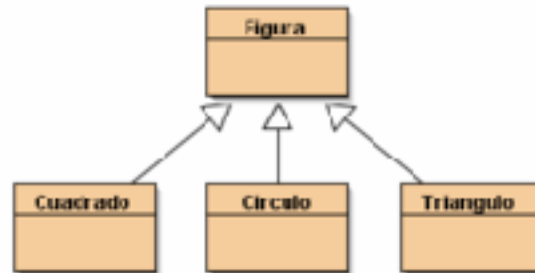


## Tarea 2 - Segundo Parcial

1. Escribe un programa que implemente la siguiente jerarquía de clases:



Implemente aquellos atributos y métodos necesarios para que se pueda ejecutar el siguiente programa:

```
Figura f1= new Circulo(10);        // radio=10;
Figura f2= new Cuadrado(10);    // lado=10;
Figura f3= new Triangulo(10,5);    /// base=10, altura=5;

System.out.println(f1.area());
System.out.println(f2.area());
System.out.println(f3.area());

System.out.println(f1.perimetro());
System.out.println(f2.perimetro());
System.out.println(f3.perimetro());

System.out.println(f1.toString());
// debería imprimir lo siguiente "Figura: Circulo -10"
System.out.println(f2.perimetro());
// debería imprimir lo siguiente "Figura: Cuadrado -10"
System.out.println(f3.perimetro());
// debería imprimir lo siguiente "Figura: Triangulo -10 -5"
```

2. Considere la clase Account vista en clase. Cree las siguientes subclases de la clase account:

- **Controlled Account.** Esta cuenta descuenta a fin de mes 10, solo si el usuario hizo mas de 30 operaciones durante el mes (entre retiros y depósitos).
- **NickleNDime Account.** Esta cuenta cobra 0.5 por cada retiro realizado por el usuario a fin de mes.