



Table des matières

1. Analyse

2. Charte graphique

- 2.1 Inspiration
- 2.2 Couleurs
- 2.3 Logo et icônes

3. Manuel utilisateur et copies d'écran

- 3.1 Login et SignUp
- 3.2 Fenêtre principale
 - 3.2.1 Mise à jour de l'utilisateur connecté
 - 3.2.2 Cacher la liste des cours
- 3.3 Tabs Teacher
 - 3.3.1 Mise à jour des cours
 - 3.3.2 Gestion des participants
 - 3.3.3 Questions
 - 3.3.4 Quiz
 - 3.3.5 Notes

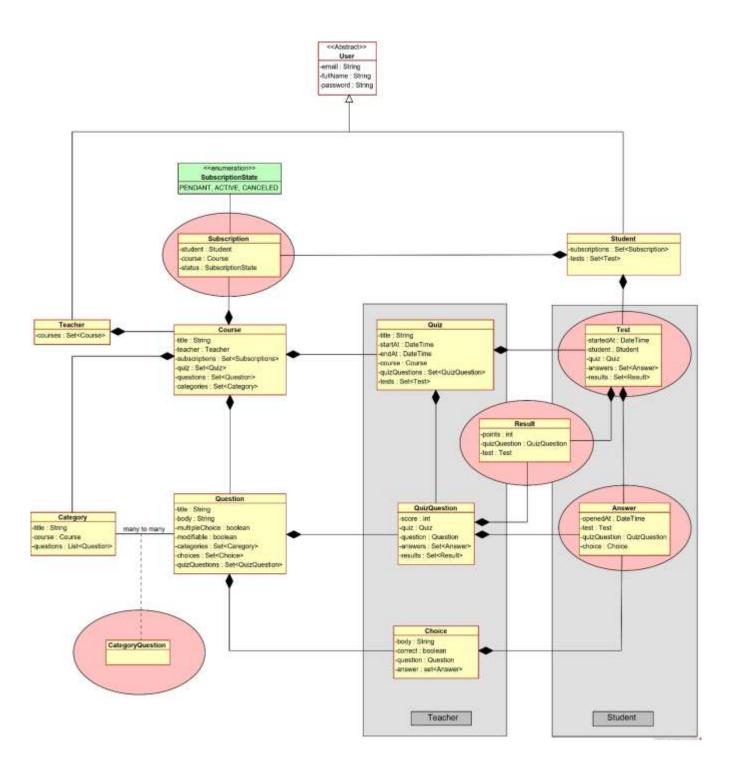
3.4 Tabs Student

- 3.4.1 Accueil
- 3.4.2 Inscription à un nouveau cours
- 3.4.3 Gestion des inscriptions en cours
- 3.4.4 Liste des quiz
- 3.4.5 Passer un quiz
- 3.4.6 Correction
- 3.4.7 Bulletin de notes

4. Développements réalisés

1. Analyse

Diagramme de classes :



2. Charte graphique

2.1 Inspiration



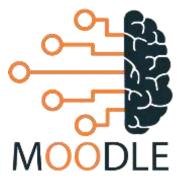
Pour une Application de bureau traitant des cours, le lien avec un sous-main de bureau a été une évidence ...

2.2 Couleurs



Le vert du buvard, l'orange pour un rappel dynamique du cuir et du bois et un gris neutre. A été utilisée toute une variation sur ces couleurs.

2.3 Logos et icônes



En fouillant internet, le logo alliant un cerveau avec ce qui pourrait représenter un circuit de carte informatique a été trouvé. L'image collant plutôt bien au contenu de l'application, elle a été customisée pour répondre au code couleur défini.

Les icônes ont été redessinées et colorées à partir d'icônes de *FontAwesome* pour renforcer le style désiré. Elles se déclinent majoritairement en vert ou orange.



