

XcalableMP講習会

村井 均 (理研)

はじめに



- 大規模シミュレーションなどの計算を行うためには、クラスタのような分散メモリシステムの利用が一般的
- 並列プログラミングの現状
 - 大半はMPI (Message Passing Interface) を利用
 - MPIはプログラミングコストが大きい
- 目標
 - 高性能と高生産性を兼ね備えた並列プログラミング言語の開発

並列プログラミング言語 XcalableMP

- 次世代並列プログラミング言語検討委員会 / PCクラスタコンソーシアムXcalableMP規格部会で検討中。
- MPIに代わる並列プログラミングモデル
- 目標:
 - Performance
 - Expressiveness
 - Optimizability
 - Education cost

The logo for XcalableMP, featuring the word "Xcalable" in a blue sans-serif font and "MP" in a larger, bold, blue sans-serif font. Above the "MP" are three horizontal blue lines of increasing length, suggesting motion or speed.

www.xcalablemp.org

XcalableMPの特徴（１）

- Fortran/Cの拡張（指示文ベース）

- 逐次プログラムからの移行が容易

- SPMDモデル

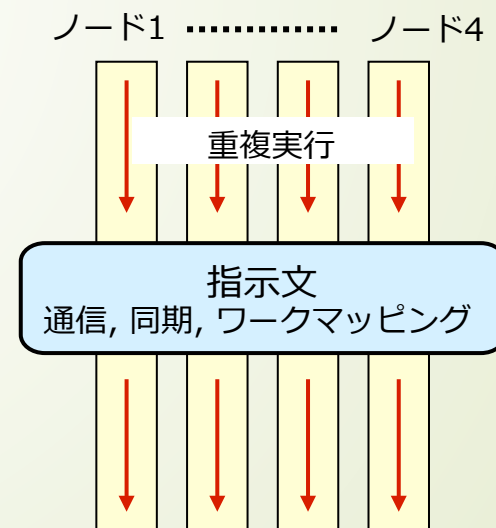
- 各ノード（並列実行の主体）が独立に（重複して）実行を開始する。

XcalableMPの特徴（2）

- 明示的な並列化と通信
 - ワークマッピング（並列処理）、通信、および同期は「集団的」な指示文によって明示される。
 - チューニングが容易
- 2つのプログラミングモデル
 - グローバルビュー
 - ローカルビュー

XMPの実行モデル (SPMD)

- 各ノードは、同一のコードを独立に（重複して）実行する。
- 指示文の箇所では、全ノードが協調して動作する（集団実行）。
 - 通信・同期
 - ワークマッピング（並列処理）



メモリモデル

- 各ノードは、自身のローカルメモリ上のデータ（ローカルデータ）のみをアクセスできる。
- 他のノード上のデータ（リモートデータ）にアクセスする場合は、特殊な記法による明示的な指定が必要。
 - 通信指示文
 - coarray
- 「分散」されないデータは、全ノードに重複して配置される。

プログラム例（MPIとの比較）

XMP/Cプログラム

```
int array[MAX];
#pragma xmp nodes p(*)
#pragma xmp template t(0:MAX-1)
#pragma xmp distribute t(block) onto p
#pragma xmp align array[i] with t(i)

main(){
#pragma xmp loop on t(i) reduction(+:res)
    for (i = 0; i < MAX; i++){
        array[i] = func(i);
        res += array[i];
    }
}
```

シンプル

MPIプログラム

```
int array[MAX];

main(int argc, char **argv){
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);

    dx = MAX/size;
    llimit = rank * dx;
    if (rank != (size - 1)) ulimit = llimit + dx;
    else ulimit = MAX;
    temp_res = 0;

    for (i = llimit; i < ulimit; i++){
        array[i] = func(i);
        temp_res += array[i];
    }

    MPI_Allreduce(&temp_res, &res, 1, MPI_INT,
        MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);

    MPI_Finalize( );
}
```


XMPのグローバルレビュー・プログラミング



ローカルレビュー: 各ノードが解くべき問題を個別に示す。「ノード1は問題1～25を解け。ノード2は.....」

- 解くべき問題全体を記述し、それをN個のノードが分担する方法を示す。
 - 「問題1～100を4人で分担して解け」
- 分かりやすい（基本的に指示文を挿入するだけ）。
- 「分担」を指定する方法
 - データマッピング
 - ワークマッピング
 - 通信・同期

