# PARTIE 2 - LE LANGAGE PROCEDURAL D'ORACLE : LE LANGAGE PL/SQL

#### I – LES CURSEURS EN PL/SQL

Dès l'instant où on exécute une instruction SQL, il y a création d'un curseur implicite : c'est une zone de travail qui contient des informations permettant l'exécution d'un ordre SQL.

Un curseur **explicite** est un curseur décrit et généré au niveau de la procédure ainsi pour traiter une requête qui retourne plusieurs lignes, l'utilisateur doit définir un curseur qui lui permet d'extraire la totalité des lignes sélectionnées.

L'utilisation d'un curseur nécessite 4 étapes :

Déclaration du curseur
 Ouverture du curseur
 Section DECLARE
 Section BEGIN
 Section BEGIN

4. Fermeture du curseur : Section BEGIN OU EXCEPTION

#### 1. La déclaration d'un curseur

La déclaration du curseur permet de stocker l'ordre Select dans le curseur. Le curseur se définit dans la <u>partie Declare</u> d'un bloc PL/Sql.

#### Cursor nomcurseur IS Requete\_SELECT;

```
Declare
Cursor DEPT10 is
select ename, sal from emp where deptno=10 order by sal;
Begin
....;
End;
```

#### 2. L'ouverture du curseur

L'ouverture du curseur réalise :

- 1. l'allocation mémoire du curseur
- 2. l'analyse sémantique et syntaxique de l'ordre
- 3. le positionnement de verrous éventuels (si select for update...)

C'est seulement à l'ouverture du curseur que la requête SQL s'éxécute. L'ouverture du curseur se fait dans la section Begin du Bloc.

#### **OPEN** nomcurseur;

```
Declare
Cursor DEPT10 is
select ename, sal from emp where deptno=10 order by sal;
Begin
...Open DEPT10;
....
End;
```

#### 3. Traitement des lignes

Après l'exécution du Select les <u>lignes ramenées sont traitées une par une</u>, la valeur de chaque colonne du Select doit être stockée dans <u>une variable réceptrice</u> définie dans la partie Declare du bloc. Le fetch ramène une seule ligne à la fois, pour traiter n lignes il faut une boucle.

#### FETCH nomcurseur INTO liste\_variables ou Nom\_enregistrement;

```
create table resultat (nom1 char(10), sal1 number(7,2))
Declare
             -- programme plsql_ex5.sql
 Cursor DEPT10 is select ename, sal from emp where deptno=20 order by sal;
-- variables réceptrices
 nom emp.ename%TYPE; -- Variable locale de même type que le champ ename
 salaire emp.sal%TYPE;
Begin
  Open DEPT10;
 Fetch DEPT10 into nom, salaire; -- Lecture 1° tuple
  WHILE DEPT10%found
                    -- Tant qu'on trouve une ligne
      loop
   If salaire > 2500 then
     insert into resultat values (nom, salaire);
   end if;
   Fetch DEPT10 into nom, salaire; -- Lecture tuple suivant
 end loop;
  Close DEPT10:
End;
select * from resultat
drop table resultat
   SQL> @ ../gautier/plsql ex5
      Table créée.
      Procédure PL/SQL terminée avec succès.
                    SAL1
      NOM1
      JONES
                   2975
                   3000
      SCOTT
      FORD
                   3000
      Table supprimée.
```

Attributs :	Explication :
Nomcurseur%Found	Vrai si exécution correcte de l'ordre SQL
Nomcurseur%Notfound	Vrai si exécution incorrecte de l'ordre SQL
Nomcurseur%Isopen	Vrai si curseur ouvert
Nomcurseur%Rowcount	Donne la nième ligne traitée

Les attributs d'un curseur sont des indicateurs sur l'état d'un curseur. Ils nous fournissent des informations quant à l'exécution de l'ordre. Elles sont conservées par Pl/Sql après l'exécution du curseur.

Ces attributs permettent de tester directement le résultat de l'exécution. Tous les attributs ont un nom.

#### 4. La fermeture du curseur

Après le traitement des lignes, l'étape de fermeture permet d'effectuer la libération de la place mémoire.

