

## Séance 4b: EXERCICES SUR LES CHAÎNES DE CARACTÈRES

Université de Paris

### Objectifs:

- Manipuler les chaînes de caractères.
- Définir et utiliser des fonctions.
- Concevoir et programmer des algorithmes.

Dans cette séance, vous résoudrez des exercices et des problèmes sur des chaînes de caractères. Vous écrirez des boucles et définirez des fonctions intermédiaires pour rendre votre code plus lisible et concis.

Pour ce TP, on utilisera le type `char` qui représente un caractère. Si la variable `s` contient une chaîne de caractères, l'appel à la fonction `s.charAt(i)` renvoie le caractère à la position  $i + 1$ . Par exemple si `s` vaut `"ordinateur"`, alors `s.charAt(0)` renvoie `'o'` et `s.charAt(2)` renvoie `'d'`.

### Exercice 1 (Codes de caractères, ★)

- Un ordinateur représente chaque caractère par un entier appelé son code Unicode. Par exemple, le caractère `'j'` est représenté par le code 106. La fonction `charToCode` (fournie dans le fichier `JAVA` de l'exercice) attend en paramètre un caractère et renvoie son code. Déterminer à l'aide de cette fonction les codes associés aux caractères `'a'`, `'m'` et `'M'`.
- Écrire une procédure `minuscule` qui prend un caractère en argument et affiche `"minuscule"` si ce caractère est une lettre minuscule, `"MAJUSCULE"` si le caractère est une majuscule, et `"caractère spécial"` sinon.

#### Contrat:

`minuscule('a')` doit afficher `"minuscule"`, `minuscule('H')` doit afficher `"MAJUSCULE"` et `minuscule('é')` doit afficher `"caractère spécial"`.

Indice : Les codes des caractères `'a'` à `'z'` se suivent, idem pour les codes des caractères `'A'` à `'Z'`.

- La fonction inverse de `charToCode` est la fonction `codeToChar` (également fournie). Cette fonction prend en argument un code Unicode et renvoie le caractère associé. Par exemple, `codeToChar(106)` renvoie `'j'`. Écrire une procédure `alphabet` qui affiche `abcdefghijklmnopqrstuvwxyz` à l'aide d'une boucle.

□

### Exercice 2 (Recherche de caractère, ★)

- Écrire une fonction `cherche` qui prend en argument un caractère `c` et une chaîne de caractères `s`, qui renvoie `true` si `c` apparaît dans `s` et `false` sinon.

#### Contrat:

Par exemple, `cherche('a', "cheval")` renvoie `true` et `cherche('a', "école")` renvoie `false`.

- Modifier la fonction `cherche` afin qu'elle renvoie la position de la première occurrence du caractère `c` dans la chaîne `s` si le caractère est présent, et `-1` sinon.

**Contrat:**

cherche('a', "ecole") doit toujours renvoyer -1 et cherche('a', "babar") doit maintenant renvoyer 1.

□

**Exercice 3 (Distance de Hamming, ★)**

La distance de Hamming entre deux mots est une notion utilisée dans de nombreux domaines (télécommunications, traitement du signal...). Elle est définie, pour deux mots de même longueur, comme le nombre de positions où les deux mots ont un caractère différent. Écrire une fonction hamming qui calcule la distance de Hamming entre deux mots lorsqu'ils ont la même longueur, et qui renvoie -1 sinon.

**Contrat:**

Par exemple, hamming("aaba", "aaha") renvoie 1, hamming("poire", "pomme") renvoie 2 et hamming("stylo", "bouteille") renvoie -1.

□

**Exercice 4 (Scrabble et anagrammes, ★★★)**

- Écrire une fonction suppression qui prend en argument un caractère c et une chaîne de caractères s et qui renvoie s dans laquelle on a supprimé la première occurrence de c. Si c n'apparaît pas dans s, suppression renvoie la chaîne inchangée.

**Contrat:**

Par exemple, suppression('a', "baldaquin") renvoie "bldaquin" et suppression('d', "fleur") renvoie "fleur".

Indication : Si c est de type char et s de type String, on peut écrire s+c pour ajouter le caractère c à la fin de la chaîne s.

- Écrire une fonction scrabble qui prend en argument deux chaînes de caractères mot et lettres\_disponibles, qui renvoie true si on peut écrire mot en utilisant au plus une fois chaque lettre de la chaîne lettres\_disponibles et false sinon.

**Contrat:**

Par exemple, scrabble("maison", "auiysmzanpo") renvoie true et scrabble("bungalows", "hbteslo") renvoie false.

Indice : Parcourir les caractères de mot et les supprimer successivement dans lettres\_disponibles avec la fonction suppression.

- Deux mots sont des anagrammes si on peut obtenir l'un à partir de l'autre en permutant les lettres. Par exemple, "police" et "picole".

Écrire une fonction anagramme qui prend en argument deux chaînes u et v, renvoie true si u et v sont des anagrammes et false sinon.

**Contrat:**

Par exemple, anagramme("parisien", "aspirine") renvoie true et anagramme("chaise", "disque") renvoie false.

□

**Exercice 5 (ADN, ★★)**

On représente un brin d'ADN par une chaîne de caractères qui peut contenir quatre caractères différents : 'A' (adénine), 'C' (cytosine), 'G' (guanine) et 'T' (thymine).

- Écrire une fonction estADN qui prend en argument une chaîne de caractères et renvoie true si cette chaîne correspond à un brin d'ADN et qui renvoie false sinon.

**Contrat:**

Par exemple, estADN("TTGAC") et estADN("GCAATAG") renvoient true mais estADN("AMOG") et estADN("CaTg") renvoient false.

- Écrire une fonction masseMolaire qui calcule la masse molaire d'une séquence ADN passée en argument. Chaque lettre a une masse donnée : 'A' (135 g/mol); 'T' (126 g/mol); 'G' (151 g/mol); 'C' (111 g/mol). La masse totale est la somme des masses des lettres de la séquence.

**Contrat:**

Par exemple, masseMolaire("AGATC") renvoie (135 + 151 + 135 + 126 + 111) g/mol,

*c'est-à-dire 658 g/mol.*

- Chaque base possède une base complémentaire avec laquelle elle peut s'associer : 'A' et 'T' sont complémentaires, et 'C' et 'G' sont complémentaires. Écrire une fonction `brinComp` qui étant donné un brin d'ADN `b` calcule et renvoie son brin complémentaire, c'est-à-dire le brin constitué des bases complémentaires de `b`.

**Contrat:**

*Par exemple, `brinComp("A")` renvoie "T" et `brinComp("AAGT")` renvoie "TTCA".*

- Écrire une fonction `sous_sequence` qui prend en argument deux chaînes de caractères représentant des brins d'ADN, renvoie `true` si le premier brin est une sous-séquence du deuxième (c'est-à-dire si une partie du deuxième brin est égale au premier brin) et `false` sinon.

**Contrat:**

*Par exemple, `sous_sequence("ATC", "GGTATCG")` renvoie `true` et `sous_sequence("GC", "AAT")` renvoie `false`.*

□

### Exercice 6 (Calculatrice, \*\*\*)

Écrire une fonction `somme` qui prend en argument une chaîne de caractères comprenant des entiers séparés par des symboles `+`, comme `"7+52+3"` ou `"2+6+74+13"` et qui renvoie le résultat de la somme. Si l'argument n'a pas le bon format, `somme` doit renvoyer `-1`.

**Contrat:**

*Par exemple, `somme("3+8")` renvoie 11 mais `somme("+7+8")` et `somme("4+3+9+")` renvoient `-1`.*

□