

طراحی پوستری زیبا و در خور باکمک کلاس xebaposter

Reinhold Kainhofer ،Brian Amberg، سیّدمحمّدجواد رضویان javadr@parsilatex.com, reinhold@kainhofer.com, baposter@brian-amberg.de نسخه ۵/۲، ۱۱ شهریور ۱۳۹۵، ۱ سپتامبر ۱۶ ۲۰



مقدمه

همانطوری که میدانید یکی از نیازهای جامعه علمی طراحی پوستر است زیرا که در برخی کنفرانسها نویسنده مقاله تنها مجاز به ارائه پوستر می گردد. در این راستا یک کلاس بسیار ساده به نام a0poster وجود دارد که در عین سادگی کار با آن، قابلیتهای زیادی ندارد. از طرفی دیگر کلاسهای زیبایی برای تولید پوستر توسط افرادی دیگر طراحی شده است از جمله beamerposter (baposter و tikzposter) متاسفانه این کلاسها با متون راست به چپ، خصوصاً فارسی کار نمیکنند لذا نیاز به کلاسی که بتوان با آن پوستر فارسی تولید کرد ضروری مینمود. کلاس xebaposter-بخوانید زیباپوستر- بر پایهٔ کلاس baposter با افزودن امکاناتی بدین منظور بنا نهاده شده است. متاسفانه به سبب وجود باگ به در موتور زیلاتک فعلاً ویژگی محوشدگی رنگ را در حالت فارسى نخواهيم داشت.

http://www.brian-amberg.de/uni/poster/ http://qa.parsilatex.com/10715 و //http://qa tex.stackexchange.com/questions/262877

اجزاء تشكيل دهنده زيباپوستر

زیباپوستر صفحه پوستر را به دو بخش سرامد و محتوی تقسیم میکند. خود سرآمد نیز از سه بخش آی کچر، عنوان و لوگوی موسسه تشکیل شده است که بهمین ترتیب نمایش داده می شود. بخش آی کچر اختیاری است و میتوان با گزینه eyecatcher آن را فعال یا غیرفعال نمود(true,false). در صورت عدم وجود ای کچر، عنوان و نام نویسنده (ها) راست چین خواهد شد و در صورت وجود ان به صورت وسطچین در خواهند آمد.

بخش محتوای پوستر شامل تعدادی جعبه tikz است که حاوی مطالب پوستر خواهند بود. این جعبهها از طریق محیط posterbox تعریف میشوند. تمامی این جعبه ها باید درون محیط poster تعریف شده باشند. هر جعبه نیز از دو بخش عنوان و محتوی تشکیل شده است. و نهایتا پشت زمینه پوستر است که در حال حاضر تنها میتواند یک رنگ ساده باشد و یا اصلا چیزی نباشد و یا به اختیار کاربر قرار گیرد تا برای مثال در صورت تمایل یک تصویر پشت زمینه قرار دهد -البته همانطور که در بالا اشاره گردید برخی قابلیتهای محیط tikz از جمله محوشدگی قابل استفاده

تنظیمات (عمومی یا محلی؟!)

کاربر می توانید تنظیماتی را که برای رنگ و حالت جعبه ها تعریف شده است را به کلی یا جزئی تغییر دهد. بدین معنی که برای یکبار همان ابتدای تعریف محیط poster که این تنظیمات تعریف میشوند بر تمامی جعبهها قابل اعمال هستند لكن اين امكان نيز وجود دارد كه هر جعبه را به طور خاص شخصی سازی نمود. در این پوستر سعی شده تا با اتخاذ شخصی سازی هر جعبه گزینه های مختلف موجود تا انجا که ممکن است نشان داده شود.

نحوه كاربرد

\documentclass [گزینه های کلاس] xebaposter}

\background{}

\begin{document} \begin{poster}

> { گزینه های پوستر به صورت کلید=مقدار } { آیکچر، اگر eyecatcher=false این بخش خالی رها شود} { عنوان پوستر } { نویسندگان پوستر } { لوگوی دانشگاه }

> > تعاریف جعبهها ...

نکتهای که باید در چینش جعبهها در نظر داشته باشید این است که مکان جعبهها میتوانند به صورت نسبی یا دقیق تعیین شود. اگر برای مثال جعبه ب

قرار است دقیقاً بین جعبههای الف و ج قرار گیرد آنگاه این دو جعبه اخیر حتماً باید پیش از جعبه ب تعریف شوند، در غیر اینصورت سبب تولید خطا

می گردد. ضمناً می توانید بدون تعیین این پارامترها چینش جعبهها را به صورت خودکار و بهمان ترتیب تعریف به خود بسته واگذار نمایید.

