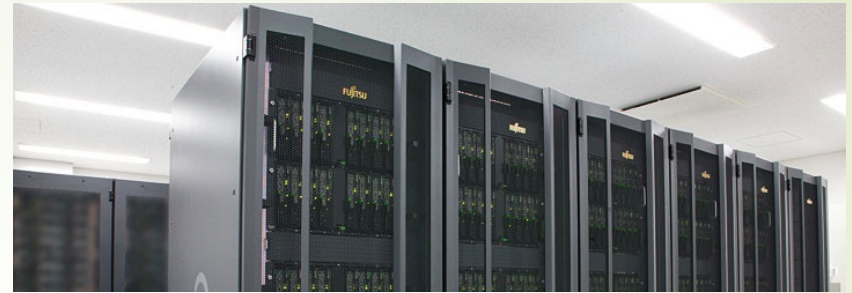


XcalableMP講習会

村井 均（理研）

はじめに



- 大規模シミュレーションなどの計算を行うためには、クラスタのような分散メモリシステムの利用が一般的
- 並列プログラミングの現状
 - 大半はMPI (Message Passing Interface) を利用
 - MPIはプログラミングコストが大きい
- 目標
 - 高性能と高生産性を兼ね備えた並列プログラミング言語の開発

並列プログラミング言語 XcalableMP

- 次世代並列プログラミング言語検討委員会 / PCクラスタコンソーシアムXcalableMP規格部会で検討中。
- MPIに代わる並列プログラミングモデル
- 目標:
 - Performance
 - Expressiveness
 - Optimizability
 - Education cost

The logo for XcalableMP, featuring the word "Xcalable" in a blue sans-serif font and "MP" in a larger, bold, blue sans-serif font. Above the "MP" are three horizontal blue lines of increasing length, suggesting speed or parallelism.

www.xcalablemp.org

XcalableMPの特徴（１）

- Fortran/Cの拡張（指示文ベース）

- 逐次プログラムからの移行が容易

- SPMDモデル

- 各ノード（並列実行の主体）が独立に（重複して）実行を開始する。

XcalableMPの特徴（2）

■ 明示的な並列化と通信

- ワークマッピング（並列処理）、通信、および同期は「集団的」な指示文によって明示される。

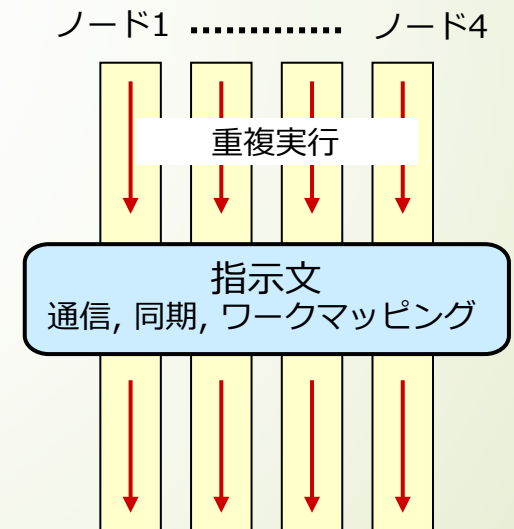
→ チューニングが容易

■ 2つのプログラミングモデル

- グローバルビュー
- ローカルビュー

XMPの実行モデル (SPMD)

- 各ノードは、同一のコードを独立に（重複して）実行する。
- 指示文の箇所では、全ノードが協調して動作する（集団実行）。
 - 通信・同期
 - ワークマッピング（並列処理）



メモリモデル

- 各ノードは、自身のローカルメモリ上のデータ（ローカルデータ）のみをアクセスできる。
- 他のノード上のデータ（リモートデータ）にアクセスする場合は、特殊な記法による明示的な指定が必要。
 - 通信指示文
 - coarray
- 「分散」されないデータは、全ノードに重複して配置される。

プログラム例 (MPIとの比較)