XcalableMP指示文の記法

- ➡ XMPの指示文は、「#pragma xmp」または「!\$xmp」から始まる。

例

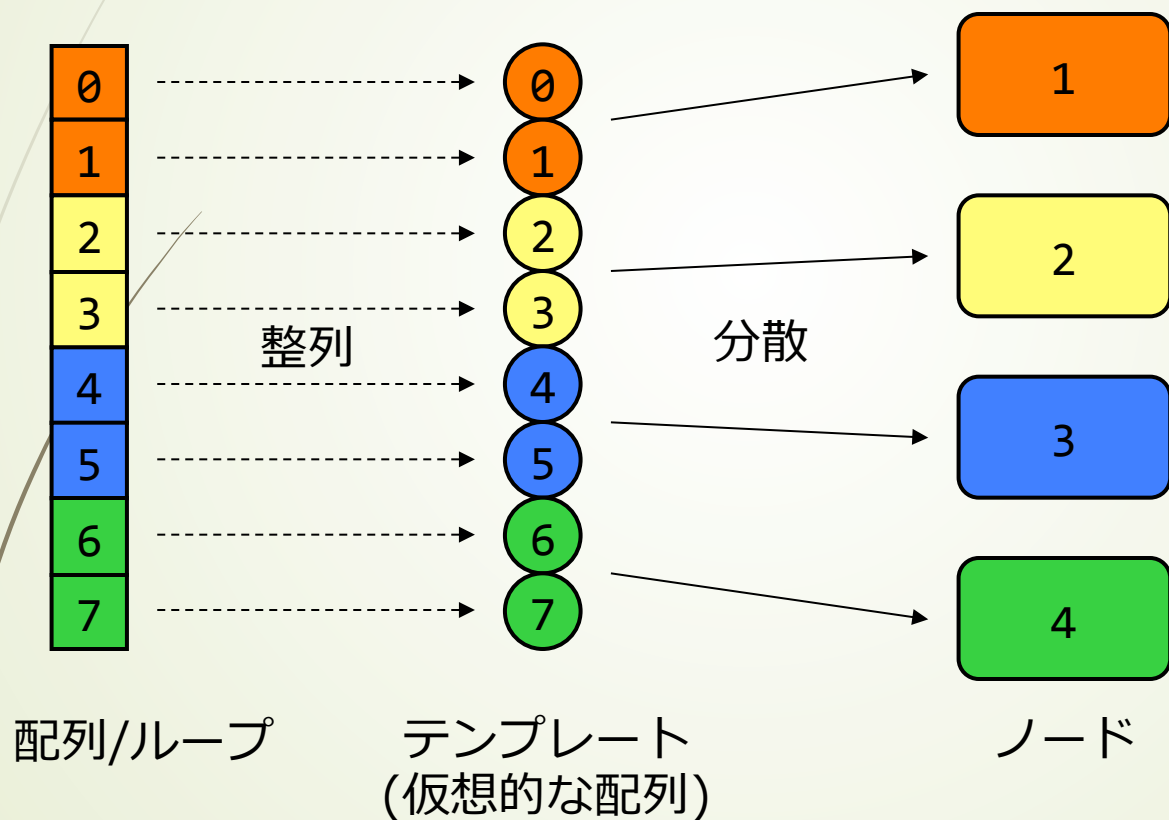
[C] `#pragma xmp align a[i] with t(i)`

[F] `!$xmp align a(i) with t(i)`

※ Cでも、既定値では丸カッコは1～N (Fortran式)

XMPのデータマッピング

➡ 整列 + 分散による2段階の処理



- 配列はテンプレートに整列され、
- テンプレートはノードに分散される。

データマッピング指示文（１）

nodes指示文

- XMPプログラムの実行者である「ノード」のサイズと形状を宣言する。
 - データやワークを割り当てる対象。
 - プロセッサ（マルチコア可）とローカルメモリから成る。