**CLOSE** nomcurseur

Close dept10;

#### 4. Complément : Utiliser une variable de type enregistrement

```
<u>1° solution</u>: Nom-de-variable nom_table%rowtype;
```

Correspond à la déclaration d'une variable de même type que l'enregistrement (= le tuple = la ligne) de la table.

```
\begin{array}{lll} \textit{DECLARE} & \textit{LigFleur} & \textit{FLEURS\%ROWTYPE} \; ; \\ X & \textit{number}(10,3) \; ; \\ \textit{BEGIN} & \textit{SELECT} & * \; \textit{INTO} \; \textit{LigFleur} \; \textit{from} \; \textit{fleur} \; \textit{where} \; \textit{nofleur} = 10; \; \textit{--} \; 1 \; \textit{seule} \; \textit{ligne} \\ X := \text{LigFleur}. \text{Prx} \; * 1.1 \; ; & \text{--} \; \text{On} \; \text{peut} \; \text{acc\'eder} \; \grave{\text{a}} \; \text{chaque} \; \text{champ} \; \text{de} \; l \; \text{\'enregistrement} \\ \end{array}
```

Dans un contexte curseur (résultat du select >1 tuple), l'attribut rowtype permet la déclaration implicite d'une structure dont les éléments sont d'un type identique aux colonnes ramenées par le curseur.

Dans la partie déclarative du bloc. Cursor nomcurseur is ordre\_select; nom structure nomcurseur%ROWTYPE;

Les éléments de la structure sont identifiés par : nom\_structure.nomcolonne

La structure est renseignée par le Fetch : Fetch nomcurseur into nom\_structure;

Au préalable afin de bien tester le programme ci-dessous, sous SQL\*PLUS SQL> update pilote

```
set comm = null where nopilot='1243'
create table resultat (nom1 char(35), sal1 number(8,2))
/
-- Programme Plsql_ex6.sql
Declare
Cursor C1 is select * from pilote where adresse='PARIS';
-- variable réceptrice
unpilot pilote%rowtype;
Begin
Open C1;

Fetch c1 into unpilot; -- Lecture 1° tuple
WHILE C1%found
```

```
loop
     If unpilot.comm is not null then
       insert into resultat values (unpilot.nom, unpilot.sal);
     Fetch c1 into unpilot; -- Lecture tuple suivant
   end loop;
   Close c1;
 End;
 select * from resultat
 drop table resultat
2° solution : Déclarer un type enregistrement
        TYPE nom enregistrement IS RECORD
                     (Nom-de-champ1 type,
                       Nom-de-champ2 type,
            -- Déclaration d'une variable de ce type
          Une-Variable nom_enregistrement;
create table resultat(nom1 char(35), sal1 number(8,2))
-- Programme PLSQL_EX7.sql --
DECLARE
 Type EngPilote IS Record
      (nom_pilote pilote.nom%type,
       revenu_pilote pilote.sal%type);
 Unpilot EngPilote;
BEGIN
 -- Exemple d'affectation
 Unpilot.nom_pilote := 'FEDOI';
-- ou Recherche d'un pilote
-- 1 seule ligne pas de curseur
 SELECT nom, sal INTO Unpilot from pilote
        where nopilote = 1333;
 if unpilot.nom_pilote is not NULL then
        Insert into resultat
               values(unpilot.nom_pilote, unpilot.revenu_pilote);
 end if;
END;
select * from resultat
drop table resultat
```

# 5. Exercices d'application

- 1. Ecrire tous les programmes donnés dans cette partie et les tester. Adapter les tuples des tables afin de passer en revue les différentes possibilités
- 2. Ecrire le programme PLSQL\_EX8.sql qui permet de retrouver tous les pilotes de Paris ayant une commission non null en déclarant le type d'enregistrement avec RECORD.
- 3. Vous avez ci-dessous un programme PL/SQL et les tables d'origine. Etudiez ce programme, expliquez succinctement son but et donnez les lignes affichées à la fin de son exécution ainsi que le contenu des deux tables d'origine.