XMP/Cプログラム

```
int array[MAX];
#pragma xmp nodes p[*]
#pragma xmp template t[MAX]
#pragma xmp distribute t[block] onto p
#pragma xmp align array[i] with t[i]

main(){
#pragma xmp loop on t[i] reduction(+:res)
    for (i = 0; i < MAX; i++){
        array[i] = func(i);
        res += array[i];
    }
}
```

シンプル

MPIプログラム

```
int array[MAX];

main(int argc, char **argv){
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);

    dx = MAX/size;
    llimit = rank * dx;
    if (rank != (size -1)) ulimit = llimit + dx;
    else ulimit = MAX;
    temp_res = 0;

    for (i = llimit; i < ulimit; i++){
        array[i] = func(i);
        temp_res += array[i];
    }

    MPI_Allreduce(&temp_res, &res, 1, MPI_INT,
                  MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);

    MPI_Finalize( );
}
```


XMPのグローバルビュー・プログラミング



ローカルビュー: 各ノードが解くべき問題を個別に示す。「ノード1は問題1～25を解け。ノード2は.....」

- 解くべき問題全体を記述し、それをN個のノードが分担する方法を示す。
 - 「問題1～100を4人で分担して解け」
- 分かりやすい（基本的に指示文を挿入するだけ）。
- 「分担」を指定する方法
 - データマッピング
 - ワークマッピング
 - 通信・同期