[C] `#pragma xmp nodes p(4,4)`

[F] `!$xmp nodes p(4,4)`

データマッピング指示文（２） template指示文

- XMPプログラムの並列処理の基準である「テンプレート」のサイズと形状を宣言する。
 - データやワークの整列の対象。

[C] `#pragma xmp template t(64,64)`

[F] `!$xmp template t(64,64)`

データマッピング指示文 (3)

distribute指示文

- ➡ ノード集合pに、テンプレートtを分散する。

[C] `#pragma xmp distribute t(block) onto p`

[F] `!$xmp distribute t(block) onto p`

- ➡ 分散形式として、ブロック、サイクリック、ブロックサイクリック、不均等ブロックを指定できる。

データマッピングの例

例1: ブロック分散

```
#pragma xmp nodes p(4)  
#pragma xmp template t(0:19)  
#pragma xmp distribute t(block) onto p
```



ノード	インデックス
p(1)	0, 1, 2, 3, 4
p(2)	5, 6, 7, 8, 9
p(3)	10, 11, 12, 13, 14
p(4)	15, 16, 17, 18, 19

例2: サイクリック分散

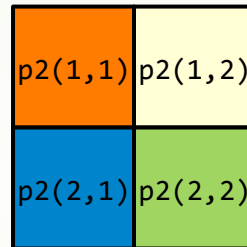
```
#pragma xmp nodes p(4)  
#pragma xmp template t(0:19)  
#pragma xmp distribute t(cyclic) onto p
```



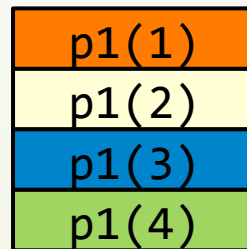
ノード	インデックス
p(1)	0, 4, 8, 12, 16
p(2)	1, 5, 9, 13, 17
p(3)	2, 6, 10, 14, 18
p(4)	3, 7, 11, 15, 19

多次元テンプレートの分散

```
#pragma xmp nodes p2(2,2)  
#pragma xmp distribute t(block,block) onto p2
```



```
#pragma xmp nodes p1(4)  
#pragma xmp distribute t(block,*) onto p1
```



「*」は非分散を意味する。

データマッピング指示文（４）

align指示文（１）

- ➡ 配列aの要素iを、テンプレートtの要素i-1に整列させる。

[C] `#pragma xmp align a[i] with t(i-1)`

[F] `!$xmp align a(i) with t(i-1)`

- ➡ 多次元配列も整列可能。

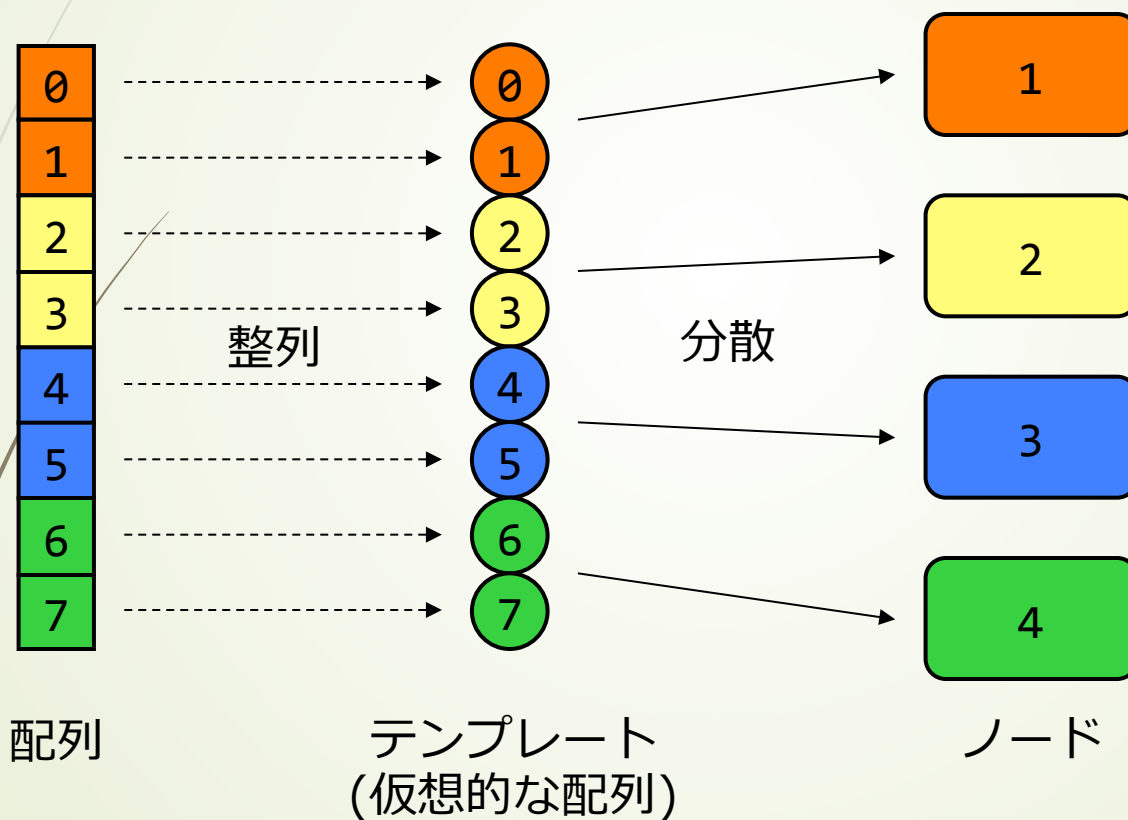
[C] `#pragma xmp align a[i][j] with t(i-1,j)`

