Texto

Descripción generada automáticamente

hay que hacer un condicionador antes de esa sum,

donde tengamos un contador que cuente el numero de variables que hay en el archivo que se est[a cargando, antes de ejecutarlo. y ponerlo como un error

si no alcanza el numero de variables

AGREGAR UN ARRAY PARA LOS ARCHIVOS QUE SE SUBAN

Esos archivos van a estar dentro de un objeto

Con esta estructura

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

import { Tag } from "./tag";

import { Variable } from "./variables";

export class FileCH {

\_id: string = '';

\_name: string = '';

// instructions amount

\_amountInst: number = 0;

// initial position in memory

ipMemory: string = '';

// final position in memory

fpMemory: string = '';

// final position with variables in memory

fpvMemory: string = '';

// final position with variables in memory

codeLines: string[] = [];

tags: Tag[] = [];

variables: Variable[] = [];

// list to show

listToShow: any[] = [];

// list to print

listToPrint: any[] = [];

constructor() {

}

}

13/08/2021

Cuando se seleccione el método de planificador de algoritmos debe queda “Disabled”

Funciton cargar archivo

Texto

Descripción generada automáticamente

Primero se cargan los programas en el FileCH, y después de cargados se ejecuta uno por uno. Y tiene que hacer la ejecución.

Texto

Descripción generada automáticamente------------

FASE C

Hacer contador de Entrada y salida (lea, muestre, imprima,)

Hacer contador de todas las declaraciones MENOS (Nueva, Etiqueta, Retorne, comentarios)

* Ti= Tiempo de llegada

Tia=Tiempo de llegada del anterior

La= longitud de instrucciones del programa anterior

NOTA: el primer programa llega en Ti=0

Tllegada= (Tia + la)/4

* Se debe permitir la carga de programas en cualquier momento
* Prioridades se deben definir con un numero entre 0 y 100 que sea entero NOTA: numero>valor>

Colocar pirority a la clase ARCHIVOPCH

En el momento, de cargar un archivo se debe hacer el algoritm managment, que permite ordenar el FilesCH.

Cuando se estripe el botón de ejecutar programa se debe mirar cual es el AlgoritmToUse y activar funci[on de runProgram para avanzar.