XcalableMP指示文の記法

- ➡ XMPの指示文は、「#pragma xmp」または「!\$xmp」から始まる。

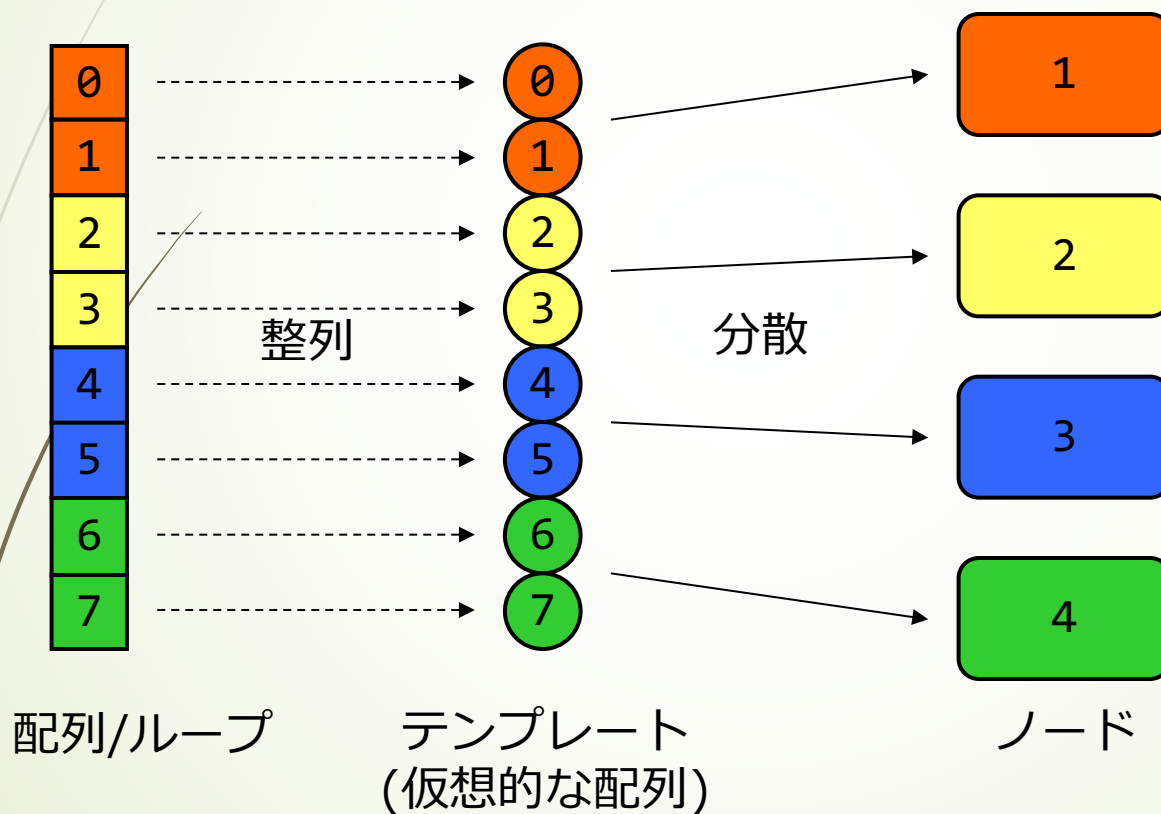
例

[C] `#pragma xmp align a[i] with t[i]`

[F] `!$xmp align a(i) with t(i)`

XMPのデータマッピング

➡ 整列 + 分散による2段階の処理



- 配列はテンプレートに整列され、
- テンプレートはノードに分散される。

データマッピング指示文（１）

nodes指示文

- XMPプログラムの実行者である「ノード」のサイズと形状を宣言する。
 - データやワークを割り当てる対象。
 - プロセッサ（マルチコア可）とローカルメモリから成る。

[C] `#pragma xmp nodes p[4][4]`

[F] `!$xmp nodes p(4,4)`

動的なnodes指示文

- 実際のpのサイズは、実行時に決まる。
 - mpiexec コマンドの引数など。

[C] #pragma xmp nodes p[*]
#pragma xmp nodes p[*][4]

[F] !\$xmp nodes p(*)
!\$xmp nodes p(4,*)

最後の次元に「*」を指定できる。

データマッピング指示文（２） template指示文

- XMPプログラムの並列処理の基準である「テンプレート」のサイズと形状を宣言する。
 - データやワークの整列の対象。

[C] `#pragma xmp template t[64][64]`

[F] `!$xmp template t(64,64)`

データマッピング指示文 (3)

distribute指示文

- ➡ ノード集合pに、テンプレートtを分散する。

[C] `#pragma xmp distribute t[block] onto p`

[F] `!$xmp distribute t(block) onto p`

- ➡ 分散形式として、ブロック、サイクリック、ブロックサイクリック、不均等ブロックを指定できる。

データマッピングの例

例1: ブロック分散

```
#pragma xmp nodes p[4]  
#pragma xmp template t[20]  
#pragma xmp distribute t[block] onto p
```



ノード	インデックス
p(1)	0, 1, 2, 3, 4
p(2)	5, 6, 7, 8, 9
p(3)	10, 11, 12, 13, 14
p(4)	15, 16, 17, 18, 19

例2: サイクリック分散

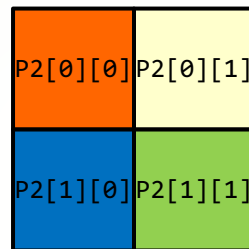
```
#pragma xmp nodes p[4]  
#pragma xmp template t[20]  
#pragma xmp distribute t[cyclic] onto p
```



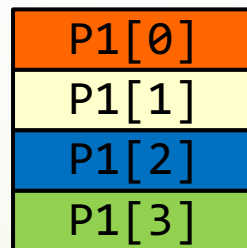
ノード	インデックス
p(1)	0, 4, 8, 12, 16
p(2)	1, 5, 9, 13, 17
p(3)	2, 6, 10, 14, 18
p(4)	3, 7, 11, 15, 19

多次元テンプレートの分散

```
#pragma xmp nodes p2[2][2]  
#pragma xmp distribute t[block][block] onto p2
```



```
#pragma xmp nodes p1[4]  
#pragma xmp distribute t[block][*] onto p1
```



