练过程中逐步修正直至最终确定。



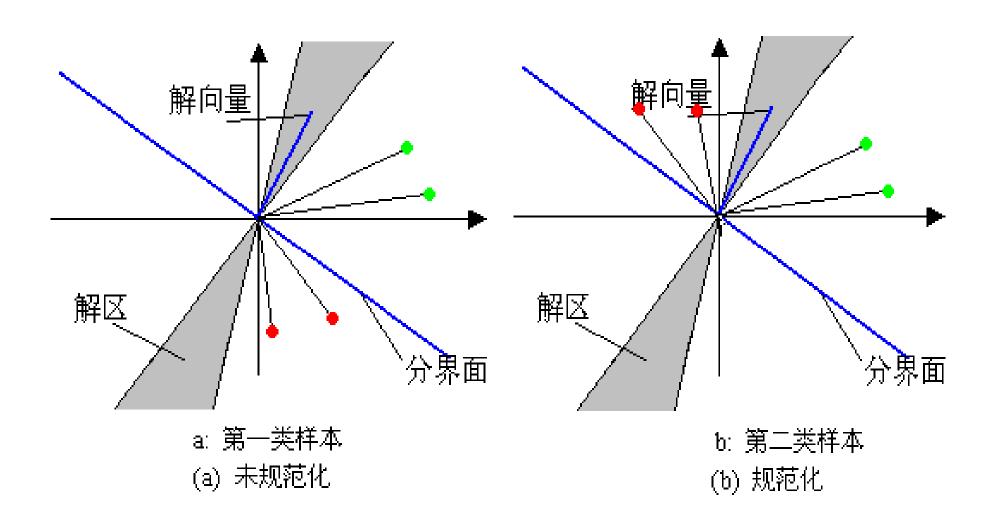


- ◆感知器: Perceptron, Rosenblatt, 50d/20thc

如果 $\mathbf{y} \in \omega_1$,则 $\mathbf{a}^T \mathbf{y} > 0$ 如果 $\mathbf{y} \in \omega_2$,则 $\mathbf{a}^T \mathbf{y} < 0$

◆ 规范化样本向量: 将第二类样本取其反向向量

$$\mathbf{y}' = \begin{cases} \mathbf{y} & \text{如果 } \mathbf{y} \in \omega_1 \\ -\mathbf{y} & \text{如果 } \mathbf{y} \in \omega_2 \end{cases} \qquad \square \qquad \mathbf{a}^T \mathbf{y}_i' > 0 \quad i = 1, ..., N$$





感知器准则函数

- ◆对于任何一个增广权向量a,
 - ▶对样本y正确分类,则有: $a^{T}y>0$
 - ▶对样本y错误分类,则有: $a^{T}y<0$
- ◆定义一准则函数 $J_P(a)$ (感知准则函数):

$$J_P(\mathbf{a}) = \sum_{\mathbf{y} \in Y^k} (-\mathbf{a}^T \mathbf{y})$$

被错分类的规范化增广样本集

◆ 恒有 $J_{\rho}(a) \ge 0$,且仅当a为解向量, Y^{ν} 为空集(不存在错分样本)时, $J_{\rho}(a) = 0$,即达到极小值。确定向量a的问题变为对 $J_{\rho}(a)$ 求极小值的问题。

◆梯度下降算法:对(迭代)向量沿某函数的负梯度方向修正,可较快到达该函数极小值。

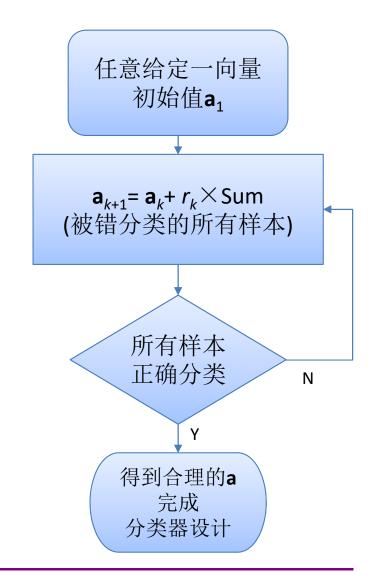
$$\nabla J_p(\mathbf{a}) = \frac{\delta J_p(\mathbf{a})}{\delta \mathbf{a}} = \sum_{\mathbf{y} \in Y^k} (-\mathbf{y})$$

$$\mathbf{a}_{k+1} = \mathbf{a}_k - r_k \nabla J_p(\mathbf{a}) = \mathbf{a}_k + r_k \sum_{\mathbf{y} \in Y_k} \mathbf{y}$$

