

## cookie不足

HTML4中使用cookies在客户端保存诸如用户名等简单的信息，但是，使用cookies存储永久数据存在以下问题：

大小：cookies的大小限制在4KB 带宽：cookies是随HTTP事务一起被发送的，因此会浪费一部分带宽 复杂性：正确的操纵cookies是很困难的

HTML5重新提供了一种在客户端本地保存数据的功能，

## Web Storage

浏览器支持情况：can i use

sessionStorage：将数据保存在session对象中。所谓session，是指用户在浏览某个网站时，从进入网站到浏览器关闭所经过的这段时间，session对象可用来保存在这段时间内所要求保存的任何数据

localStorage：将数据保存在客户端本地的硬件设备中，即使浏览器关闭了，该数据仍然存在，下次打开浏览器访问网站时仍然可用

区别：sessionStorage为临时保存，localStorage为永久保存

HTML5中提供了localStorage对象可以将数据长期保存在客户端，直到人为清除。

localStorage提供了几个方法：1、存储：localStorage.setItem(key,value) 如果key存在时，更新value localStorage.key = value;//key、value为键值对形式，key作为唯一标识，value做位置，不建议使用这一种 2、获取：localStorage.getItem(key) 如果key不存在返回null localStorage.key //不建议使用这一种，

3、删除：localStorage.removeItem(key) 一旦删除，key对应的数据将会全部删除

4、全部清除：localStorage.clear() 某些时候使用removeItem逐个删除太麻烦，可以使用clear，执行的后果是会清除所有localStorage对象保存的数据 5、遍历localStorage存储的key .length 数据总量，例：localStorage.length .key(index) 获取key，例：var key=localStorage.key(index);

6、存储JSON格式数据 JSON.stringify(data) 将一个对象转换成JSON格式的数据串,返回转换后的串 JSON.parse(data) 将数据解析成对象，返回解析后的对象

总结：如果需要判断是否支持本地存储，可以通过window.sessionStorage或者window.localStorage去判断。