#### Script majliv.sql.

```
rem Livraison des commandes et mise a jour des stocks
rem Creation de la table TEMOIN
create table CDELIV ( NOCDE number(6) , TEXTE char(60) )
rem Bloc de mise a jour
DECLARE
cursor C_cde is select COMMANDES.NOCDE, REFART, QTECDE from COMMANDES, LIGNESCDE
           where COMMANDES.ETATCDE = 'EC'
           and COMMANDES.NOCDE = LIGNESCDE.NOCDE
           order by COMMANDES.NOCDE;
C_cde%ROWTYPE;
 V_cde
 V_qtestk ARTICLES.QTESTK%TYPE;
             number (9);
 V_nvqte
 V_texte
               char(60);
 V_err BOOLEAN;
V_cderef COMMANDES.NOCDE*TYPE;
 open C_cde; -- EXECUTION DU CURSEUR
 fetch C_cde into V_cde; -- LECTURE lere LIGNE
 while C_cde%FOUND loop
      V_cderef := V_cde.NOCDE; -- DEBUT DE COMMANDE V_err := FALSE;
      V_texte := 'Probleme sur article(s) : ';
      commit:
      <Blig>
      while C_cde*FOUND and V_cde.NOCDE = V_cderef loop
           select QTESTK into V_qtestk -- TRAITEMENT DE LIGNE
                from ARTICLES
where REFART = V_cde.REFART;
           V_nvqte :>= V_qtestk - V_cde_QTECDE;
if V_nvqte = 0 then -- STOCK OK
update ARTICLES set QTESTK =
                                    set OTESTK = V nvgte
                     where REFART = V_cde.REFART;
           else -- STOCK pas OK
                V_texte :
                 rtrim(V_texte) | | ' ' | | rtrim(V_cde.REFART);
                 V_err := TRUE;
           end if:
          fetch C_cde into V_cde; -- LECTURE LIGNE SUIVANTE
      end loop Blig;
      if V_err then -- FIN DE COMMANDE: Validation ou Annulation
           rollback;
           insert into CDELIV values (V_cderef , V_texte);
           commit;
      else
           update COMMANDES set ETATCDE = 'LI'
                where NOCDE = V_cderef;
           V_texte := 'Commande livree completement';
           insert into CDELIV values (V_cderef, V_texte);
           commit;
      end if;
 end loop Bcde;
 close C_cde; -- FIN DE BLOCK
rem Consultation de la table temoin
select * from CDELIV
drop table CDELIV
```

	lect * from ARTI	CLES;		
REFART	DESIGNATION	PRIXUNIT		
	Carpettes	15	0 30	
	Tanis de Chin	e 150	0 2	
AB22	Tapis Persans	125	0,1 40	
CD50	Chaine HIFI	,	35,4 1	
ZZ10	Lot de planch	ettes 15	00 105	
CD21	Platine laser	50	00 100	
ZZ01	Lot de carpet	tes 50	0 150	
SQL> se	lect * from CDE;			
	DE ET REFART	QTECDE		
	301 EC AB03	<b></b> 5		
	250 EC AB03	8		
	210 EC AB10	3		
	210 BC CD50	4		
		20		

#### II – MODIFICATION DE DONNEES

Les modifications de données s'effectuent normalement par les instructions SQL : INSERT, UPDATE et DELETE comme nous avons pu le remarquer dans le programme ci-dessus d'exercice : majliv.sql.

PL/SQl permet la possibilité d'utiliser l'option CURRENT OF nom\_curseur dans la clause WHERE des instructions UPDATE et DELETE. Cette option permet de modifier ou de supprimer la ligne distribuée par la commande FETCH. Pour utiliser cette option, il faut ajouter la clause FOR UPDATE à la fin de la définition du curseur.

```
-- Programme PLSQL_EX9.sql --
```

```
DECLARE
 Cursor C1 is
  select ename, sal from emp
  for update of sal;
 resC1 c1%rowtype;
BEGIN
 Open C1;
 Fetch C1 into resC1:
 While C1%found Loop
  If resC1.sal > 1500 then
   update emp
     set sal = sal * 1.1
     where current of c1;
  end if;
  Fetch C1 into resC1;
 end loop;
 close C1;
END:
```

#### **Explications:**

#### (... For update of nom colonne)

Il faut se réserver la ligne lors de la déclaration du curseur par le positionnement d'un verrou d'intention .

#### ( ... where current of c1;)

Il faut spécifier que l'on veut traiter la ligne courante au Fetch par la clause :

**Exercice :** Au préalable sous SQL\*Plus ajouter une colonne BUDGET de type number à la table DEPT. Dans le programme SQL « Exo4\_plsql.sql » mettre à jour cette colonne avec la somme totale des salaires des employés du département.

