

# Woche 3

## ISW-Tutorium

Xel Pratscher

November 2, 2023

# Outline

- 1 Orga
- 2 Android Studio und letztes ÜB
- 3 Tipps Übungsblatt
- 4 Arbeitsblatt, Präsenzaufgaben, Testate

# Orga

# Testate

- Testatzeiten soweit fest
- Ein paar von euch jetzt bei Alwin
- Ihr seid **selbst** dafür **verantwortlich** an den Testatzeiten aufzutauchen
- **Testate im Mathkon** Treffpunkt auf Discord

# Übungsaufgaben und Logik

# Fragen?

# Android Studio

# Letztes ÜB

## ● Swap Klasse

- Konstruktor kann funktionieren  
Möglicher Fehler, dass Pokemons nicht von Trainer, die übergeben wurden, sind
- Ihr könnt logische Annahmen treffen oder mich fragen

## ● Systemfunktionen

- Weniger ist mehr
- `None` ist eine valide Angabe
- Bei Postcondition aber `nothing changed`



# Getters and Setters

## ● Encapsulation

- Fundamentales Prinzip OOP
- Interner State sollen versteckt von externem Zugriff sein
- Modifizierung von Variablen nur durch definierte Methoden

## ● Readability

- Leichter erkennbar, was passiert

## ● Reusability

- Wenn beim Setzen einer Variable Einschränkungen eingefügt werden sollen, leichter

# @Override

- Info für Compiler
- Prüft, ob Methode, die überschrieben werden soll, existiert
- Fehler abfangen (Tippfehler in Methodennamen)
- Empfehlung @Override bei allen geerbten Methoden zu nutzen

# Fragen?

# Tipps Übungsblatt

## 3.1 (Einzel)

- Behalte Lösung von Blatt 2 ODER nutze Musterlösung
- Denkt an SonarLint, Kommentare und PokemonTest.java

## 3.2 (Team)

- draw.io für Diagrammerstellung
- Erklärung wie genau UI-Struktur-Diagramm heute abend auf Github

## 3.3 (Team)

- Einstieg Oberflächenprogrammierung
- Nutzt entweder Template ODER merge Lösung 2.2
- nur Workspace W1 soll angezeigt werden
- Bild rechts bei Aufgabe 3.2 ist Zielanzeige

# Fragen?



# Arbeitsblatt, Präsenzaufgaben, Testate