 Y_k 是被 \mathbf{a}_k 错分类的样本集

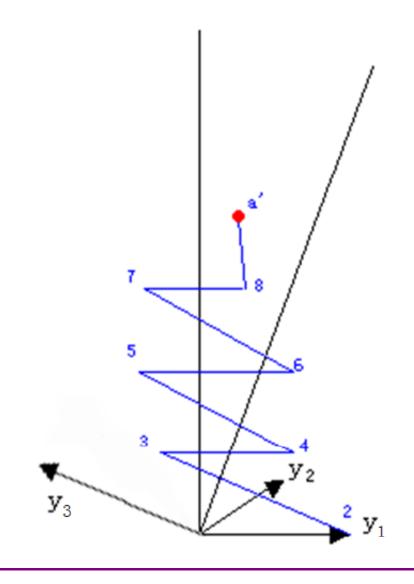
算法(step by step)

- 1. 初值: 任意给定一向量 初始值 \mathbf{a}_1
- 2. 迭代: 第k+1次迭代时的 权向量 \mathbf{a}_{k+1} 等于第k次的 权向量 \mathbf{a}_k 加上被错分类 的所有样本之和与 r_k 的 乘积
- 3. 终止: 对所有样本正确 分类



- ◆固定增量法与可变增量法
- ◆ 批量样本修正法与单样本 修正法
 - ▶单样本修正法: 样本集视 为不断重复出现的序列, 逐个样本检查, 修正权向 量
 - ▶批量样本修正法: 样本成 批或全部检查后,修正权 向量

$$\mathbf{a}_{k+1} = \mathbf{a}_k + r_k \sum_{\mathbf{y} \in Y_k} \mathbf{y}$$



感知器方法小结

◆感知准则函数方法的思路是: 先随意找一个 初始向量a₁,然后用训练样本集中的每个样 本来计算。若发现一个y出现a^Ty<0,则只要 $\mathbf{a}_{k+1} = \mathbf{a}_k + r_k \mathbf{y}, r_k$ 为正(步长系数),则必有 $\mathbf{a}_{k+1}^{\mathsf{T}}\mathbf{y} = \mathbf{a}_{k}^{\mathsf{T}}\mathbf{y} + r_{k}\mathbf{y}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$,就有趋势做到使 $\mathbf{a}_{k+1}^{\mathsf{T}}\mathbf{y} > 0$ 。 当然,修改后的 a_{k+1} 还可以使某些y出现 a_{k+1} $^{\mathsf{T}}$ $^{\mathsf{Y}}$ <0的情况,理论证明,只要训练样本集线性 可分,无论a₁的初值是什么,经过有限次叠 代,都可收敛。

4.4 最小平方误差准则

- ◆ 规范化增广样本向量y_i,增广权向量a,正确分类要求: a^Ty_i>0, i=1,...,N
- ◆ 线性分类器设计⇔求一组N个线性不等式的解a*
- ◆ 样本集增广矩阵Y及一组N个线性不等式的的矩阵表示:

$$Y = \begin{bmatrix} \mathbf{y}_{1}^{T} \\ \mathbf{y}_{1}^{T} \\ \dots \\ \mathbf{y}_{N}^{T} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \dots & y_{1\hat{d}} \\ y_{21} & y_{22} & \dots & y_{2\hat{d}} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ y_{N1} & y_{N2} & \dots & y_{N\hat{d}} \end{bmatrix} \qquad \mathbf{Ya} > \mathbf{0}$$