「*」は非分散を意味する。

データマッピング指示文（４）

align指示文（１）

- ➡ 配列aの要素iを、テンプレートtの要素i-1に整列させる。

[C] `#pragma xmp align a[i] with t[i-1]`

[F] `!$xmp align a(i) with t(i-1)`

- ➡ 多次元配列も整列可能。

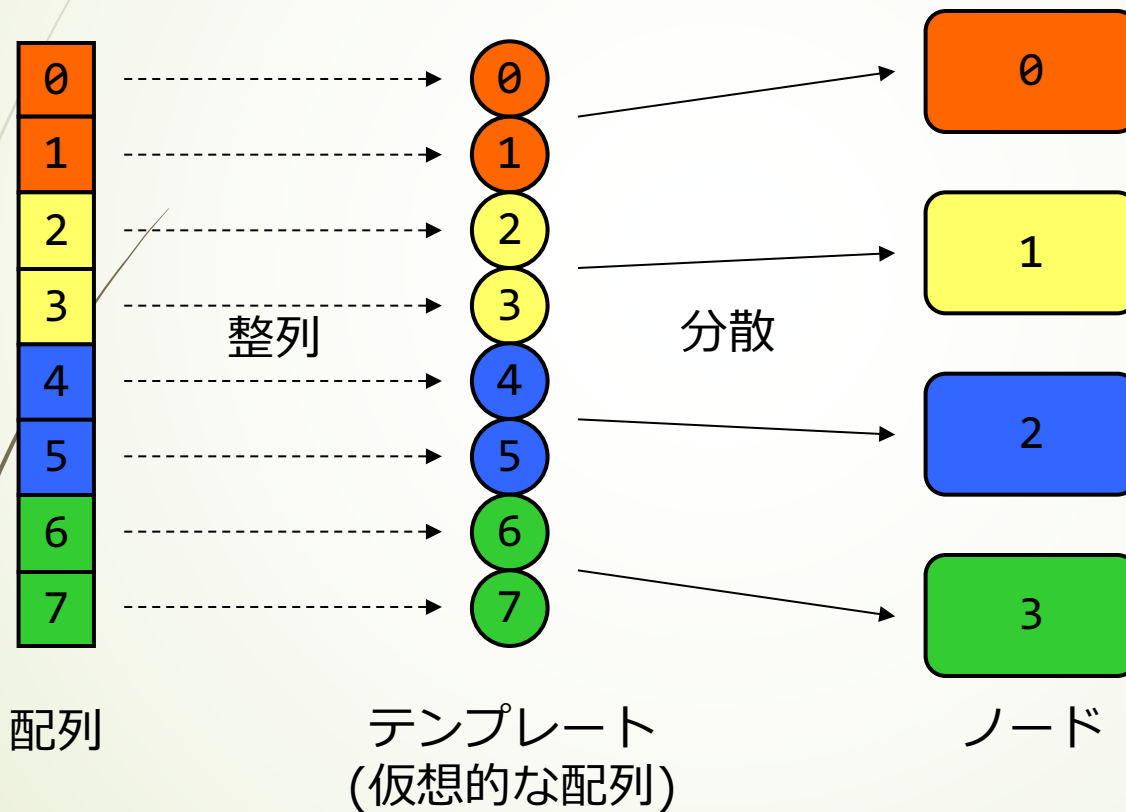
[C] `#pragma xmp align a[i][j] with t[i-1][j]`

[F] `!$xmp align a(i,j) with t(i-1,j)`

データマ

```
#pragma xmp nodes p[4]
#pragma xmp template t[8]
#pragma xmp distribute t[block] onto p
float a[8];
#pragma xmp align a[i] with t[i]
```