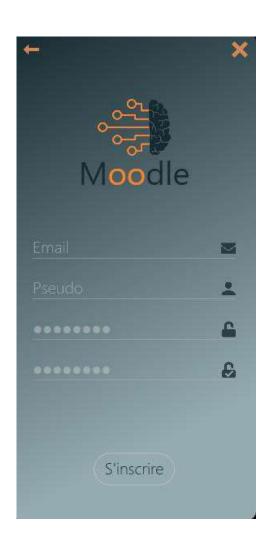
Les "tentacules" du logo ont été découpées pour faire un rappel sur la fenêtre principale et jouer avec des effets de transparence.



3. Manuel d'utilisation et captures d'écran

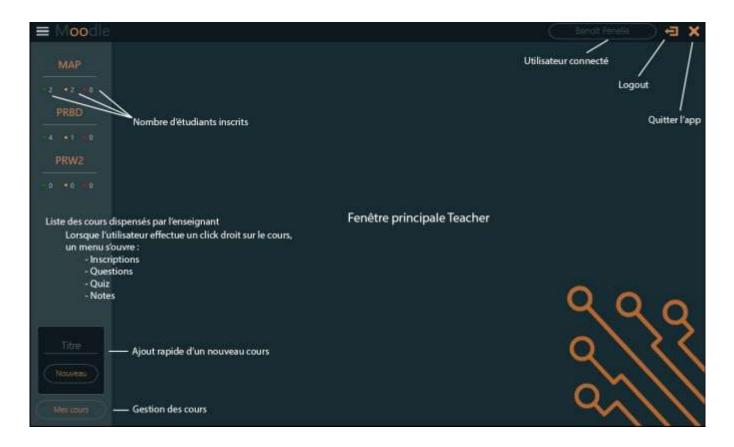
3.1 Login et SignUp



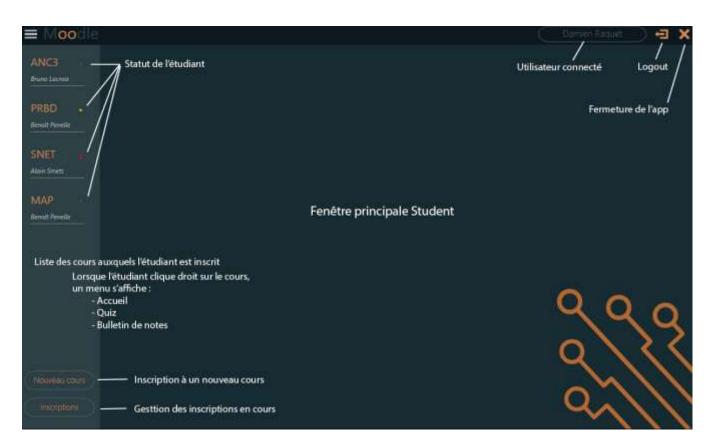


3.2 Fenêtre principale

3.2.1 Fenêtre principale *Teacher*

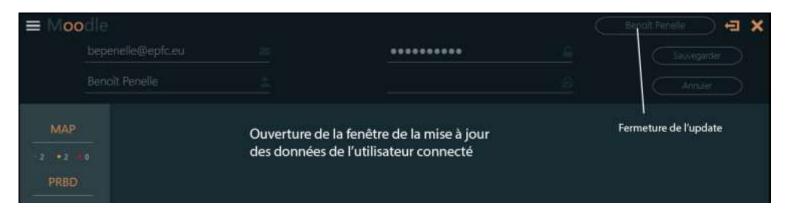


3.2.2 Fenêtre principale Student



3.2.3 Mise à jour des données de l'utilisateur connecté





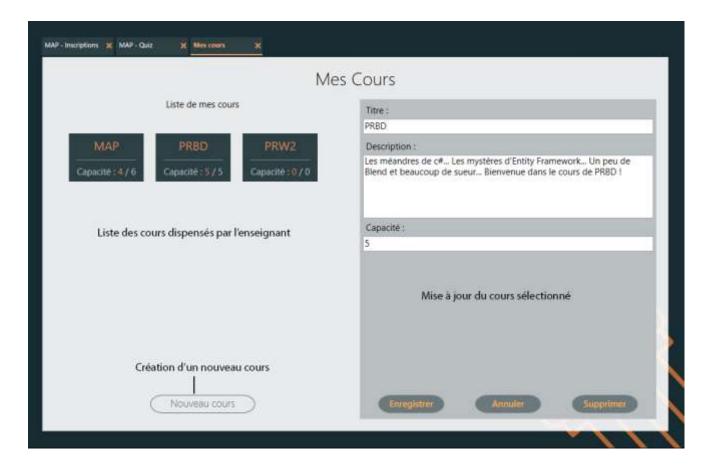
3.2.4 Cacher la liste des cours



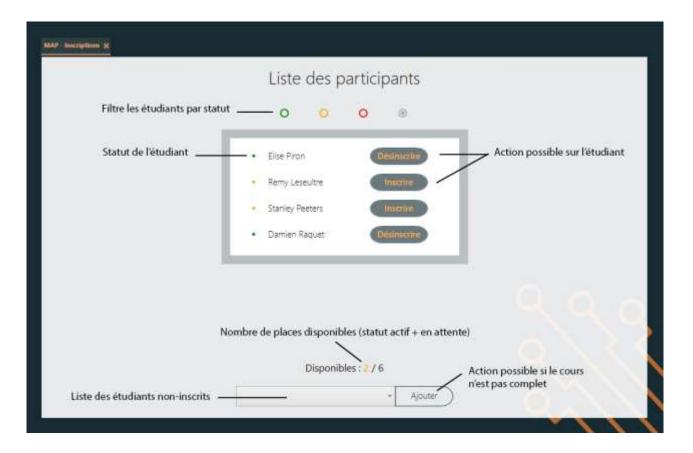


3.3 Tabs Teacher