- ◆ 引入余量(目标向量) **b**=[$b_1, b_2, ..., b_N$]^T, b_i 为任 意给定正常数, **a**^T**y**_i = b_i >0
- ◆ N个线性方程的的矩阵表示:

$$Y \mathbf{a} = \mathbf{b}$$

矛盾方程组,没有精确解

平方误差准则函数



- ◆ 定义误差向量 e=Ya-b:
- ◆ 定义平方误差准则函数J_s(a):

$$J_s(\mathbf{a}) = \|\mathbf{e}\|^2 = \|Y\mathbf{a} - \mathbf{b}\|^2 = \sum_{i=1}^N (\mathbf{a}^T \mathbf{y}_i - b_i)^2$$

◆ 最小二乘近似解(MSE解):

$$\mathbf{a}^* = \underset{\mathbf{a}}{\operatorname{argmin}} J_s(\mathbf{a})$$

MSE方法的思想:对每个样本,设定一个"理想"的判别函数输出值,以最小平方误差为准则求最优权向量

MSE准则函数的伪逆解



$$\nabla J_s(\mathbf{a}) = \sum_{i=1}^N 2(\mathbf{a}^T \mathbf{y}_i - b_i) \mathbf{y}_i = 2Y^T (Y\mathbf{a} - \mathbf{b})$$

$$\nabla J_{s}(\mathbf{a}^{*}) = 0 \iff Y^{T}Y\mathbf{a}^{*} = Y^{T}\mathbf{b}$$

$$\mathbf{a}^* = (Y^T Y)^{-1} Y^T \mathbf{b} = Y^+ \mathbf{b}$$

Y的 伪逆矩阵



MSE方法的迭代解



- **◆a***=Y+**b**, Y+=(Y^TY)-1Y^T, 计算量大
- ◆实际中常用梯度下降法:

$$\nabla J_s(\mathbf{a}) = \sum_{i=1}^N 2(\mathbf{a}^T \mathbf{y}_i - b_i) \mathbf{y}_i = 2Y^T (Y\mathbf{a} - \mathbf{b})$$

$$\begin{cases} \mathbf{a}_1, 任意初始化 \\ \mathbf{a}_{k+1} = \mathbf{a}_k - r_k Y^T (Y\mathbf{a} - \mathbf{b}) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \mathbf{a}_{1}, 任意初始化 \\ \mathbf{a}_{k+1} = \mathbf{a}_{k} + r_{k}(b_{k} - \mathbf{a}_{k}^{T}\mathbf{y}_{k})\mathbf{y}_{k} \end{cases}$$

批量样本 修正法

单样本修 正法

$$r_k = \frac{r_1}{k}$$

Widrow-Hoff

MSE方法与Fisher方法的关系

MSE

◆与Fisher方法的关系: 当

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} N/N_1 \\ \dots \\ N/N_1 \\ N/N_2 \\ \dots \\ N/N_2 \end{bmatrix}$$
 $N_1 \uparrow \uparrow$

MSE解等价于Fisher解

MSE方法与Bayes方法的关系



◆ 当N→∞, $\mathbf{b}=\mathbf{u}_N=[1,1,...,1]^\mathsf{T}$ 时,则它以最小均方误差逼近Bayes判别函数:

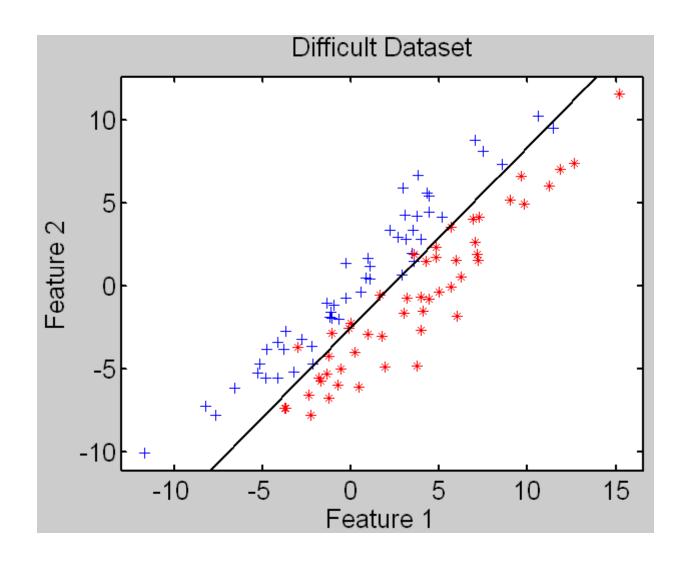
$$g(\mathbf{x}) = P(\omega_1 \mid \mathbf{x}) - P(\omega_2 \mid \mathbf{x})$$

$$\mathbf{a}^* = \underset{\mathbf{a}}{\operatorname{argmin}} J_s(\mathbf{a}) \Leftrightarrow \underset{\mathbf{a}}{\operatorname{argmin}} \int [\mathbf{a}^T \mathbf{y} - g(\mathbf{x})]^2 p(\mathbf{x}) d\mathbf{x}$$