#### Résultat à obtenir :

DEPTNO	DNAME	LOC	BUDGET
10	ACCOUNTING	NEW-YORK	8750
20	RESEARCH	DALLAS	11139,8
30	SALES	CHICAGO	9400
40	OPERATION	BOSTON	
50	INFORMATIQUE	NANTES	

#### HI – GESTION DES ERREURS

La section EXCEPTION permet d'affecter un traitement approprié aux erreurs survenues lors de l'exécution du programme PLSQL.

On distingue 2 types d'erreur (ou d'exceptions)

- ⇒ Les erreurs internes d'Oracle
- ⇒ Les anomalies déterminées par l'utilisateur

Après exécution de la procédure d'erreur dans un programme d'un seul bloc, le programme PLSQL est terminée.

#### a) Les erreurs internes d'Oracle

Une erreur interne est produite quand un bloc PL/Sql viole une règle d'Oracle ou dépasse une limite dépendant du système d'exploitation.

Les noms d'erreurs fournis par Oracle sont regroupées dans ce tableau :

CURSOR_ALREADY_OPEN	STORAGE_ERROR
DUP_VAL_ON_INDEX	TIMEOUT_ON_RESOURCE
INVALID_CURSOR	TOO_MANY_ROWS
INVALID_NUMBER	TRANSACTION_BACKED_OUT
LOGIN_DENIED	VALUE_ERROR
NO_DATA_FOUND	ZERO_DIVIDE
NOT_LOGGED_ON	OTHERS
PROGRAM_ERROR	

#### Exemple: Utilisation des erreurs prédéfinies

```
DECLARE
wsal emp.sal%type;

BEGIN
select sal into wsal
from emp;

EXCEPTION
WHEN TOO_MANY_ROWS then ...;
-- gérer erreur trop de lignes
WHEN NO_DATA_FOUND then ...;
-- gérer erreur pas de ligne
WHEN OTHERS then ...;
-- gérer toutes les autres erreurs
END;
```

#### b) Les erreurs utilisateurs (externes)

PL/Sql permet à l'utilisateur de définir ses propres exceptions.

La gestion des anomalies utilisateur peut se faire dans un bloc PL/Sql en effectuant les opérations suivantes :

1. Nommer l'erreur (type exception) dans la partie Declare du bloc.

**DECLARE** 

Nom\_ano Exception;

2. <u>Déterminer l'erreur</u> et passer la main au traitement approprié par la commande <u>Raise</u>. BEGIN

If (condition\_anomalie) then raise Nom\_ano;

3. Effectuer le traitement défini dans la partie EXCEPTION du Bloc.

**EXCEPTION** 

WHEN (Nom\_ano) then (traitement);

#### Syntaxe:

```
DECLARE
...
Nom_ano EXCEPTION;
BEGIN ...
instructions;
IF (condition_anomalie)
THEN RAISE Nom_ano
...

EXCEPTION
WHEN Nom_ano THEN (traitement);
END;
```

On sort du bloc après l'exécution du traitement d'erreur.

#### **Exemple**:

```
DECLARE
Erreur_comm exception;
Res_pilot pilote%rowtype;

BEGIN
Select * into Res_pilot From Pilote
Where nopilot = '7100';
If res_pilot.comm > res.pilot.sal Then
Raise erreur_comm;
......

EXECPTION
When erreur_comm then
Insert into erreur values(res_pilot.nom, 'Commission > salaire');
When NO_DATA_FOUND Then
Insert into erreur values(res_pilot.nopilot, 'non trouvé');
END;
```

#### c) Visualiser les erreurs non prévues

Le développeur peut utiliser les fonctions propres à PL.SQL Sqlcode et Sqlerrm pour coder les erreurs Oracle en Exception.

<u>Sqlcode</u> : est une fonction propre à PL/Sql qui retourne une valeur numérique : le numéro (généralement négatif) de l'erreur courante.

**Sqlerrm** : renvoit le libellé de l'erreur courante ou

reçoit en entrée le numéro de l'erreur et renvoie en sortie le message, correspondant au code de l'erreur si spécifié, codé sur 196 octets.

