

Práctica 1: Introducción a la Programación

Verano 3/2017

1.- Escriba un programa que reciba 2 números enteros e imprima el mayor entre ellos o «Son iguales» en caso de serlo.

2.- Escriba un programa que reciba 2 números enteros y devuelva si el resultado de su multiplicación es «Positivo», «Negativo» o «Cero».

3.- Una tienda vende pantalones al por mayor y menos con los siguientes precios:

Por menos de 5 pantalones, estos se cobran a su precio total.

En caso de que se compren 5 o más, pero menos de 12, estos tienen un descuento del 15% por cada pantalón.

Si se compran más de 12 se les descuenta el 30% en cada pantalón.

Escriba un programa que reciba como dato el número de pantalones que se desean comprar y el precio unitario, y con ello devuelva el total a pagar.

4.- Escriba un programa que reciba notas de Primer Parcial(pp), Segundo Parcial(sp), Examen Final(ef), Segunda Instancia(si) y devuelva si se «Aprobó» o «Reprobó».

Tomando en cuenta que se aprueba si:

El promedio de «pp» y «sp» es mayor a 50 o

El «ef» es mayor a 50 o

El promedio de «pp» y «sp» es mayor a 25 y «si» es mayor a 51.

5.- Escriba un programa que reciba como entrada un año e imprima si es «Bisiesto» o «No es bisiesto». Para saber si un año es bisiesto, debe cumplir las siguientes reglas: Ser divisible entre 4 y no divisible entre 100 o bien divisible entre 400.