MSE方法应用举例

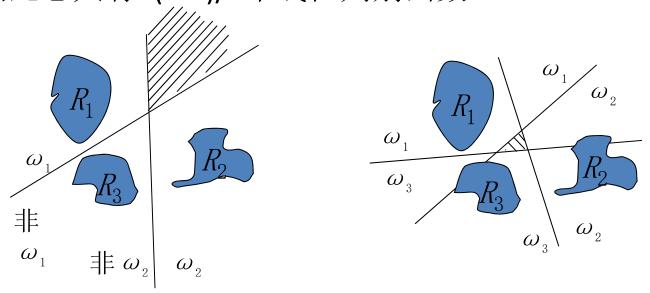






4.5 多类问题

- ◆ 两类别问题可以推广到多类别问题
 - ω_i/ω_i 法:将c类别问题化为(c-1)个两类(第i类与所有非i类)问题,按两类问题确定其判别函数与决策面方程。
 - ω_i/ω_j 法:将C类中的每两类别单独设计其线性判别函数,因此总共有C(C-1)/2个线性判别函数。





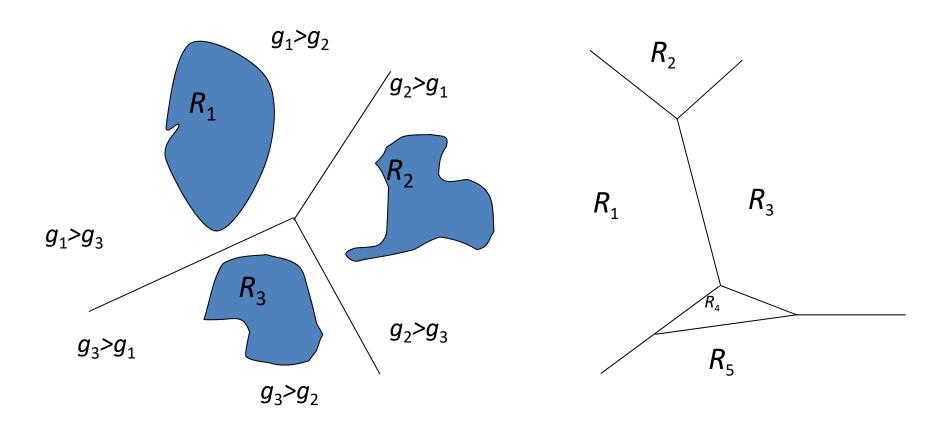
◆将特征空间确实划分为c个决策域,共有c个 判别函数

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_i^T \mathbf{x} + w_{i0}, \quad i = 1,...,c$$

- ◆ 決策规则: $j = \underset{i}{\operatorname{argmax}} g_i(\mathbf{x}), i = 1,...,c$
- ◆ 决策域的边界由相邻决策域的判别函数共同决定,此时应有 $g_i(\mathbf{x})=g_i(\mathbf{x})$
- ◆ 线性分类器的决策面是凸的,决策区域是单连通的
- ◆ 多类分类器的分界面是分段线性的