#### Exemple : Utilisation des erreurs prédéfinies et nommées

```
Create table resultat(number, char(50)
DECLARE
 wsal emp.sal%type;
 sal_zero Exception;
 code number;
 lg number;
 mess char(50);
BEGIN
 select sal into wsal from emp;
 if wsal=0 then
  raise sal zero
 end if:
EXCEPTION
 WHEN sal_zero then
 -- gérer erreur salaire
 WHEN TOO_MANY_ROWS then ...;
 -- gérer erreur trop de lignes
 WHEN NO_DATA_FOUND then ...;
 -- gérer erreur pas de ligne
 WHEN OTHERS
                      then ...:
 -- gérer toutes les autres erreurs
 code := sqlcode;
 mess := sqlerrm;
 lg := length(mess);
 insert into resultat values (code,lg,mess);
 commit;
END;
```

## IV- EXERCICE DE SYNTHESE

Ecrire le programme PL/SQL qui permette de saisir une nouvelle affectation.

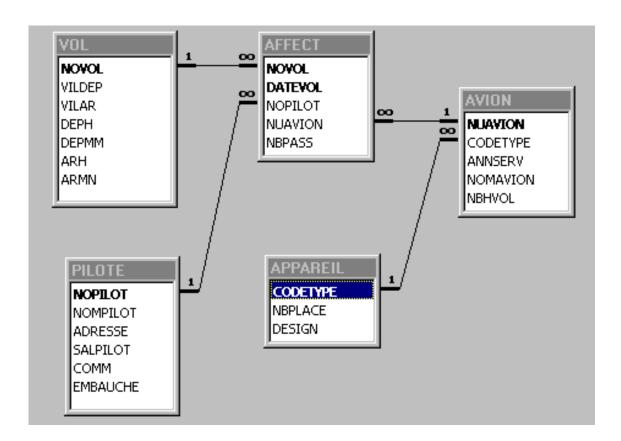
Les données à saisir sont :

- Ville de départ
- Ville d'arrivée
- Numéro d'avion
- Numéro de pilote
- Date de vol

Avant l'ajout de la nouvelle affectation, les contrôles suivants sont à effectuer :

- ⇒ Un pilote ne peut être affecté à un vol ayant une date de vol antérieure à sa date d'embauche.
- ⇒ L'avion affecté au vol doit être disponible sur l'aéroport de départ depuis au moins 6 heures .

Remarque : On suppose qu'il n'existe qu'un seul vol entre la ville de départ et la ville d'arrivée.



Vous devez créer une table erreur et une table résultat.

Vous trouverez sur la page suivante : 2 tests possibles. A vous de prévoir d'autres tests afin de passer en revue l'ensemble des possibilités d'anomalies : date embauche > Date vol etc ...

# Test N° 1

# PARTIE 2 - LE LANGAGE PROCEDURAL D'ORACLE : LE LANGAGE PL/SQL

# I – LES CURSEURS EN PL/SQL

- 1. La déclaration d'un curseur
- 2. L'ouverture du curseur
- 3. Traitement des lignes
- 4. La fermeture du curseur
- 5. Complément : Utiliser une variable de type enregistrement
- 6. Exercices d'application

# II - MODIFICATION DE DONNEES

### III – GESTION DES ERREURS

- a) Les erreurs internes d'Oracle
- b) Les erreurs utilisateurs (externes)
- c) Visualiser les erreurs non prévues

#### IV- EXERCICE DE SYNTHESE

## Bibliographie:

Oracle 7 – Editions Laser – Roger CHAPUIS

Oracle 7 – Langages – Architecture – Administration – Eyrolles – ABDELLATIF, LIMANE et ZEROUAL

Oracle (version 7) \_ Editions ENI – Manuel pratique – MEGA +

Le langage PL/SQL – Stage MAFPEN – Christian FISCHER

#### **CORRECTION DES EXERCICES**

SQL> @majliv

Table creee.

Procedure PL/SQL terminee avec succes.

# NOCDE TEXTE 1210 Probleme sur article(s): AB10 CD50 1230 Probleme sur article(s): AB10 1250 Commande livree completement 1301 Commande livree completement

Table supprimee.

SQL> select \* from ARTICLES;

REFART	DESIGNATION	PRIXUNITHT	QTESTK
AB03	Carpettes	150	17
AB10	Tapis de Chine	1500	2
AB22	Tapis Persans	1250,1	40
CD50	Chaine HIFI	735,4	1
ZZ10	Lot de planchette	1500	105
CD21	Platine laser	500	100
ZZ01	Lot de carpettes	500	150

7 ligne(s) selectionnee(s).

