Cli (command-line interface) 开发

1.Helloworld

ReactNative init 发生了什么

ReactNative init 是RN官网推荐的初始化AwesomeProject,能够让迅速看到 HelloWorld的命令,也是开发RN 最开始的命令。

react-native init AwesomeProject --verbose

--verbose 查看执行过程详情。

过程是这样的

- 1. 创建 AwesomeProject 文件夹
- 2. 创建 package.json
- 3. 创建 iOS, Android 初始化工程
- 4. 执行 npm install 安装依赖

命令 - Cli

windows: 可执行文件 exe cmd Linux:bash,sh,ksh,csh,zsh

mac 下的 Cli

1.Linux目录结构



各种bin

所有用户皆可用的系统程序放在/bin

超级用户才能使用的系统程序放在/sbin

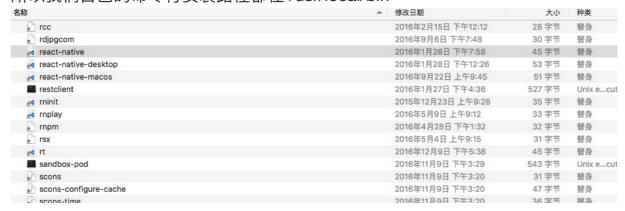
所有用户都可用的应用程序放在/usr/bin

超级用户才能使用的应用程序放在/usr/sbin

所有用户都可用的与本地机器无关的程序存放在/usr/local/bin

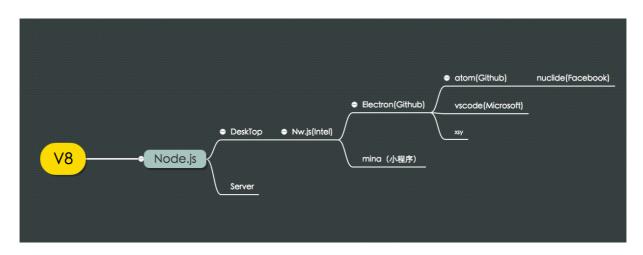
超级用户才能使用的与本地机器无关的程序存放在/usr/local/sbin

所以我们自己的命令行安装路径都在 /usr/local/bin



Node & Node Cli

https://www.zhihu.com/question/36292298



开发第一个命令行

学语言四句诀

- 1. 接收参数
- 2. 组织参数
- 3. 调用逻辑层接口
- 4. 显示结果

Commander

commander是一个轻巧的nodejs模块,提供了用户命令行输入和参数解析强大功能。commander源自一个同名的Ruby项目。

```
npm install --save commander
```

Demo

```
#!/usr/bin/env node
* 1.usage 使用说明
* 2.version 版本 -V查看
* 3. 不加参数<n>, program. what 为true, 加参数为值
*/
var program = require('commander');
program
 .usage('[options] ')
  .version('0.0.1')
  .option('-p, --pen', 'I have a pen')
  .option('-a, --apple', 'I have an apple')
  .option('-e, --en', 'en')
  .option('-w, --what <n>', 'I have something')
  .parse(process.argv);
if (program.pen) {
   console.log(' - I have a pen');
}
if (program.apple) {
   console.log(' - I have an apple');
}
if (program.en){
   console.log(' - pineapple');
}
if(program.what){
   console.log(' int: %j', program.what);
}
```

minimist

从ReactNative Cli 开始

XSY Cli 开发

init

compile

run

开发中的 Command

convert