Céline Wang

Étudiante à la recherche d'un stage en Game Design à partir de mars 2025

CONTACT



06 67 45 52 15



wangceline0@gmail.com

15 Avenue de la libération, 06150 Cannes la Bocca Si besoin, je peux me déplacer

COMPÉTENCES

Game Design Level Design Infographie 3D Infographie 2D

HTML/CSS PHP

Unity Photoshop Blender Final cut pro X Premiere pro Pack Office

Anglais: Niveau C1

LOISIRS

- Création de jeux
- Découverte de nouveaux jeux
- Histoire et univers d'un ieu
- Culture étrangère
- Apprentissage de nouvelles compétences
- Ghibli
- Pokémon

FORMATION

2023-2025 Master Humanités et industries créatives parcours Management, Jeux vidéo, Image, Créativité Université Côtes d'Azur - Cannes

2022-2023 License professionnelle métiers du jeu vidéo : Level Designer et Game Designer

IUT de Bobigny - Bobigny

2020-2022 DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet IUT de Vélizy - Vélizy-Villacoublay

2019-2020 L1 Informatique

Institut Galilée - Villetaneuse

PROJETS ÉTUDIANTS

TekuTeku: Fishing Adventure: Projet créatif réalisé durant l'été 2024. J'ai créé les différentes mécaniques et l'Ul du jeu.

Genesis: Projet collaboratif présenté au FIJ 2024. J'ai réalisé le Game Design avec les mécaniques et les données sur les personnages. J'ai également réalisé le Level Design, de sa conception à son intégration.

BOOOM!: Projet de fin d'étude 2022-2023. J'ai été responsable du Game Design. Je me suis donc occupée des mécaniques et de toute la partie calcul du score.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

OA Tester MICROIDS | STAGE DE JUIN À AOÛT 2023

- Test de jeux à la recherche de bug
- Rédaction de rapports de bugs
- Suivi de la résolution des bugs
- Régressions des bugs
- Analyse des retours de joueurs

Technicienne d'exploitation ROYAL POST | STAGE DU 11 AVRIL AU 31 AOÛT 2022 PUIS UNE SEMAINE D'INTERMITTENCE

- Gestion du bon fonctionnement des machines
- Archivage des rushs sur bande LTO-8
- Utilisation de la rotoscopie
- Assistante monteur et assistante laboratoire