3.3.1 Mise à jour des cours



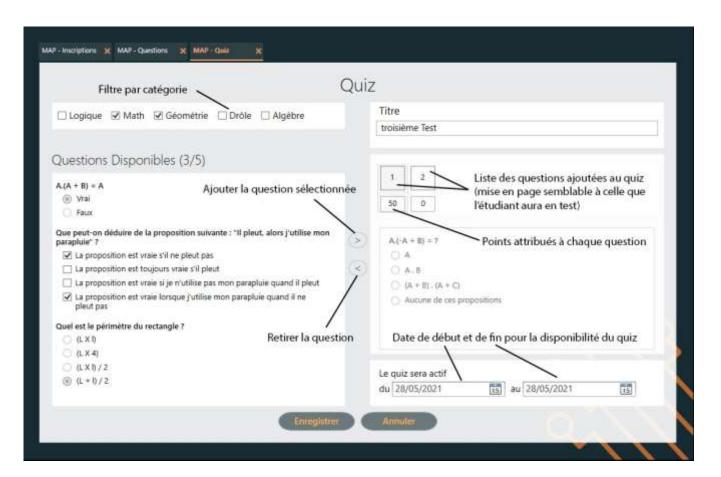
3.3.2 Gestion des participants



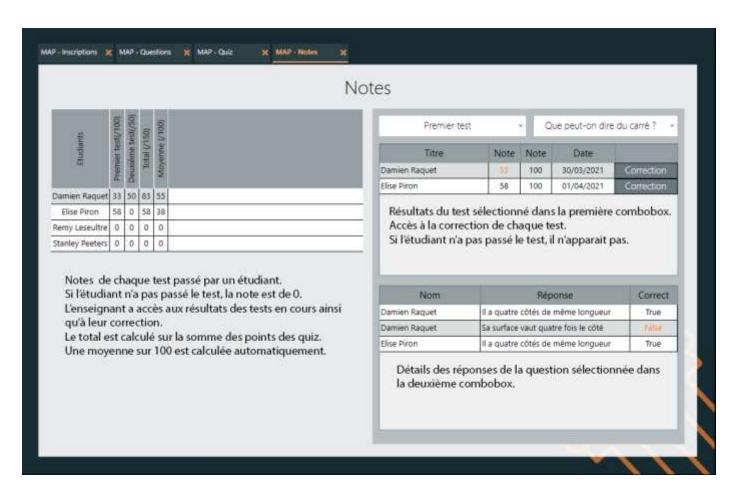
3.3.3 Questions

Filtre des catégories	Questi	ions	
□ Logique □ Math □ Géométrie □ Drôle	□ Algébre	Éditer la question sélectionnée	
		Titre	1.254
Questions Disponibles (3/3)		Que peut-on déduire de la proposition suivante : "Il pleut, alors j'ut	lis
Programme and the contract of the contract of		Réponses	
 A dans un quiz ⊕ A.B (A+B) (A+C) Les réponses s 	ont des strings:	"La proposition est vraie s'il ne pleut pas La proposition est toujours vraie s'il pleut La proposition est vraie si je n'utilise pas mon parapluie quand il pleut "La proposition est vraie lorsque j'utilise mon parapluie quand il	4
L(A + B) = A comme correct (a) Vrai	te.	Plusieurs réponses Une seule réponse Catégories	
Que peut-on déduire de la proposition suivante : "Il pleut, alors j'utilise mon parapluie" ?		☐ Logique ☑ Math ☐ Géométrie ☐ Drôle ☐ Algèbre	
		Ajouter une catégorie	٠
☑ La proposition est vraie s'il ne pleut pas			
La proposition est toujours vraie s'il pleut			
 ☐ La proposition est vraie si je n'utilise pas mon parag ☑ La proposition est vraie lorsque j'utilise mon parag pleut pas 			
☑ La proposition est vraie lorsque j'utilise mon parag		Enregistrer Annuler Supprimer	

