XcalableMP講習会 初級編 字翠 1

理化学研究所 計算科学研究機構 岩下英俊、中尾昌広

目標

• 逐次プログラムをXcalableMPの指示文を使って 並列化する。

サンプルプログラムの準備

		C	Fortran
課題1	逐次版 並列化途中	init.c xmp_init.c	init.f90 xmp_init.f90
課題 2	逐次版 並列化途中 回答例	laplace.c xmp_laplace.c xmp_laplace ans.c	laplace.f90 xmp_laplace.f90 xmp_laplace_ans.f90)

課題

- 1. 簡単なプログラムの並列化
- 2. 2次元差分法計算の並列化

簡単なプログラムの並列化

・ループ文を各ノードで並列実行するために、 配列aを分散する

```
#include <stdio.h>
int a[10];
int main() {
  int i:
  for (i=0; i<10; i++)
    a[i] = i+1;
  for (i=0; i<10; i++)
    printf("%d\forall n", a[i]);
  return 0:
```

```
program init
  integer :: a(10)
  integer :: i

do i=1,10
   a(i)=i
  end do

do i=1,10
   print *, a(i)
  end do

end program init
```

プログラムの並列実行

 xmp_init.c, xmp_init.f90 に指示文を追加して並列化し、 実行する。xmp_node_num()はノード番号を取得する関数。

```
#pragma xmp nodes p[2]
#pragma xmp template t[10]
#pragma xmp distribute t[block] onto p
int a[10];
[align指示文]
int main() {
  int i:
[loop指示文]
  for (i=0; i<10; i++)
    a[i] = i+1;
[loop指示文]
  for (i=0; i<10; i++)
    printf(" [%d] %d\u00e4n", xmp_node_num(), a[i]);
  return 0:
```

```
program init
!$xmp nodes p(2)
!$xmp template t(10)
!$xmp distribute t(block) onto p
  integer :: a(10)
[align指示文]
  integer :: i
[loop指示文]
 do i=1, 10
   a(i)=i
 end do
[loop指示文]
 do i=1, 10
   print *, xmp_node_num(), a(i)
 end do
end program init
```

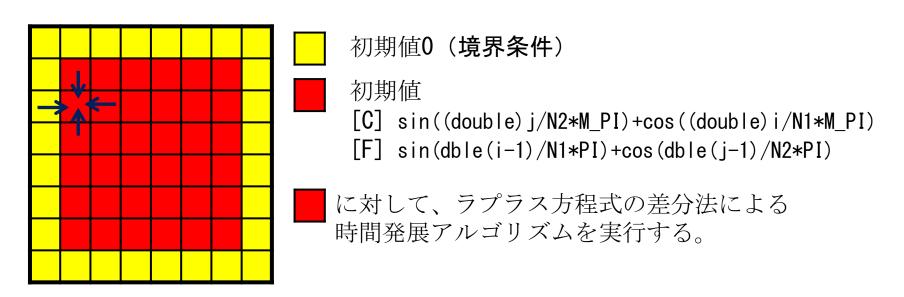
プログラムの並列実行

- ・コンパイル
 - xmpcc xmp_init.c
 - xmpf90 xmp_init.f90
- 実行(2プロセスの場合)
 - mpirun –np 2 ./a.out

課題

- 1. 簡単なプログラムの並列化
- 2. 2次元差分法計算の並列化

2次元の差分法計算



<u>時間発展ループ</u>

```
for(j = 1; j < N2-1; j++)
  for(i = 1; i < N1-1; i++)
    u[j][i] = (uu[j-1][i] + uu[j+1][i] + uu[j][i-1] + uu[j][i+1])/4.0;</pre>
```

各しは上下左右の要素を使い更新される。

逐次コンパイルと実行

- laplace.cまたはlaplace.f90をコンパイルする。
 - gcc laplace.c -lm
 - gfortran laplace. f90
- 実行する
 - ./a. out
- 検証値(Verification)が以下の値であることを確認せよ。
 - 5. 548855...

