1. 对于每个git管理的模块来说，所谓的master分支是相对的，即对于每个模块来说，它们的master分支是相互独立的，没有任何关系。对于repo仓库管理来说，master分支又是统一的，因为repo仓库在拉代码时候是根据git仓库以及分支来拖代码的（分支是用来切换代码的），因为各个模块的git仓库已经在default.xml中定义好了，所以接下来是git分支，如果分支名（即都命名master）一样的话，就可以统一处理。这就是为什么都取名为master或者PDU3的原因。
2. 对于git push STS001 master:master这个指令来说，首先STS001是你自己命名的远程仓库在本地的命名，可能你们都不知道在哪里定义的STS001，这个就要归功于default.xml，在这个文件中执行的时候就已经给我们命名的，其步骤大概是：git remote add STS001 xxxx.git形式。
3. 关于分支的建立，即新建分支。一般来说我们是在本地先切换分支，然后在git push STS001 本地分支名：远程分支名。首先要注意的是，我们可以不切换分支的，可以直接在当前分支上将提交信息直接提交的远程分支上的。这里要想通的是这里的远程分支名在远程git仓库中是不存在的，当你push的时候，猜测是应该有个检查机制，没有的话，就会在远程上创建这个分支，然后记录提交过来的修改。
4. 至于，今天遇到的情况，在代码仓库中新建了几个git模块仓库，为什么repo sync -j4的时候会报错呢，因为我们创建的模块git仓库根本就没有分支名（或者说只有master分支名，而没有以外的分支名），所以在repo sync -j4的时候会根据你default.xml中的分支名，切换分支名，所以就会报错。这里猜测repo sync -j4应该是个切换分支的过程。
5. 建立某个模块的git，首先在服务器上建立对应git的仓库（如https://github.com/Xcommander/default.git），然后在本地你所要建的目录，新建一个对应的文件夹，

git init

git remote add xlc <https://github.com/Xcommander/default.git（这里的xlc就是我们通常的STS001>）

touch README

git add .

git ci -m “提交信息”

git push xlc master:XLC（小写的xlc远程仓库名，大写的XLC分支在远程仓库上不存在的），push的时候会自动在远程上生成XLC分支）

上面步骤均在github网站上操作的

最后一个步骤也就解释的第三点所说的问题