[F] `!$xmp align a(i,j) with t(i-1,j)`

データマ

➡ 整列 + 分散による

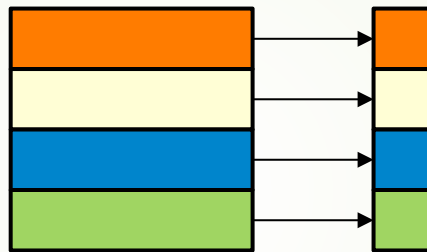
```
#pragma xmp nodes p(4)  
#pragma xmp template t(0:7)  
#pragma xmp distribute t(block) onto p  
float a[8];  
#pragma xmp align a[i] with t(i)
```



特殊な整列

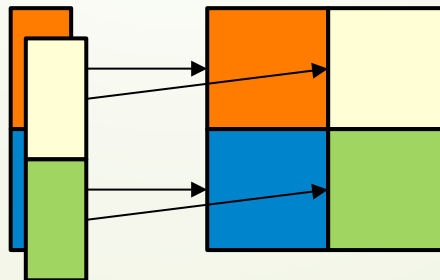
➡ 縮退

```
#pragma xmp distribute t(block) onto p1  
#pragma xmp align a[i][*] with t(i)
```



➡ 複製

```
#pragma xmp distribute t(block,block) onto p2  
#pragma xmp align a[i] with t(i,*)
```



a[0]の実体は、
p2(1,1)とp2(1,2)に
存在する。値の一致は
保証されない。

ワークマッピング指示文 (1)

loop指示文 (1)

- ループの並列化を指示する。
 - $t(i,j)$ を持つノードが、繰り返し i,j において $a[i,j]$ への代入を実行する。

```
#pragma xmp loop (i,j) on t(i,j)
for (i = 0; i < n; i++)
for (j = 0; j < n; j++)
    a[i][j] = ...;
```

loop指示文（2）

- アクセスされるデータが、その繰り返しを実行するノードに割り当てられていなければならない。
 - 下の例では、 $t(i,j)$ を持つノードが、 $a[i][j]$ を持たなければならない。
 - そうでない場合、事前に通信を行っておく。

```
#pragma xmp loop (i,j) on t(i,j)
for (i = 0; i < n; i++)
for (j = 0; j < n; j++)
    a[i][j] = ...;
```

loop指示文（3）

■ reduction節

- 並列ループの終了時に、各ノードの値を「集計」する。
- 提供している演算は+, max, minなど。

```
#pragma xmp loop (i) on t(i) reduction(+:sum)
  for (i = 0; i < 20; i++)
    sum += i;
```

