

# WHERE EXPERTS GROW





# **Next Level**

kilka słów o tym jak wejść na kolejny poziom umiejętności



- 1. O prowadzącym
- 2. Programowanie to przygoda
- 3. 10 błędów początkujących
- 4. Tips & Tricks
- 5. Q&A



# Oprowadzącym

#### **Arkadiusz Gutkowski**

**X**ebia

Senior Developer, Tech Lead w Xebia Poland

• Role: Senior Python Developer, Tech Lead, Team Lead

• Języki: Python, C#, C

Obszary: Chmura, Web, Blockchain, DevOps

• Projekty: PCI, Blockchain, NFC, IOT, CAD

Społeczność: PyGda, Django Girls, Infoshare Academy







# Nasza Historia

- W Polsce działamy od 2005 roku.
   Przez 17 lat jako PGS Software.
- W 2021 roku dołączyliśmy do grupy
   Xebia i od 2023 działamy pod tą marką.
- Pracujemy zdalnie oraz mamy biura we Wrocławiu, Gdańsku, Rzeszowie i Warszawie.
- Mamy ponad 1000 osób na pokładzie!



#### O nas





Zespoły Scrumowe zawierające:

- full-stacków,
- front-endowców,
- back-endowców,
- testerów,
- UX/UI designerów,
- analityków biznesowych
- kierowników projektów.

#### 2947 projektów

Posiadamy klientów głównie z Europy i USA.

#### 3 oddziały

Mamy biura w 3 lokalizacjach: Wrocław, Gdańsk i Rzeszów.

Część osób pracuje 100% zdalnie.

Posiadamy też biuro coworkingowe w Warszawie.

### Poszerzamy naszą wiedzę





#### Budżet rozwojowy do 6800 zł:







Kursy językowe



#### Szkolenia wewnętrzne

- Upskill (Szkolenia techniczne)
- Szkolenia biznesowe i liderskie



Certyfikaty

#### m.in.:

- AWS
- Azure
- ISTQB



Wyjazdy na konferencje

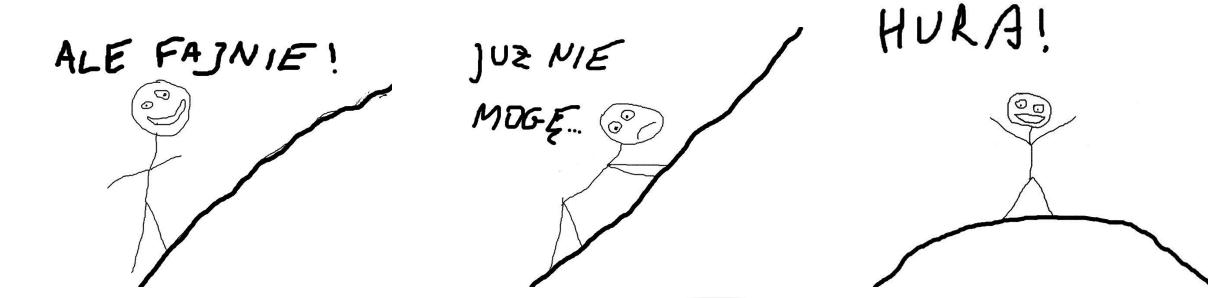


# 10 najczęstszych błędów początkujących









xebia.com



#### 0. Składnia języka



```
if is_delivered and is_notified:
    is_done = True
else:
    is_done = False
```

is\_done = is\_delivered and is\_notified



# 1. Argumenty domyślne

```
Xebia
```

```
def foo(bar=None):
def foo (bar=[]):
                                      if bar is None:
     bar.append('baz')
                                           bar = []
      return bar
                                      bar.append('baz')
                                      return bar
['baz']
                                 ['baz']
['baz', 'baz']
                                 ['baz']
['baz', 'baz', 'baz']
                                 ['baz']
```

xebia.com



#### 2. Pola klas



```
class A(object):
    x = 1
class B(A):
    pass
class C(A):
    pass
```



## 3. Zakres zmiennych



UnboundLocalError: local variable 'x' referenced before assignment

```
x = 10
                                           x = 10
def foo():
                                           def foo():
     print(x)
                                                X += 1
                                                print(x)
foo()
                                           foo()
>>> 10
                               Traceback (most recent call last):
```



## 4. modyfikacja list podczas iteracji



```
numbers = list(range(10))
numbers = list(range(10))
                                        for i, num in enumerate(numbers):
for i in range(len(numbers)):
                                            if num \% 2 == 0:
    if numbers[i] % 2 == 0:
                                                 del numbers[i]
         del numbers[i]
Traceback (most recent call last):
                                        >>> [1, 3, 5, 7, 9]
  if numbers[i] \% 2 == 0:
IndexError: list index out of range
```

xebia.com



## 5. Cykliczne zależności modułów



```
import b
                             import a
def f():
                             x = 1
     return b.x
                             def g():
print(f())
                                  print(a.f())
                                  b.py
     a.py
                            >>> import b
>>> import a
                            Traceback (most recent call last):
>>> import b
                              import a
>>>
```

xebia.com

AttributeError: module 'b' has no attribute 'x'