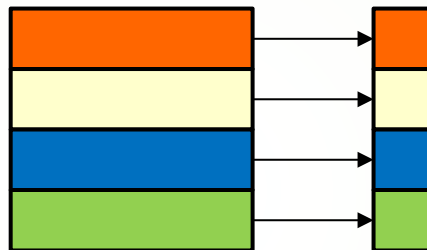
➡ 整列 + 分散による



特殊な整列

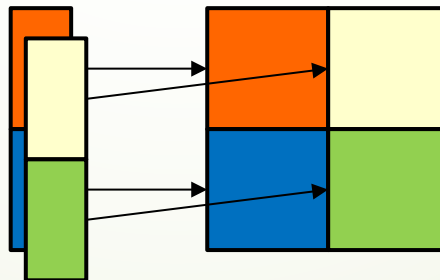
➡ 縮退

```
#pragma xmp distribute t[block] onto p1
#pragma xmp align a[i][*] with t[i]
```



➡ 複製

```
#pragma xmp distribute t[block][block] onto p2
#pragma xmp align a[i] with t[i][*]
```



a[0]の実体は、
p2[0][0]とp2[0][1]
に存在する。値の一致
は保証されない。

動的な配列の整列

- ➡ ポインタまたは割付け配列として宣言。
- ➡ 実際の「整列」の処理は、続くxmp_mallocまたはallocate文において実行される。

```
[C] int *a;  
    #pragma xmp align a[i] with t[i]  
    ...  
    a = (int *)xmp_malloc(xmp_desc_of(a), sizeof(int)*100);
```

```
[F] integer, allocatable :: a(:)  
    !$xmp align a(i) with t(i)  
    ...  
    allocate (a(100))
```

ワークマッピング指示文 (1)

loop指示文 (1)

➡ ループの並列化を指示する。

➡ $t[i][j]$ を持つノードが、繰り返し i, j において $a[i][j]$ への代入を実行する。

```
#pragma xmp loop (i,j) on t[i][j]
for (i = 0; i < n; i++)
  for (j = 0; j < n; j++)
    a[i][j] = ...;
```

loop指示文（2）

- アクセスされるデータが、その繰り返しを実行するノードに割り当てられていなければならない。
 - 下の例では、`t[i][j]`を持つノードが、`a[i][j]`を持たなければならない。
 - そうでない場合、事前に通信を行っておく。

```
#pragma xmp loop (i,j) on t[i][j]
for (i = 0; i < n; i++)
  for (j = 0; j < n; j++)
    a[i][j] = ...;
```

loop指示文（3）

➡ reduction節

- ➡ 並列ループの終了時に、各ノードの値を「集計」する。
- ➡ 提供している演算は+, max, minなど。

```
#pragma xmp loop on t[i] reduction(+:sum)
  for (i = 0; i < 20; i++)
    sum += i;
```

各ノード上のsumの値を合計した値で、
各ノード上のsumを更新する。

ワークマッピング指示文（２） task指示文

- ➡ 直後の処理を、指定したノードが実行する。

```
#pragma xmp task on p[0]
```

```
{  
    func_a();  
}
```

P[0]がfunc_aを実行する。

```
#pragma xmp task on p[1]
```

```
{  
    func_b();  
}
```

p[1]がfunc_bを実行する。

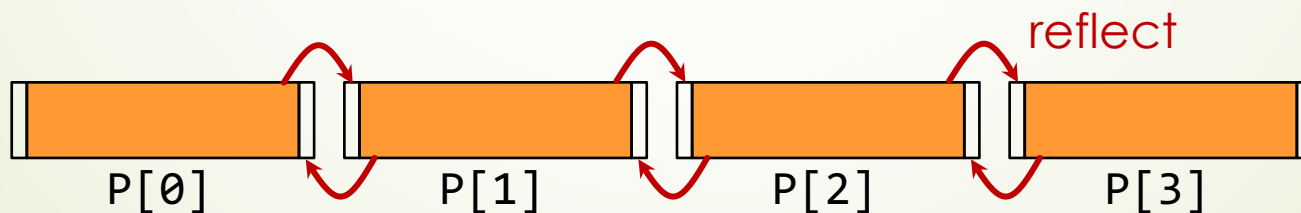
通信指示文 (1)