SQL> select \* from CDE;

NOCDE ET REFART	QTECDE
1301 LI AB03	5
1250 LI AB03	8
1210 EC AB10	3
1210 EC CD50	4
1230 EC AB10	20

# -- Programme EXO4\_PLSQL.sql --

```
DECLARE
 Cursor C1 is
  select * from dept
  for update of budget;
 resC1 c1%rowtype;
 tot dept.budget%type;
BEGIN
 Open C1;
 Fetch C1 into resC1;
 While C1% found Loop
  Select sum(sal) into tot from emp
   where deptno = resC1.deptno;
   update dept
     set budget = tot
     where current of c1;
  Fetch C1 into resC1;
 end loop;
 CLOSE C1;
END;
select * from dept
```

SQL> @ ../gautier/exo4\_plsql

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

DEPTNO DNAME	LOC	BUDGET
10 ACCOUNTING	NEW YORK	8750
20 RESEARCH	DALLAS	11139,8
30 SALES	CHICAGO	9400
<b>40 OPERATIONS</b>	<b>BOSTON</b>	
50 INFORMATIQUE	<b>NANTES</b>	

# Exercice de synthèse

```
Prompt "Donner la ville de départ"
Accept wvildep
Prompt "Donner la ville d'arrivée"
Accept wvilar
Prompt "Donner le numéro d'avion"
Accept wnuavion
Prompt "Donner le numéro de pilote"
Accept wnupilot
Prompt "Donner la date du vol"
Accept wdate
CREATE TABLE ERREUR(msg1 CHAR(200))
CREATE TABLE RESULTAT (msg2 char(200))
--- PROGRAMME EXO5_PLSQL.sql ---
DECLARE
 err_date exception;
 err delai exception;
 date_emb pilote.embauche%type;
 num_vol vol.novol%type;
 date_vol affect.datevol%type;
 heure_dep vol.deph%type;
 heure_arr vol.arh%type;
 mess char(50);
 Cursor c1 is
   Select arh From vol, affect
      where affect.novol = vol.novol
      and datevol ='&wdate'
      and vilar = '&wvildep'
      and nuavion = '&wnuavion';
BEGIN /* début 1 Vérifier sur pilote */
 -- Vérification pour la date du vol --
 Select embauche into date emb from pilote
   where nopilot = '&wnupilot';
 if '&wdate' < date emb then
   raise err date;
 end if;
```

```
insert into resultat
 values ('OK - la date embauche est antérieure à date vol');
BEGIN /* début 2 sur vol */
 -- récupération du numéro de vol et de l'heure de vol
 select novol, deph into num_vol, heure_dep From vol
   where vildep = '&wvildep'
    and vilar = '&wvilar';
 mess := 'le vol ' || num_vol || ' a été trouvé';
 insert into resultat
   values (mess);
  -- Vérification pour les 6 heures de battement de l'avion --
 Open C1;
 Fetch C1 into heure_arr;
 if C1% found then
   mess := 'heure arrivée avion ' || heure_arr || ' heures';
   insert into resultat
     values (mess);
   If heure_arr + 6 >= heure_dep then
       raise err_delai;
     else
      insert into resultat
       values ('avion arrivé ce jour mais délai OK');
     end if;
 else
   insert into resultat
     values ('OK: avion non arrivé ce jour là');
 end if;
 Close C1;
  -- Tout va bien on fait l'insertion --
 Insert into affect
     values (num_vol, '&wdate', '&wnupilot', '&wnuavion', 0);
 insert into resultat
```

# values ('le tuple est ajouté dans affect');

```
EXCEPTION
   When NO_DATA_FOUND Then
    insert into erreur
      values ('tuple non trouvé dans la table vol');
   When ERR_DELAI Then
        insert into erreur
         values ('Le délai est trop court pour avion');
 END; /* fin de 2 */
EXCEPTION /* fin de 1 */
  When NO DATA FOUND Then
   insert into erreur
      values ('tuple non trouvé dans la table pilote');
 When ERR DATE Then
   insert into erreur
      values ('Impossible date vol < date embauche');
 mess := sqlerrm;
 insert into erreur
      values (mess);
END;
select * from erreur
drop table erreur
select * from resultat
drop table resultat
```