#### 6. Konflikty nazw



#### email.py

```
import smtplib
me = 'me@example.com'
pwd = 'supersecretpassword1'
mailer = smtplib.SMTP('smtp.gmail.com', 587)
mailer.ehlo()
mailer.starttls()
mailer.login(me, pwd)
mailer.sendmail(me, 'friend@example.com', 'Hello')
mailer.close()
```

```
Traceback (most recent call last):
...
import smtplib
...
import email.utils
...
mailer = smtplib.SMTP('smtp.gmail.com', 587)
AttributeError: module 'smtplib' has no attribute
'SMTP'
```



#### 7. Lambda w pętlach



```
squares = []
                                                  squares = []
     for x in range(5):
                                                  for x in range(5):
        squares.append(lambda: x**2)
                                                  squares.append(lambda n=x: n**2)
  for a in squares:
                                                  for a in squares:
     print(a())
                                                  print(a())
      16
      16
      16
      16
      16
                                                    16
xebia.com
```



#### **8. MRO**

```
class Animal(object):
    def __init__(self, name):
        self.nazwa = name
class Horse(Animal):
    def __init__(self, name, color):
        self.color = color
        Animal.__init__(self, name)
class Donkey(Animal):
    def __init__(self, name):
        super().__init__(name)
class Mule(Donkey, Horse):
    def init (self, name):
        super(). init (name)
emule = Mule('Jonny')
```



TypeError: \_\_init\_\_() missing 1 required positional argument: 'color'



### 9. Wielowątkowość jest prosta?



```
import threading
counter = 0
def worker():
    'My job is to increment the counter and print the current count'
    global counter
    counter += 1
    print('The count is %d' % counter)
    print('----')
print('Starting up')
for i in range(10):
    threading.Thread(target=worker).start()
print('Finishing up')
```



# Tips & Tricks

#### Poznaj język





- czy w pełni wykorzystuję składnię?
- czy znam możliwości biblioteki standardowej?
- czy znam narzędzia wspomagające?
- czy znam niskopoziomowe elementy?



#### Przewiduj problemy

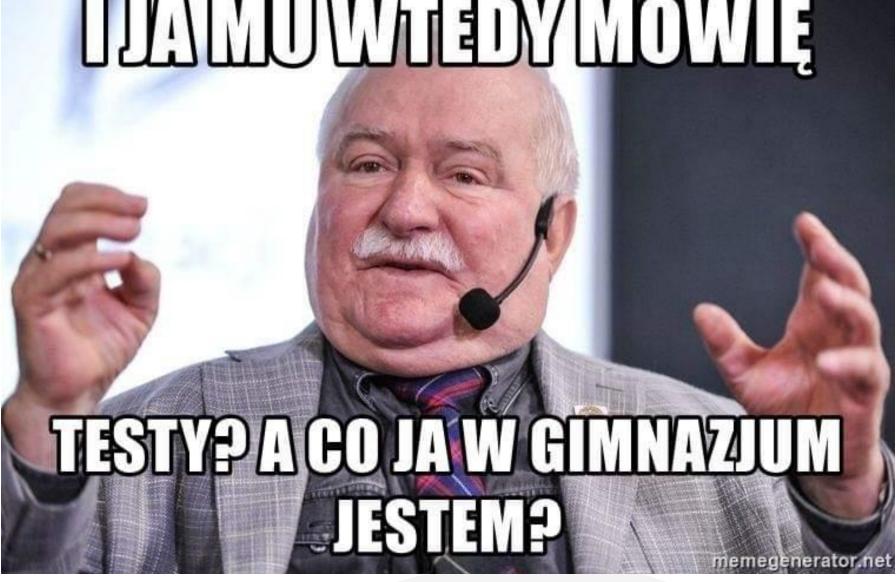


- http request response
- kolizje losowo generowanych wartości
- zmiany w kodzie
- skala aplikacji
- nazwy wprowadzające w błąd
- testy na pomoc...











# Dobry kod to kod, który łatwo się testuje.

Ja, codziennie







# How the UML diagram describes the software



# How the code is actually written





## Organizacja i projekt systemu



- w jakim celu istnieje ta funkcja?
- jaka jest odpowiedzialność tego kodu?
- czy warto kod podzielić na moduły?
- jakich wzorców użyć?
- nie wynajduj na nowo koła, ale nie używaj wywrotki do przewiezienia wykałaczki
- myśl w przód