各ノード上のsumの値を合計した値で、
各ノード上のsumを更新する。

ワークマッピング指示文（２） task指示文

- ➡ 直後の処理を、指定したノードが実行する。

```
#pragma xmp task on p(1)
```

```
{  
  func_a();  
}
```

p(1)がfunc_aを実行する。

```
#pragma xmp task on p(2)
```

```
{  
  func_b();  
}
```

p(2)がfunc_bを実行する。

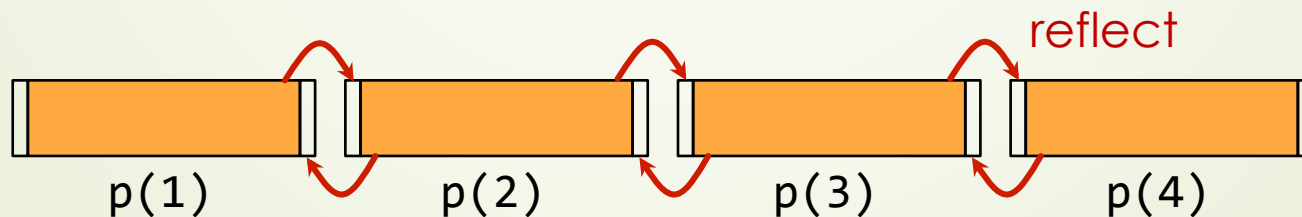
通信指示文 (1)

shadow/reflect指示文

aの上下端に幅1のシャドウを付加する。

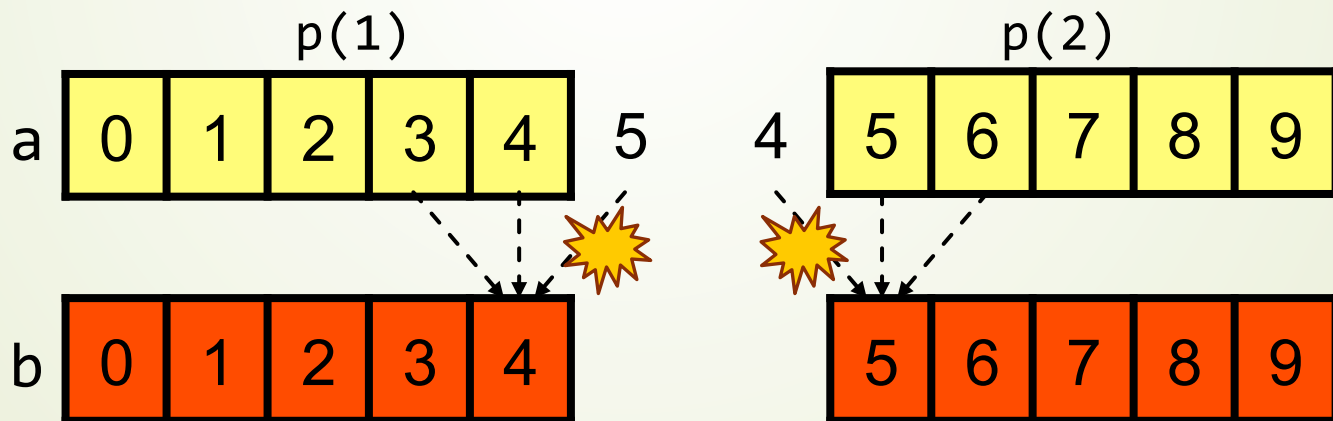
```
#pragma xmp distribute t(block) onto p
#pragma xmp align a[i] with t(i-1)
#pragma xmp shadow a[1:1]
...
#pragma xmp reflect (a)
```

aに対する隣接通信を実行する。



shadow/reflect指示文の例

```
#pragma xmp loop on t(i)
for (i = 1; i < 9; i++)
    b[i] = a[i-1] + a[i] + a[i+1];
```



