

## **Práctica 4: Introducción a la Programación**

### **Verano 3/2017**

1. Escriba una función que reciba un arreglo de enteros y devuelva la suma de todos los elementos del arreglo.
2. Escriba una función que reciba una cadena y devuelva la cantidad de vocales que tiene la cadena. Por ejemplo, la cadena "hola" tiene dos vocales ('o' y 'a').
3. Escriba un programa que lea "n" números enteros de consola e imprima los 3 números mas grandes.
4. Modifique el algoritmo de búsqueda binaria: en ves de partir el espacio de búsqueda en dos, parta el espacio de búsqueda en 1/3 y 2/3.
5. Escriba una función que reciba un arreglo, asuma que el arreglo siempre estará lleno de números unos y ceros. La función debe devolver una arreglo donde los números unos queden al principio y los números 0 al final. Por ejemplo, si la entrada es "1,0,0,1,1,1,0"... la función debería retornar "1,1,1,1,0,0,0".
6. Escriba un programa que lea "n" números enteros de consola e imprima todos los pares de números que sumen 64. Por ejemplo, si la entrada es el arreglo "2, 60, 4, 8, 56", los pares de números que suman 64 son "4,60" y "8,56".

**Entregar el lunes en hora de clases.**