

Práctica 2: Introducción a la Programación

Verano 3/2017

1. Escriba un programa que imprima los primeros 25 dígitos de la sucesión de Fibonacci.
2. Escriba un programa que tome de entrada un numero (entre 2 y 9) y que imprima su correspondiente tabla de multiplicar. Por ejemplo:

Entrada:

num= 3

Salida:

3 x 1 = 3

3 x 2 = 6

...

3 x 9 = 27

3. Escriba un programa que lea varios números enteros de consola, el programa debe terminar cuando el usuario ingrese el numero 0. Al final el programa debe imprimir el numero mayor, el menor, el promedio y la cantidad de pares.

Entrada:

1

2

3

4

5

0

Salida:

El mayor es: 5

El menor es: 1

El promedio es: 3

La cantidad de pares es: 2

4. Escriba un programa que dado un número, imprima el mismo numero pero con sus dígitos invertidos. Por ejemplo:

Entrada:

123

Salida:

321