AGREGAR UN ARRAY PARA LOS ARCHIVOS QUE SE SUBAN

Esos archivos van a estar dentro de un objeto

Con esta estructura

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

import { Tag } from "./tag";

import { Variable } from "./variables";

export class FileCH {

\_id: string = '';

\_name: string = '';

// instructions amount

\_amountInst: number = 0;

// initial position in memory

ipMemory: string = '';

// final position in memory

fpMemory: string = '';

// final position with variables in memory

fpvMemory: string = '';

// final position with variables in memory

codeLines: string[] = [];

tags: Tag[] = [];

variables: Variable[] = [];

// list to show

listToShow: any[] = [];

// list to print

listToPrint: any[] = [];

constructor() {

}

}