



# Squelette pour la réalisation d'un projet informatique

Noms des auteurs

Octobre 2013

---

## Table des matières

1	Préparatifs	2
2	Analyse	2
3	Conception	3
4	La vie du projet	4
5	Conclusion	4
6	Annexes	4

---



### ***Note à l'attention des utilisateurs de ce document :***

Ce document a pour objectif de vous aider dans la réalisation, le suivi et l'écriture de votre projet informatique.

En fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer plutôt que de chercher à les remplir à *tout prix*. De même certains chapitres ou paragraphes peuvent être manquants par rapport à votre problématique. Dans ce cas n'hésitez pas à les ajouter.

# 1 Préparatifs

## Organisation

Ce chapitre décrit l'organisation du projet :

Élève 1 : Nom, prénom, e-mail

Élève 2 : Nom, prénom, e-mail

...

Si des rôles sont attribués dans un travail de groupe, il est important de le mentionner ici également afin de connaître le responsable des différentes tâches.

Décrire la ou les procédures mises en place pour garantir la continuité du projet. Ceci est d'autant plus important dans le cadre d'un travail en groupe.

Ces procédures peuvent être de différents ordres :

- gestion de l'absentéisme (qu'est-il prévu ?)
- continuité dans le travail
- backup et sécurisation des données
- gestion des versions ?
- ...

## Objectifs

Ce chapitre énumère les objectifs du projet, autant d'un point de vue applicatif que de formation.

L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus<sup>1</sup> après l'analyse approfondie.

# 2 Analyse

Votre sujet représente votre cahier des charges pour votre projet.

## Maquette préliminaire

Réalisation d'une maquette **simplifiée** du site ou de l'application. Vous pouvez vous aider des outils présentés dans la section 3.

La partie design, charte graphique sera présentée dans la section 3.

---

1. avec l'enseignant responsable

## Stratégie de tests

Décrire la stratégie de test mise en place pour votre projet :

- types de tests et ordre dans lequel ils seront effectués
- couverture des tests (tests exhaustifs ou non. Si non pourquoi ?)
- navigateurs et version
- les moyens mis en oeuvre ou nécessaires pour réaliser ces tests
- données de tests à prévoir ?
- intervention de testeurs externes éventuels ?

## Planification détaillée

Planification indiquant :

- date de début et date de fin de chaque tâche
- découpage et partage des tâches
- définition des étapes clés

Il s'agit en principe de la planification **définitive** du projet. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.

## 3 Conception

Ce chapitre va décrire toutes les ressources, les informations techniques nécessaire pour réaliser votre projet. Elle doit être complétée avant de déclencher la phase de réalisation.

### Détermination de l'arborescence du site et des rubriques

### Définition de la charte graphique

Définir tout ce qui concerne le design, le choix des couleurs et la police, la position des zones, le format de formulaire, des listes ou des affichages. . .

### Maquette graphique

Réalisation d'une maquette avec les différentes étapes sur un logiciel. Le plus proche possible de l'apparence finale du site. Toutes les vues, écrans doivent être présents.

### Conception de la base de données

Décrire la structure de la base ainsi que les types des champs utilisés.

Fournir un dictionnaire de données complet pour votre base.

## Interrogation

Décrire toutes les requêtes SQL nécessaires dans le cadre de votre application, autant en terme d'insert, d'update, de delete que de select.

## 4 La vie du projet

Vous décrirez dans ce chapitre tout ce qui se passe par rapport ou durant le déroulement du projet.

Essentiellement vous devez compléter le fichier `fiche2suivi.xls` pour toutes les tâches effectuées durant le projet. Cette fiche est personnelle. Ce fichier doit être accessible durant tout le temps de la réalisation du projet par votre enseignant.



### ***fiche2suivi.xls***

fournir à l'enseignant la procédure pour accéder à ce document en tout temps (Google docs, Moodle, Dropbox, ...)

Vous devez le compléter au début de chaque séance avec les objectifs de la journée. Vous évaluez l'état de chaque tâche au fur et à mesure.

## 5 Conclusion

Développer en tous cas les points suivants :

- Objectifs atteints / non-atteints
- Points positifs / négatifs
- Difficultés particulières
- Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

## 6 Annexes

### Sources - bibliographie

- Livres utilisés (Titre, auteur, date)
- Articles (Revue, date, titre, auteur)
- Sites Internet (URL) consultés
- Aides externes (noms)
- ...

### Procédure d'installation

Fournir la procédure d'installation à partir des sources livrées.

### Exemple fiche2suivi.xls

[illegible]