多类线性决策面图例

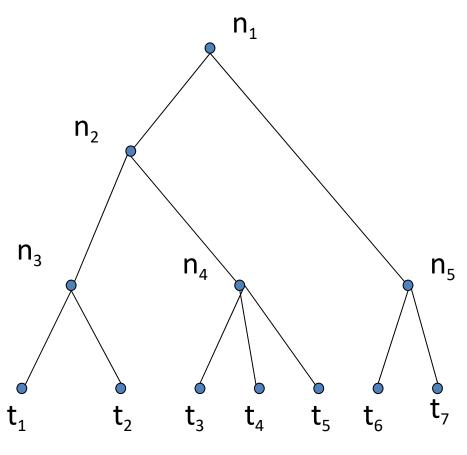




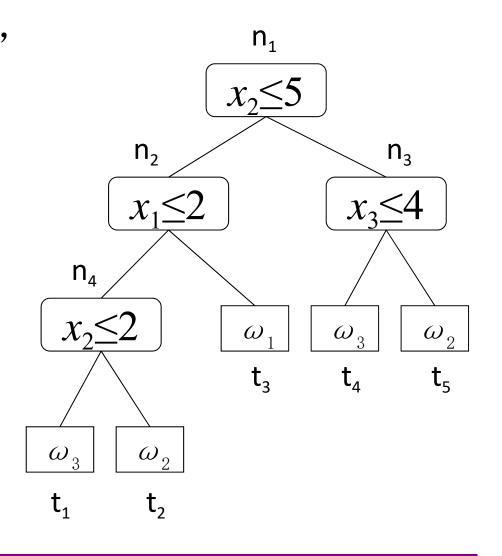


◆决策树: 一种多 级分类器,它采 用分级的形式, 综合用多个决策 规则,逐步把复 杂的多类别分类 问题转化为若干 个简单的分类问 题来解决



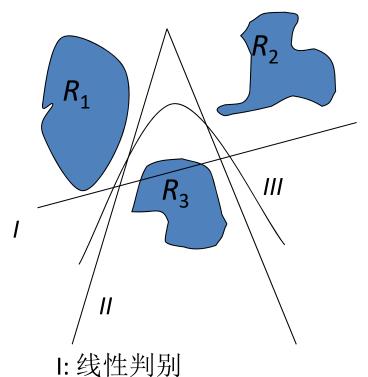


二叉决策树:除叶节点外, 决策树的每个节点ni都有 且只有两个子节点 n_{ii} 和 n_{ir} 。 二叉决策树把复杂的多类 别分类问题转化为多级两 类分类问题来解决。在每 个节点 n_i ,都把样本集分 成两个子集。每个子集可 能仍包含多类别的样本, 继续分直至仅包含单类别 样本的叶节点



4.6 分段线性判别函数

- ◆有些复杂模式识别问题 不是线性可分的,需使 用非线性的分类方法
- ◆分段线性判别函数: 种特殊的非线性判别函 数,它的决策面是若干 超平面
- ◆树分类器的各节点上采 用线性判别规则,即构 成分段线性分类器



