 在升级到M版本之后，谷歌在camera新增了一个叫“media.camera.proxy”的service，在开机过程中会去连接该service。

当连接不上时会try 5次，持续5秒左右。影响开机的performance。

如下是连接不上的Log：

01940 01-01 08:35:59.563987   222   222 I ServiceManager: Waiting for service media.camera.proxy...

02086 01-01 08:36:00.564399   222   222 I ServiceManager: Waiting for service media.camera.proxy...

02294 01-01 08:36:01.564777   222   222 I ServiceManager: Waiting for service media.camera.proxy...

02387 01-01 08:36:02.565194   222   222 I ServiceManager: Waiting for service media.camera.proxy...

02494 01-01 08:36:03.565630   222   222 I ServiceManager: Waiting for service media.camera.proxy...

[SOLUTION]

 可以打开/frameworks/av/services/camera/libcameraservice/CameraService.cpp

 找到pingCameraServiceProxy这个函数

将  
sp<IBinder> binder = sm->getService(String16("media.camera.proxy"));  
改为  
sp<IBinder> binder = sm->checkService(String16("media.camera.proxy"));

  参照 "[FAQ13573]L版本首次开机慢" 打开宏WITH\_DEXPREOPT:=true后，首次开机无效果仍然慢；

      说明开机之后又去提取预置apk的odex文件(原本应该是在预编译阶段就生成的)；

      主要原因是预置apk的Android.mk对32bit和64bit的配置不准确导致。

[SOLUTION]

**搜索main log关键字：dex2oat : /system/bin/dex2oat**

 ▪这条log打印出就代表这个apk有在做dex2oat且是32还是64的指令集

     I dex2oat : /system/bin/dex2oat --zip-fd=11 --zip-location=/system/app/\*\*\*.apk --oat-fd=12 [--oat-location=/data/dalvik-cache/arm or arm64/system@app@\*\*@\*\*.apk@classes.dex](mailto:--oat-location=/data/dalvik-cache/armarm64/system@app@**@**.apk@classes.dex) --instruction-set=arm or arm64 --instruction-set-features=default --runtime-arg -Xms64m --runtime-arg -Xmx512m --swap-fd=13

 ▪oat-location表示odex文件存储位置

 ▪Instruction-set表示此apk的primaryCpuAbi对应的指令集(arm对应32bit / arm64对应64bit)

**请严格遵守**：

       1、对于64bit的芯片,若apk只32bit的lib或者只能作为32bit运行，请在预置apk时在android.mk中添加下边的TAG标记此apk为32bit：  
                                     LOCAL\_MULTILIB :=32

           (比如出现上述做dex2oat arm的log,则需这样设定)

       2、而对于有源码无lib库的apk,请注释掉LOCAL\_MULTILIB :=32

            (比如出现上述做dex2oat arm64的log,则需这样注释掉)

       3、开机之后既提取arm又提取arm64的apk,请设定LOCAL\_MULTILIB :=both

            (比如出现上述做dex2oat arm以及arm64的log,则需这样设定)

总之，对32bit 和 64bit 的apk做不同处理。