shadow/reflect指示文

aの上下端に幅1のシャドウを付加する。

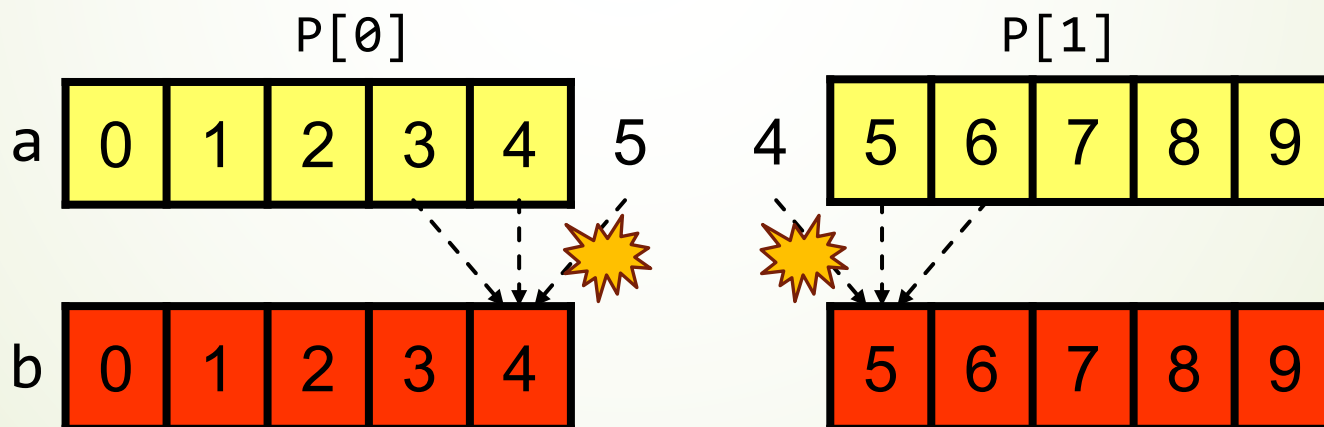
```
#pragma xmp distribute t[block] onto p  
#pragma xmp align a[i] with t[i]  
#pragma xmp shadow a[1:1]  
...  
#pragma xmp reflect (a)
```

aに対する隣接通信を実行する。



shadow/reflect指示文の例

```
#pragma xmp loop on t[i]  
for (i = 1; i < 9; i++)  
    b[i] = a[i-1] + a[i] + a[i+1];
```



shadow/reflect指示文の例

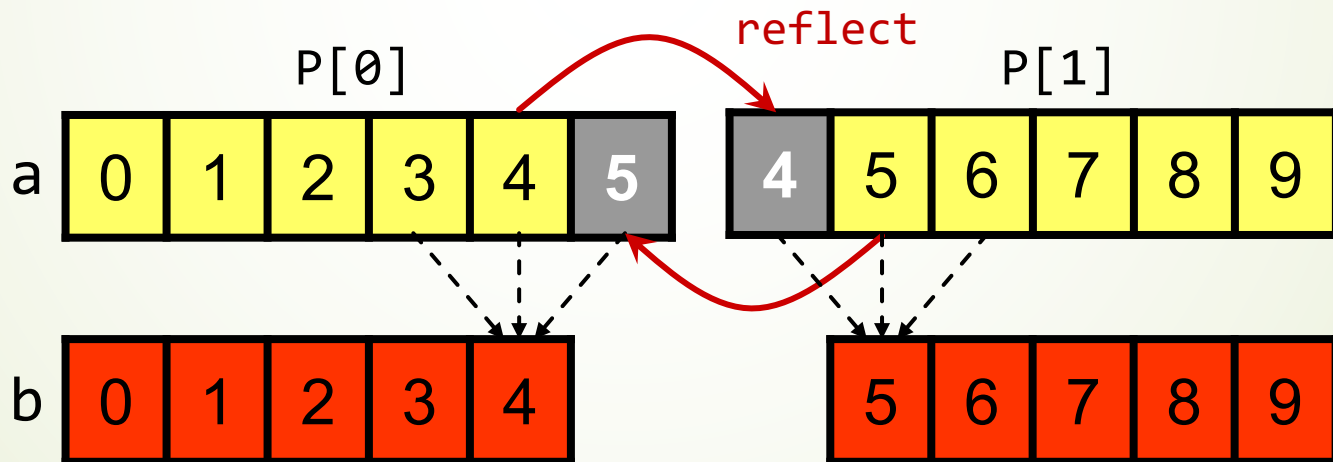
```
#pragma xmp shadow a[1:1]
```

```
#pragma xmp reflect (a)
```

```
#pragma xmp loop on t[i]
```

```
for (i = 1; i < 9; i++)
```

```
    b[i] = a[i-1] + a[i] + a[i+1];
```