# Twoja dotychczasowa praca jest Twoim najlepszym zasobem

RandomPantsAppear@Reddit



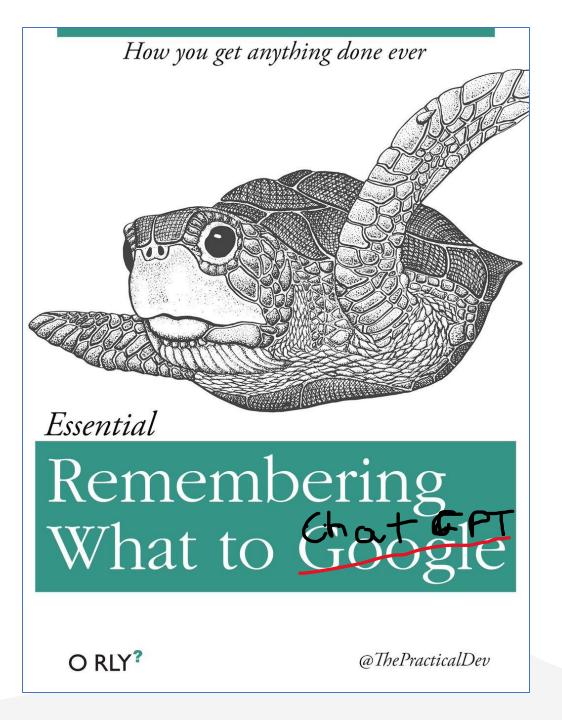


## "Dobry" programista



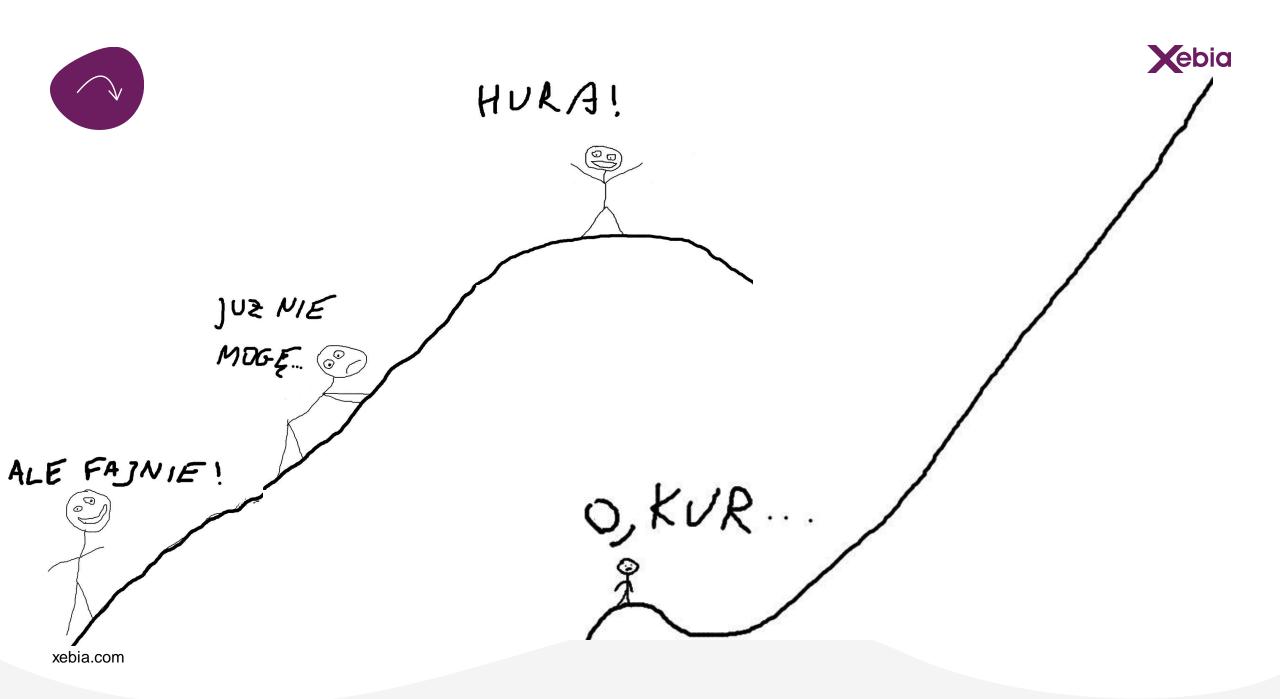
- umiej przyjmować (i dawać) krytykę
- dyskutuj, zadawaj pytania
- udzielaj się, szukaj nowych źródeł
- "mądry kod" powinien być czytelny
- nie, nie będziesz pamiętać, //todo i komentarze Cię uratują
- nie ufaj inputom użytkownika







xebia.com



#### Referencje



- https://www.reddit.com/r/learnpython/comments/aqa74u/some lessons from 16 years of development/
- <a href="https://gist.github.com/justinmeiners/be4540f515986d93ee12ac2f1980631a">https://gist.github.com/justinmeiners/be4540f515986d93ee12ac2f1980631a</a>
- <a href="https://www.toptal.com/python/top-10-mistakes-that-python-programmers-make">https://www.toptal.com/python/top-10-mistakes-that-python-programmers-make</a>
- <a href="https://youtu.be/9zinZmE3Ogk">https://youtu.be/9zinZmE3Ogk</a>





Thank you!

arkadiusz.Gutkowski@xebia.com



github.com/Xebia-Poland/pjatk-python-next-level