shadow/reflect指示文の例

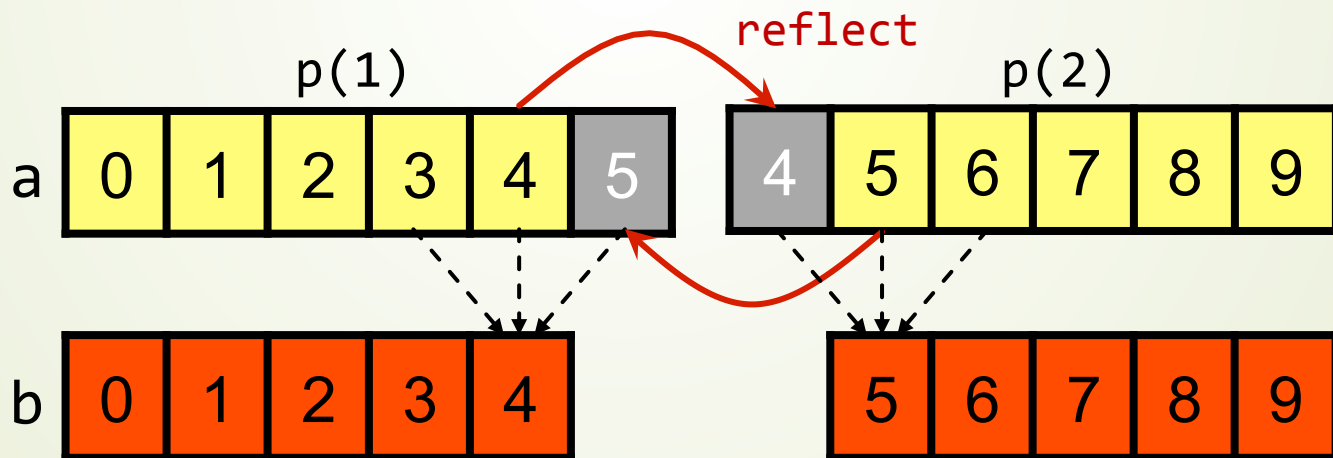
```
#pragma xmp shadow a[1:1]
```

```
#pragma xmp reflect (a)
```

```
#pragma xmp loop on t(i)
```

```
for (i = 1; i < 9; i++)
```

```
    b[i] = a[i-1] + a[i] + a[i+1];
```



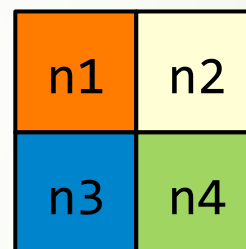
通信指示文 (2)

gmove指示文

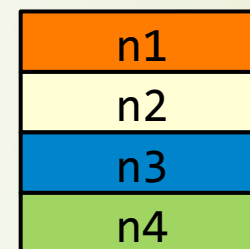
- 通信を伴う任意の代入文を実行する。

```
#pragma xmp gmove  
a[:, :] = b[:, :];
```

※ Cで「部分配列」も記述できる。



a[block][block]



b[block][*]

通信指示文（3）

■ bcast指示文

- 特定のノードが、指定したデータを他のノードへブロードキャストする（ばらまく）。

```
#pragma xmp bcast (s) from p(1)
```

※ from p(1)
は省略可

■ barrier指示文

- ノードが互いに待ち合わせる（バリア同期）。

```
#pragma xmp barrier
```

XcalableMPプログラムの例

```
!$xmp nodes p(npx, npy, npz)
```

```
!$xmp template (lx, ly, lz) :: t
```

```
!$xmp distribute (block, block, block) onto p :: t
```

```
!$xmp align (ix, iy, iz) with t(ix, iy, iz) ::
```

```
!$xmp&          sr, se, sm, sp, sn, sl, ...
```

```
!$xmp shadow (1, 1, 1) ::
```

```
!$xmp&          sr, se, sm, sp, sn, sl, ...
```

```
lx = 1024
```

```
!$xmp reflect (sr, sm, sp, se, sn, sl)
```

```
!$xmp loop on t(ix, iy, iz)
```

```
do iz = 1, lz-1
```

```
do iy = 1, ly
```

```
do ix = 1, lx
```

```
    wu0 = sm(ix, iy, iz ) / sr(ix, iy, iz )
```

```
    wu1 = sm(ix, iy, iz+1) / sr(ix, iy, iz+1)
```

```
    wv0 = sn(ix, iy, iz ) / sr(ix, iy, iz )
```

```
    ...
```

ノード集合の宣言

テンプレートの宣言と
分散の指定

整列の指定

シャドウの指定

重複実行される

隣接通信の指定

ループの並列化の指定

XMPのローカルビュー・プログラミング

- 各ノードが解くべき問題を個別に示す。
 - 「ノード1は問題1～25を解け。ノード2は.....」
- 自由度が高いが、やや難しい。
- ローカルビューのための機能として、Fortran 2008から導入したcoarrayをサポート。

coarray機能

- 「coarray」として宣言されたデータは、他のノードからもアクセスできる。

ノード2が持つb[3:3]のデータをa[0:3]に代入

```
#pragma xmp coarray b:[*]
```

```
if (xmp_node_num() == 1)
```

```
  a[0:3] = b[3:3]:[2];
```