برای آدرسدهی دقیق یک جعبه، جایگاه دقیق آن را با کمک row و column در تنظیمات جعبهپوستر مشخص نمایید.

\end{poster} \end{document}

گزینههای محیط POSTER

- grid=true,false: نمایش یک شبکه در پس زمینهٔ پوستر. این گزینه در فاز طرحبندی پوستر خیلی کاربردی و مفید است با مقدار پیشفرض no.
- columns=4: تعداد ستونها. (در حالت افقی ۴ و در حالت عمودی مقدار پیشفرض ۳ است و حداکثر تعداد ستونها ۶
 - colspacing=length: فاصله بینستونهای پوستر.
- headerheight=length: ارتفاع بخش سرامد پوستر٠ مقدار پیشفرض آن textheight\1.0 است.
- :background=poster background type پسزمینه پوستر را تعیین میکند که میتواند مقادیر زیر را بگیرد: plain ۱۰: پس زمینه را به رنگ bgColorOne میگذارد.
- shadeLR .۲ پسزمینه با رنگ مدرج افقی bgColorOne به bgColorOne
- shadeTB .۳ پسزمینه با رنگ مدرج عمودی (از bgColorOne به bgColorOne).
- user ۱۴: با دستور \background{...} پسزمینهٔ شخصی خودتان را میتوانید طراحی نمایید.
- Δ :none: بدون هیچ پسزمینهای • bgColorOne=pgf color name: رنگ اول پس زمینه.
- در حالت plain تنها همین رنگ بکار میرود. • bgColorTwo=pgf color name: رنگ دوم پس زمینه.
- eyecatcher=true,false: تعیین میکند که آیا ای کچر در سرامد پوستر به نمایش دراید یا نه. این تصویر در سمت راست عنوان قرار خواهد گرفت.

گزینههای کلاس

- persian/latin: چينش پوستر فارسی/لاتين.
- portrait/landscape: طرح بندى صفحه
- aOpaper, a1paper, a2paper, a3paper, :a4paper, archE, ... تعریف شده؛ تمامی اندازههای قابل پیشتیبانی توسط کلاس را در جدول زیر مشاهد نمایید.
- :paperwidth=length, paperheight=length عرض/ارتفاع صفحه. این گزینهها را بهیچوجه با اندازههای از پیش تعریف شده بکار نبرید.
 - margin=length: حاشیه صفحه
- fontscale=real number: مقیاسپذیری پوستر. پوستر با اندازه فونتهای استاندارد روی یک کاغذ fontscale papersize × حروفچینی میشود و سپس به مقدار 1/fontscale نسبت به اندازه صفحهٔ انتخاب شده تغییر اندازه میدهد. این کار سبب میشود تا اندازه فونتها ظاهری مناسب داشته باشد لذا اگر نیاز دارید تا حجم بیشتری را در یک صفحه جا دهید اندازه fontscale را افزایش دهید تا فونت کوچکتری بدست أوريد مقدار پيش فرض 2.92.
- debug: چاپ اطلاعات مرتبط با جعبهها در خروجی. این گزینه در اشکالزدایی بکار میآید.

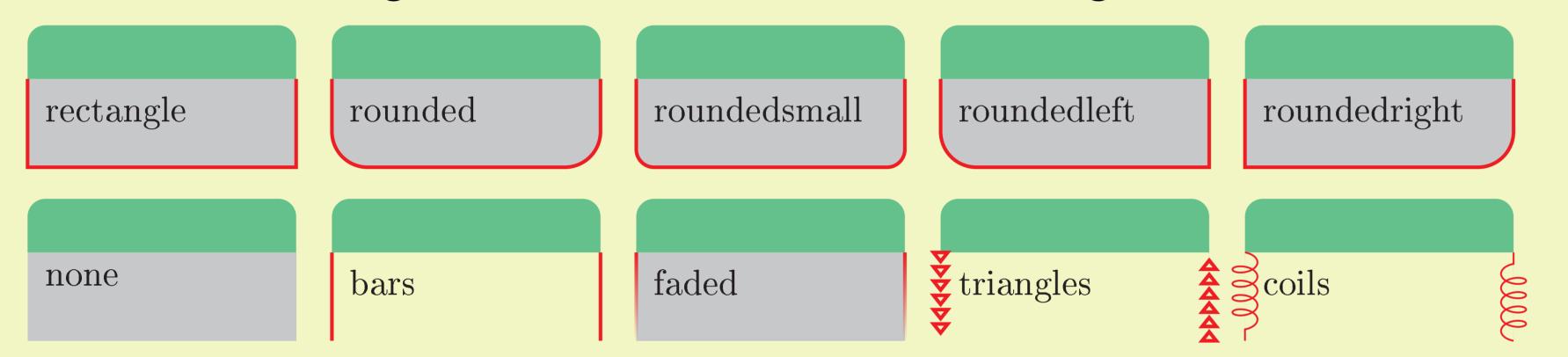
	عرض	ارتفاع	
archA	9in	$\frac{\mathcal{L}}{12\text{in}}$	
archB	12in	18in	
archC	18in	24in	
archD	24in	36in	
archE	36in	48in	
archE1	30in	42in	
archE2	26in	38in	
archE3	27in	39in	
a0paper	841mm	1189mm	
a1paper	594mm	841mm	
a2paper	420mm	594mm	
a3paper	297mm	$420\mathrm{mm}$	
a4paper	210mm	297mm	
a5paper	148mm	210mm	
a6paper	105mm	148mm	
b0paper	1000mm	1414mm	
b1paper	707mm	1000mm	
b2paper	500mm	707mm	
b3paper	353mm	500mm	
b4paper	250mm	353mm	
b5paper	176mm	$250\mathrm{mm}$	
b6paper	125mm	176mm	
ansiapaper	8.5in	11in	
ansibpaper	11in	17in	
ansicpaper	17in	22in	
ansidpaper	22in	34in	
ansiepaper	34in	44in	
letterpaper	8.5in	11in	
legalpaper	8.5in	14in	
executivepaper	7.25in	10.5in	
screen	225mm	180mm	

