

# NOIP提高组模拟赛1

	摆书	最优得分	过河
可执行文件名	book	score	river
输入文件	book.in	score.in	river.in
输出文件	book.out	score.out	river.out
每个测试点时限	2s	2s	2s
内存限制	64M	128M	256M
测试点数目	10	20	20
每个测试点分值	10	5	5
结果比较方式	忽略多余的空格和文件尾的空行		
题目类型	传统	传统	传统

#### 注意事项:

- 1. 比赛时间3.5小时
- 2. 评测在Linux下进行
- 3. 评测时忽略多余的空格和制表符
- 4. 评测时不开任何优化开关
- 5. 数据范围表格中的数字为对应变量的最大值,不是准确值
- 6. 认真读题, 题面可能有疏漏之处, 如有疑问应及时向监考老师询问
- 7. 题目为标准NOIP提高组难度,请放心食用!

# 摆书 book

#### 问题描述

dxy家收藏了一套书,这套书叫《SDOI故事集》,《SDOI故事集》有 n 本,每本书有一个编号,从 1 号到 n 号。

dxy把这些书按编号从小到大,从上往下摞成一摞。dxy对这套书极其重视,不允许任何人动这套书。

有一天Evensgn到dxy家玩,dxy因为和妹子有约会,就让Evensgn自己待在他家。Evensgn对这套书非常好奇,偷偷地看了一下,结果发现这里面竟然有当年小E和小Q的故事。Evensgn看得出神,结果把一摞书的顺序打乱了。

眼看着dxy就要回来了,Evensgn需要尽快把这摞书恢复到原先排好序的状态。由于每本书都非常重,所以Evensgn能做的操作只有把一本书从书堆中抽出来,然后把这本书放到书堆的顶部。

给你打乱的书的顺序,你能帮Evensgn算算最少需要几次上述的操作,他才能把这套书恢复顺序?假如你能算出来的话,Evensgn答应送给你一本他签名的书《SDOI 故事集9:小E的故事》

#### 输入格式

输入包含多组数据。

第一行包含一个正整数  $T(T \le 10)$  表示数据组数。

对于每组数据,第一行为一个整数 n 表示这套《SDOI故事集》中有多少本书。

接下来一行 n 个用空格分开的正整数,表示Evensgn打乱后的这摞书的书号顺序(从上往下)。

#### 输出格式

对于每组数据,输出一行一个整数,表示Evensgn最少需要几次操作才能将

书恢复顺序。

### 样例输入

2

4

4 1 2 3

5

1 2 3 4 5

## 样例输出

3

0

# 样例解释

对于第一组数据,我们先把 3 号书放到最上面,接着操作 2 号书,最后操作 1 号书, $(4,1,2,3) \rightarrow (3,4,1,2) \rightarrow (2,3,4,1) \rightarrow (1,2,3,4)$ ,这样就有序了

对于第二组数据,这摞书本来就有序了,所以不需要任何操作

## 数据范围及约定

存在 50% 的数据,  $n \le 10$ 

另外存在 30% 的数据,  $n \le 1000$ 

对于 100% 的数据,  $n \le 100000$ 

### 最优得分 score

#### 问题描述

2045年的SD省队选拔,赛制和三十年前已是完全不同。一场比赛的比赛时间有 t 分钟,有 n 道题目。

第 i 道题目的初始分值为  $A_i(A_i \leq 10^6)$  分,之后每过一分钟这道题目的分值会减少  $B_i$  分,并且保证到比赛结束时分值不会减少为负值。比如,一个人在第 x 分钟结束时做出了第 i 道题目,那么他/她可以得到  $A_i - B_i * x$  分。

若一名选手在第 x 分钟结束时做完了一道题目,则他/她可以在第 x+1 分钟开始时立即开始做另一道题目。

参加省队选拔的选手 dxy 具有绝佳的实力,他可以准确预测自己做每道题目所要花费的时间,做第 i 道需要花费  $C_i(C_i \leq t)$  分钟。由于 dxy 非常神,他会做所有的题目。但是由于比赛时间有限,他可能无法做完所有的题目。他希望安排一个做题的顺序,在比赛结束之前得到尽量多的分数。