配列bはcoarrayであると宣言

コロンの後の[]はノード番号を表す

base length 「0からの3要素」

coarrayの宣言

➡ v.1.0仕様

```
int b[10];  
#pragma xmp coarray b:[*]
```

➡ v.1.1仕様

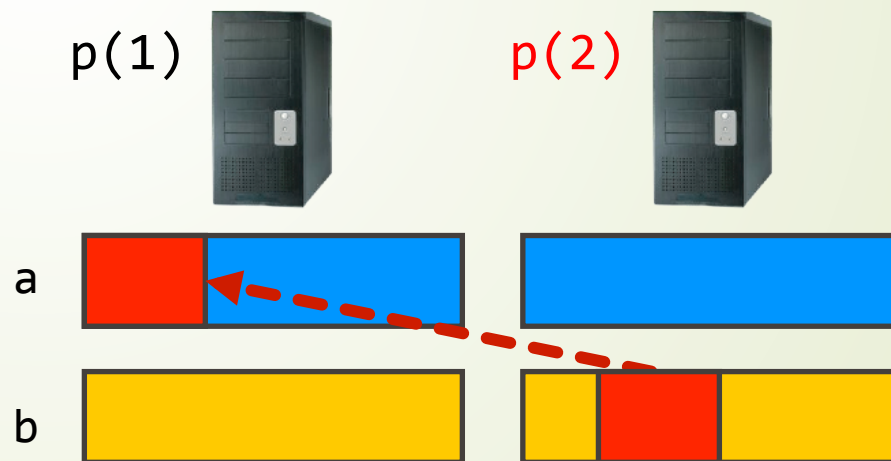
```
int b[10]:[*]
```

※ 今回の講義・演習ではv.1.0仕様の方法を用いる。

リモートライト (Put)

```
int a[10], b[10];  
#pragma xmp coarray a:[*]  
:  
if (me == 2)  
    a[0:3]:[1] = b[3:3]; // Put
```

ノード2は、b[3:3]を、
ノード1のa[0:3]へ書き込む。

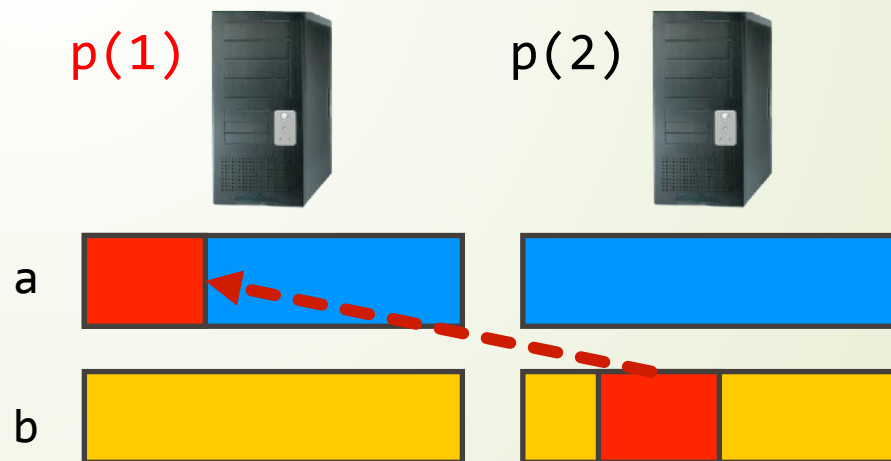


リモートリード (Get)

```
int a[10], b[10];  
#pragma xmp coarray a:[*]  
:  
if(me == 1)  
    a[0:3] = b[3:3]:[2]; // Get
```

ノード1は、ノード2
のb[3:3]を、a[0:3]
へ読み込む。

※ 一般に、Putの方が高速



同期: sync all

➡ v.1.0仕様

```
#pragma xmp sync all
```

➡ v.1.1仕様

```
void xmp_sync_all(int *status)
```

バリア同期を行うとともに、すべてのリモートライト/リードの完了を確認する。