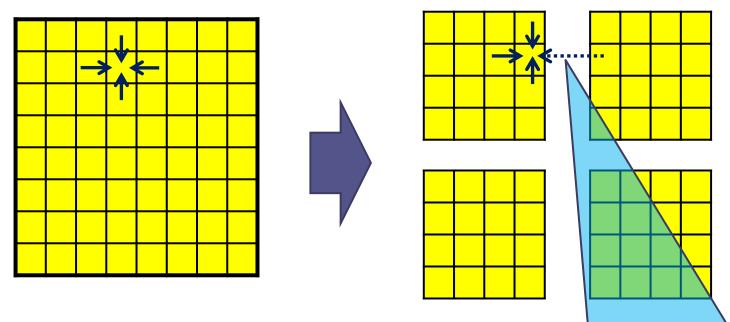
並列化可能なループの3パターン

- ループインデックスが完全に揃っている場合 [C] u[j][i] = uu[j][i]; [F] u(i, j) = uu(i, j)
 - → loop指示文で並列化(課題1で紹介済)
- 2. 隣接する配列要素の参照がある場合 [C] u[j][i] = uu[j][i] + uu[j][i-1] + uu[j+1][i] + …; [F] u(i, j) = uu(i, j) + uu(i-1, j) + uu(i, j+1) + …
 - → 袖通信+loop指示文(袖通信はこの後詳しく)
- 3. 総和など、ループ反復を横断する演算がある場合 [C] s += abs(uu[j][i]-u[j][i]); [F] s = s + abs(uu(i, j)-u(i. j))
 - → loop指示文に「reduction節」を付加

2次元分散における隣接要素の参照

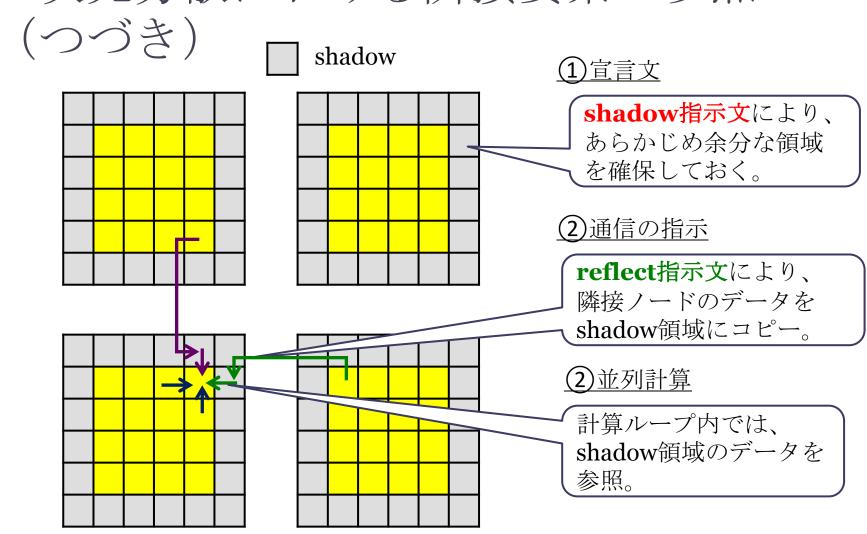
逐次実行のときのデータ参照

並列実行のときのデータ参照



ノードをまたぐデータの参照が必要 → XMPは、この通信パターンをサポート

2次元分散における隣接要素の参照



2次元ブロック分散による並列化

- XMP指示文を用いて、laplace.cまたはlaplace.f90 を 2 次元ブロック分散で並列化せよ。
 - □ ベースプログラムは、xmp_laplace.cまたは xmp_laplace.f90
 - 各ループが、「ループ並列化の3つのパターン」のどれに該当するかを考える。
- 4ノードと8ノードで実行し、検証値が逐次プログラムと同程度であることを確認せよ。

2次元ブロック分散+ループ並列化3パターン

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#define N1 64
#define N2 64
double u[N2][N1]. uu[N2][N1];
#pragma xmp nodes p[*][4]
#pragma xmp template t[N2][N1]
[distribute指示文]
[align指示文]
[align指示文]
「shadow指示文]
int main(int argc, char **argv)
    int i. i. k. niter = 100;
    double value = 0.0:
#pragma xmp loop (i, i) on t[i][i]
    for (i = 0; i < N2; i++)
        for (i = 0; i < N1; i++)
                                            パターン1
           u[i][i] = 0.0;
           uu[i][i] = 0.0;
```

```
[loop指示文]
                                                  パターン1
   for (j = 1; j < N2-1; j++)
       for (i = 1; i < N1-1; i++)
           u[i][i] = sin((double)i/N1*MPI)
                    + cos((double) j/N2*M PI);
   for (k = 0; k < niter; k++)
       /* old <- new */
[loop指示文]
       for (j = 1; j < N2-1; j++)
                                                  パターン1
         for (i = 1; i < N1-1; i++)
           uu[i][i] = u[i][i];
[reflect指示文]
                                                  パターン2
[loop指示文]
       for (i = 1; i < N2-1; i++)
         for (i = 1; i < N1-1; i++)
           u[j][i] = (uu[j-1][i] + uu[j+1][i] +
                    uu[i][i-1] + uu[i][i+1])/4.0;
   /* check value */
   value = 0.0:
#pragma xmp loop (i, i) on t[i][i] [reduction節]
                                                  パターン3
   for (j = 1; j < N2-1; j++)
       for (i = 1; i < N1-1; i++)
         value += fabs(uu[j][i]-u[j][i]);
#pragma xmp task on p[0][0]
   printf("Verification = %g\u00e4n", value);
    return 0:
```