#### 输入格式

第一行为一个正整数  $T(T \le 10)$ ,表示数据组数(n > 200) 的数据不超过 5组)。

对于每组数据,第一行为两个正整数  $n(n \le 1000)$  和  $t(t \le 3000)$ ,分别表示题目数量和比赛时间。接下来有 n 行,每行 3 个正整数依次表示  $A_i, B_i, C_i$ ,即此题的初始分值、每分钟减少的分值、dxy做这道题需要花费的时间。

### 输出格式

对于每组数据输出一行一个整数,代表dxy这场比赛最多能得多少分

#### 样例输入

1

4 10

110 5 9

30 2 1

80 4 8

50 3 2

## 样例输出

88

# 样例解释

 $\mathrm{dxy}$ 先做第二题,再做第一题,第一题得分为 110-5\*(1+9)=60,第二 题得分为 30-2\*1=28,总得分为 88,其他任何方案的得分都小于 88

### 数据范围及约定

对于 35% 的数据,  $n \le 10, t \le 50$ 

另外存在 20%的数据,  $B_i = 0$ 

还另外存在 20%的数据,  $B_i = 1$ 

对于 100%的数据,  $n \le 1000, t \le 3000$ 

# 过河 river

#### 问题描述

天宇哥哥想搭一座跨过河的桥,来方便他取得食材。河是一条无限长的宽度为W的直线,所有在xy-坐标系中符合 $0 \le y \le W$ 的点都属于这条河流

河面上有 N 个木桩,还有 M 种可以用的木头圆盘,第 k 个木桩的坐标为  $(X_k,Y_k)$ 。第 k 种圆盘半径为  $R_k$ ,每一块的价格为  $C_k$ .

天宇哥哥可以买任意多的圆盘,而且他可以把他们放到河面上。每一个圆盘的中心都必须为某一个木桩的位置。注意,某些圆盘的一部分可以在地面上(y < 0, W < y).

天宇哥哥只能在直线 y=0 或直线 y=W 或圆盘上移动(可以从一个圆盘移动到与其相交或相切的另一个圆盘)。 请问从直线 y=0 到直线 y=W 修建一座可以走过去的桥最少的花费。

### 输入格式

第一行一个整数 T,代表测试数据的数量。接下来 T 组数据。

每组数据的第一行有三个空格隔开的整数 N, M, W。接下来 N 行,每行 2 个空格隔开的整数  $X_k, Y_k$ 。接下来 M 行,每行2个空格隔开的整数  $R_k, C_k$ .

#### 输出格式

对于每组数据,输出从直线 y=0 到直线 y=W 修建一座可以走过去的桥最少的花费,假如这是不可能的,那么输出"impossible"(不带引号)。

#### 样例输入

3

11 4 13

19 10

8 7

11 4

26 1

4 2

15 4

19 4

1 9

4 6

19 5

15 10

2 1

3 100

4 10000

5 1000000

11 4 13

19 10

8 7

11 4

26 1

4 2

15 4

19 4

1 9

4 6

19 5

15 10

4 3

5 4

1 1 1000000000

0 500000000

1 1

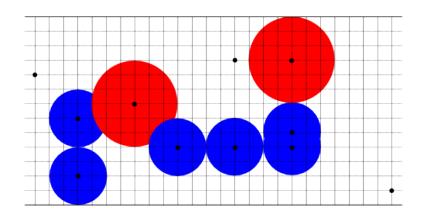
# 样例输出

206

5

impossible

# 样例解释



# 数据范围及约定

对于所有数据:

- $1 \leq T \leq 10$
- $1 \leq N \leq 250$
- $1 \leq M \leq 250$
- $2 \le W \le 1000000000(10^9)$
- $0 \le X_k \le 1000000000(10^9)$
- $1 \le Y_k \le W$
- $1 \le R_k \le 1000000000(10^9)$
- $1 \le C_k \le 1000000(10^6)$

存在 25% 的数据  $N \le 5, M \le 5$  另外存在 35% 的数据  $N \le 35, M \le 35$  另外存在 25% 的数据所有 $X_k = 0$  其余数据存在梯度