3.3.4 Quiz

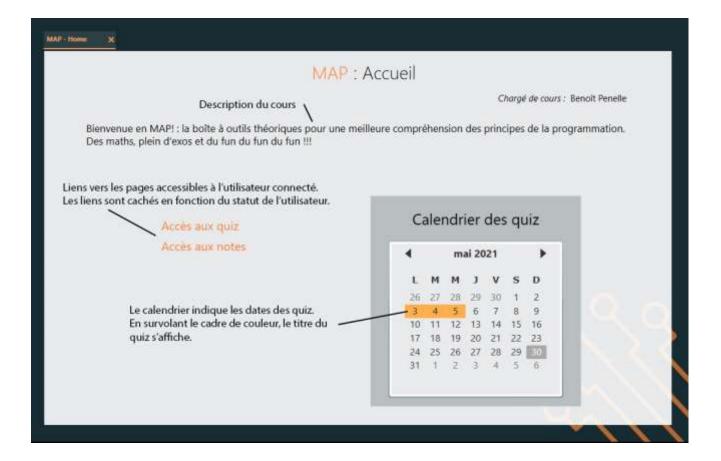


3.3.5 Notes



3.4 Tabs Student

3.4.1 Accueil



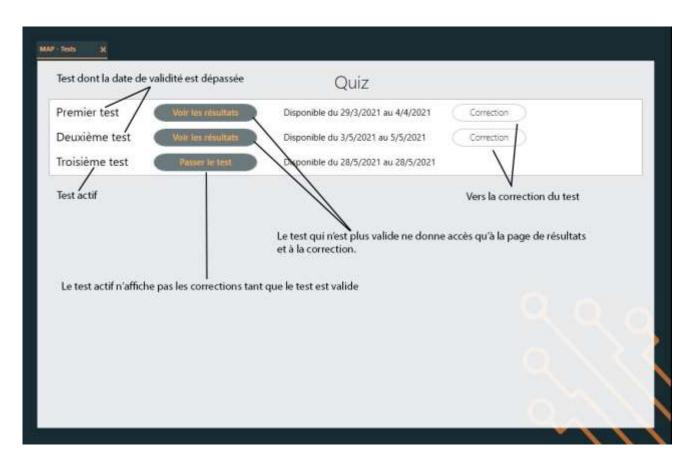
3.4.2 Inscription à un nouveau cours



3.4.3 Gestion des inscriptions en cours



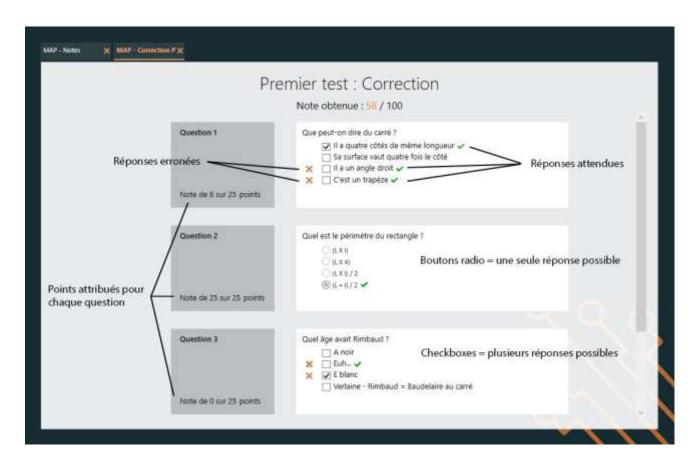
3.4.4 Liste des Quiz



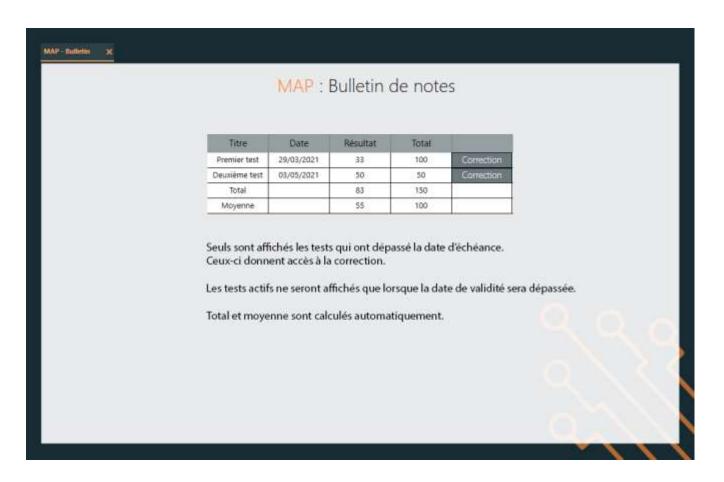
3.4.5 Passer un quiz

Progression dans le test	Troisième test
1 2 3 4	
	Quel âge avait Rimbaud 7 A noir Cub. Les checkboxes permettent la sélection de plusieurs réponses; Les boutons radio n'admettent qu'un seule solution. Se blanc Verlaine - Rimbaud = Baudelaire au carré
	Points attribué à chaque question ————————————————————————————————————