كزينههاى محيط POSTERBOX

- هر جعبه پوستر باید در یک محیط posterbox به صورت زیر تعریف گردد:
- \begin{posterbox}[key=value options]{ PosterBox Title }

Contents \end{posterbox}

- name=box name: نام جعبه را مشخص میکند. این نام در تعیین موقعیت دیگر جعبهها نسبت به آن بکار آید.
- column=column number: مشخص میکند که جعبه در کدام ستون قرار گیرد -شماره ستونها از صفر شروع میشود-.
- row=row position: مشخص میکند که جعبه در کدام ردیف از مختصات صفحه قرار گیرد؛ این مختصات عددی در بازهٔ صفر تا یک است
 - که شماره گذاری آن از زیر عنوان پوستر آغاز شده و در پایان صفحه یک خواهد شد.
 - span=column span: مشخص میکند که جعبه شامل چند ستون از پوستر خواهد بود -مقدار پیشفرض عدد یک است-. • borderColor=pgf color name: رنگ مورد استفاده در حاشیه جعبهها.
 - headerColorOne=pgf color: رنگ اول عنوان جعبه.
 - headerColorTwo=pgf color name: رنگ دوم عنوان جعبه
 - textborder=border type: نوع حاشیه پایین جعبه را تعیین میکند که خود شامل انواع زیر است:



• headerborder=header border type: آن بخشی از جعبه که پیرامون عنوان قرار می گیرد را تعیین میکند:

closed

• headershape=header border shape: نوع آرایش عنوان جعبه را مشخص میکند:

rectangle	rounded	smallrounded	roundedleft	roundedright

:headershade=type of header shading •

plain	shadelr	shaderl	shadetb	shadetbinverse	
				:box	shade •
plain	shadelr	shaderl	shadetb	none	

- headerfont=font definition: دستوری که قبل از حروفچینی عنوان جعبه قرار داده می شود. • headerFontColor=pgf color name: رنگ قلم عنوان جعبه.

 - linewidth=length: عرض خطوط مورد استفاده در ترسیم پوستر
- above=box name: نام جعبهای را مشخص میکند که این جعبه باید در بالای جعبه مذکور ترازبندی شود.
- below=box name: نام جعبهای را مشخص میکند که این جعبه باید در پایین جعبه مذکور ترازبندی شود.
- aligned=box name: نام جعبهای را مشخص میکند که این جعبه باید به محاذات آن جعبه ترازبندی شود.
- bottomaligned=box name: نام جعبهای را مشخص میکند که این جعبه باید نسبت به آن جعبه از پایین ترازبندی شود.

با تشکر از دکتر Brian خالق کلاس پوستر و تشکر ویژه از جناب آقای دکتر وفا خلیقی بخاطر زحماتی که برای فارسینویسی در محیط زیلاتک انجام دادهاند و دکتر محمود امینطوسی به سبب پیشنهاد نام زیباپوستر و گروه پارسیلاتک برای تست این کلاس.

زیباپوستر از نسخهٔ ۲/۲ به بعد بر خلاف نسخه اولیّه هر دو نوع پوستر پارسی و لاتین را پشتیبانی میکند.