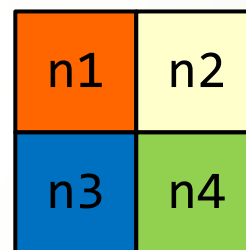
通信指示文 (2)

gmove指示文

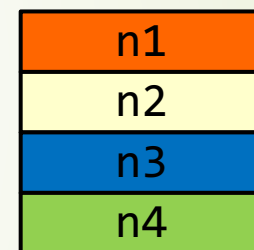
- 通信を伴う任意の代入文を実行する。

```
#pragma xmp gmove  
a[:, :] = b[:, :];
```

※ Cで「部分配列」も記述できる。



a[block][block]



b[block][*]

通信指示文（3）

➡ bcast指示文

- ➡ 特定のノードが、指定したデータを他のノードへブロードキャストする（ばらまく）。

```
#pragma xmp bcast (s) from p[0]
```

※ from p[0]
は省略可

➡ barrier指示文

- ➡ ノードが互いに待ち合わせる（バリア同期）。

```
#pragma xmp barrier
```

XcalableMPプログラムの例

```
!$xmp nodes p(npx, npy, npz)
```

```
!$xmp template (lx, ly, lz) :: t
```

```
!$xmp distribute (block, block, block) onto p :: t
```

```
!$xmp align (ix, iy, iz) with t(ix, iy, iz) ::
```

```
!$xmp&          sr, se, sm, sp, sn, sl, ...
```

```
!$xmp shadow (1, 1, 1) ::
```

```
!$xmp&          sr, se, sm, sp, sn, sl, ...
```

```
lx = 1024
```

```
!$xmp reflect (sr, sm, sp, se, sn, sl)
```

```
!$xmp loop on t(ix, iy, iz)
```

```
do iz = 1, lz-1
```

```
do iy = 1, ly
```

```
do ix = 1, lx
```

```
    wu0 = sm(ix, iy, iz ) / sr(ix, iy, iz )
```

```
    wu1 = sm(ix, iy, iz+1) / sr(ix, iy, iz+1)
```

```
    wv0 = sn(ix, iy, iz ) / sr(ix, iy, iz )
```

```
    ...
```

ノード集合の宣言

テンプレートの宣言と
分散の指定

整列の指定

シャドウの指定

重複実行される

隣接通信の指定

ループの並列化の指定

XMPのローカルビュー・プログラミング

- 各ノードが解くべき問題を個別に示す。
 - 「ノード1は問題1～25を解け。ノード2は.....」
- 自由度が高いが、やや難しい。
- ローカルビューのための機能として、Fortran 2008から導入したcoarrayをサポート。

coarray機能

- ➡ 「coarray」として宣言されたデータは、代入文の形式で他のノードからもアクセスできる。

ノード2が持つb[3:3]のデータをa[0:3]に代入

```
float b[100]:[*];
```

```
if (xmpc_this_image() == 0)
```

```
    a[0:3] = b[3:3]:[1];
```

配列bはcoarrayであると宣言

コロンの後の[]はノード番号を表す

base length 「0からの3要素」