3.4.6 Correction



3.4.7 Bulletin de notes



4 Développements réalisés

⊿ a 🗁 Models	▲ â — ViewModels
▷ a C# Answer.cs	▷ a C# Course_Display_ViewModel.cs
▷ a C# Category.cs	▷ a C# Course_Edit_ViewModel.cs
Þ â C# Choice.cs	D a C# DashBoardViewModel.cs
D a C# Context.cs	▶ a C# LoginViewModel.cs
> a C# Course.cs	
D a C# Question.cs	▶ a C# Menu_Teacher_NewCourse_ViewModel.cs
▷ a C# Quiz.cs	
> a C# QuizQuestion.cs	▶ a C# MenuBar_UpdateUser_ViewModel.cs
▷ a C# Result.cs	▶ a C# Questions_Edit_ViewModel.cs
▷ a C# Student.cs	▶ a C# Questions_List_ViewModel.cs
	▶ a C# Quiz_Display_ViewModel.cs
D & C# Teacher.cs	▶ a C# SignInViewModel.cs
▷ a C# Test.cs	▶ a C* Tab_Student_CourseDetails_ViewModel.cs
▷ a C# User.cs	▶ a C# Tab_Student_Grade_ViewModel.cs
■ a ResourceDictionaries	
🙃 🔝 Style_Buttons.xaml	
ត ្ណា Style_ComboBox.xaml	
a 🔚 Style_DataGrid.xaml	
a 🔝 Style_Menu.xaml	
🙃 📑 Style_RadioButtons.xaml	
🙃 🏬 Style_TabControl.xaml	
ត្ណ្ណ Style_Text.xaml	
ត ្ណា Template_MenuStudent.xaml	
▶ a Resources	
⊿ a 🗀 Utils	
	🗸 🔓 Views
▶ a C* BoolToCollapseConverter.cs	🕨 a 🔚 Course_Display_View.xaml
▶ a C* BoolToVisibleHiddenConverter.cs	▶ a ☐ Course_Edit_View.xaml
▷ a C# CategoryToBool.cs	🕨 a 🔚 DashBoardView.xaml
▶ a C* ClearOnFocusedBehavior.cs	🕨 a 🔚 LoginView.xaml
	▶ a ☐ Menu_Student_View.xaml
▶ a C* DateTimeToCommandConverter.cs	▶ a ☐ Menu_Teacher_NewCourse_View.xaml
▶ a C* DateToCalendarMultiConverter.cs	▶ â ☐ Menu_Teacher_View.xaml
▷ a C* DateToToolTipMultiConverter.cs	▶ a ☐ MenuBar_UpdateUser_View.xaml
C* ExpiredDateTimeToVisibilityConverter.cs	▶ a ☐ Questions_Edit_View.xaml
▶ a C# IncrementIndexConverter.cs	
▶ a C# NullToZIndexConverter.cs	▶ â ☐ Quiz_Display_View.xaml
▶ a C* RowToVisibilityMultiConverter.cs	🕨 🔒 🔝 SignInView.xaml
▶ a C# StatusToLabelConverter.cs	▶ a ☐ Tab_Student_CourseDetails_View.xaml
▶ a C# StatusToLabelConverterBis.cs	▶ a ☐ Tab_Student_Grade_View.xaml
	▶ a 🔝 Tab_Student_NewCourse_View.xaml
▶ a C* StringToVisibleConverter.cs	▶ a ☐ Tab_Student_Subscriptions_View.xaml
▶ a C* TwoBoolToVisibilityConverter.cs	▶ a ☐ Tab_Student_Test_View.xaml
	▶ a ☐ Tab_Student_TestCorrection_View.xaml
	▷ a 🔝 Tab_Student_TestList_View.xaml
	▶ a ☐ Tab_Teacher_CourseDetails_View.xaml
	Da Tab_Teacher_Grades_View.xaml
	▶ a 🔝 Tab_Teacher_Questions_View.xaml
	▶ a 🔝 Tab_Teacher_Quiz_View.xaml
	▶ a 🔝 Tab_Teacher_Subscriptions_View.xaml
	▶ a 🔝 UpdateUser_View.xaml
	▲ a 🔝 App.xaml
	D a C# App.xaml.cs
	G C# AssemblyInfo.cs

De manière générale, tous les points demandés ont été implémentés.

- L'accent a été mis sur la présentation et l'ergonomie afin de procurer une expérience utilisateur agréable.
- L'authentification est différente que celle proposée dans les tutoriels ; elle est basée sur un singleton en lazy loading. Toutefois, cela semble poser problème lors de l'exécution du refresh automatique (aucune implémentation pour l'utilisateur connecté dans app).
- Les validations ne sont pas poussées et auraient pu faire l'objet de plus d'attention.
- Certaines pages mériteraient d'être jointes (inscriptions étudiants + nouveau cours par exemple).
- Certaines méthodes pourraient être simplifiées (correction, traitement des données du côté professeur, ...) et la vue des quiz professeur devrait comporter plusieurs modèles de vue.
 - La base de données se limite à afficher les données d'un seul cours (MAP). Il va de soi qu'elle aurait pu être plus fournie...