本FAQ介绍的是在 **android  L**上需要实现切换字库的功能。

 其他android版本上切换字库请参考FAQ09662

[SOLUTION]

切换字体我司提供两种方法

方法一：无论是在何种语言下都使用客户定制的字库

方法二：在特定的语言下使用客户定制的字库

**方法一**

1.         把对应的字库文件拷贝到frameworks/base/data/fonts下  
  
2.         修改fallback\_fonts.xml (frameworks/base/data/fonts)文件（在文件中加入客户定制的字库）

例如  
  
       <family>  
        <fileset>  
           <file>myfont.ttf </file>  
        </fileset>  
</family>

3. framework/base/data/fonts/目录下FONTS.XM文件中加入定义如  
       <font weight="100" style="normal">Roboto-Thin.ttf</font>

**方法二**

**前面两步和方法一的前两步一致，第三步改为如下**

3. 如果是需要在**某些语言需要切换字库而其他语言不需要**，直接加入如下步骤。

framework\base\graphics\java\android\graphics\FontListParser.java

中的

    private static Family readFamily(XmlPullParser parser) 这个函数中在下面对应位置加入**红色代码**  
            throws XmlPullParserException, IOException {  
        String name = parser.getAttributeValue(null, "name");  
        String lang = parser.getAttributeValue(null, "lang");  
        String variant = parser.getAttributeValue(null, "variant");  
        List<Font> fonts = new ArrayList<Font>();  
        while (parser.next() != XmlPullParser.END\_TAG) {  
            if (parser.getEventType() != XmlPullParser.START\_TAG) continue;  
            String tag = parser.getName();  
            if (tag.equals("font")) {  
                String weightStr = parser.getAttributeValue(null, "weight");  
                int weight = weightStr == null ? 400 : Integer.parseInt(weightStr);  
                boolean isItalic = "italic".equals(parser.getAttributeValue(null, "style"));  
                String filename = parser.nextText();  
     //added

     String country\_code=SystemProperties.get("persist.sys.lang\_country", "GB");  
     if(country\_code.equals("RU") ||country\_code.equals("UA")){  
            if(filename.equals("Roboto-Regular.ttf")){  
                          filename = "RobotoCondensed-Regular.ttf";  
      }  
     }  
     //end