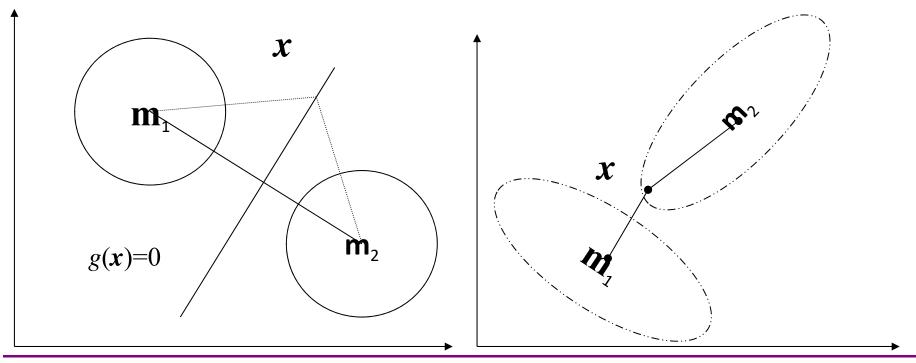
I: 线性判别

Ⅱ: 分段线性判别

III: 二次判别

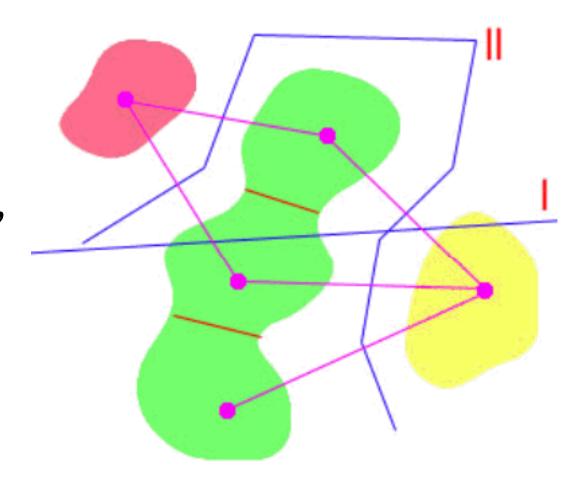


◆最小距离分类器: 把各类别样本的均值向量作为各类的代表点(prototype),根据待识样本到各类别代表点的最小距离判别其类别。决策面是两类别均值连线的垂直平分面。



分段线性距离分类器(2)

◆分段线性距离 分类器: 将各 类别划分成相 对密集的子类, 每个子类以它 们的均值作为 代表点, 然后 按最小距离分 类。



I: 线性距离判别

II: 分段线性距离判别



◆判别函数定义: $ω_i$ 有 I_i 个子类,即属于 $ω_i$ 的决策域 R_i 分成 I_i 个子域 R_i 1, R_i 2,..., R_i 1),每个子区域用均值 m_i 4代表点

$$g_i(\mathbf{x}) = \min_{k=1,\dots,l_i} \|\mathbf{x} - \mathbf{m}_i^k\|$$

◆判别规则: $j = \underset{i=1,...,c}{\operatorname{argmin}} g_i(\mathbf{x})$

or if $g_j(\mathbf{x}) = \min_{i=1,\dots,c} g_i(\mathbf{x})$ then $\mathbf{x} \in \omega_j$

◆分段线性判别函数的形式: $g_i^k(\mathbf{x})$ 表示第i类第k段线性判别函数, I_i 为i类所具有的判别函数个数, \mathbf{w}_i^k 与 \mathbf{w}_{i0}^k 分别是第k段的权向量与阈值

$$g_i^k(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_i^{(k)T}\mathbf{x} + w_{i0}^k, \ k = 1, 2, ..., l_i; i = 1, ..., c$$

◆ 第*i*类的判别函数:

$$g_i(\mathbf{x}) = \max_{k=1,\dots,l_i} g_i^{\ k}(\mathbf{x})$$

◆判别规则:

if
$$g_j(\mathbf{x}) = \max_{i=1,\dots,c} g_i(\mathbf{x})$$
 then $\mathbf{x} \in \omega_j$

◆ 决策面取决于相邻的决策域,如第*i*类的第 *n*个子类与第*j*类的第*m*个子类相邻,则由它 们共同决定的决策面方程为

$$g_i^n(\mathbf{x}) = g_j^m(\mathbf{x})$$

4.7 讨论

- ◆ 基于样本的直接确定判别函数方法主要包含两个步骤:
 - 1. 确定使用的判别函数类型或决策面方程类型, 如线性分类器,分段线性分类器等
 - 2. 在选定函数类型的条件下,确定相应的参数, 从而完成整个分类器设计
- ◆ 线性判别函数计算简单,在一定条件下能实现最优分类,经常是一种"有限合理"的选择
- ◆ 分段线性分类器可以实现更复杂的分类面



习题

- 1. 有一个三次判别函数: $z=g(x)=x^3+2x^2+3x+4$ 。试建立一映射 $x\to y$,使得z转化为y的线性判别函数。
- 2. 证明决策面 $H: \mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + \mathbf{w}_0 = 0$ 的系数向量 \mathbf{w} 是决策面 \mathbf{H} 的法向量
- 3. Ex-4.15
- 4. 设五维空间的线性方程为 $55x_1+68x_2+32x_3+16x_4+26x_5+10=0$,试求出其权向 量与样本向量点积的表达式 $\mathbf{w}^T\mathbf{x}+w_0=0$ 中的 \mathbf{w} , \mathbf{x} 以及增广权向量与增广样本向量形式 $\mathbf{a}^T\mathbf{y}$ 中的 \mathbf{a} 与 \mathbf{y}



习题(续)

5. 设在三维空间中一个类别分类问题拟采用二次曲面。如欲采用广义线性方程求解,试问其广义样本向量与广义权向量的表达式,其维数是多少?

