

1 Obejtivo de las pruebas

Obtener un feedback de la aplicación y realizar los cambios oportunos para mejorar la aplicación y hacerla mas competitiva con sus otras competidoras

Tipos de pruebas

Pruebas de rendimiento : observar a que velocidad carga su capacidad de gestionar varias sesiones simultaneas y la carga contra el servidor

Pruebas de seguridad : observar si hay algun exploit o bug que pueda ser usado por usuarios maliciosos para obtener informacion de la empresa o de otros usuarios

Pruebas de usabilidad : comprobar si la pagina es entendible y usable para todos los usuarios

Pruebas de funcionalidad: comprobar que todas las funciones de la pagina ser realizan correctamente sin errores

Criterios de aceptacion

Los criterios de aceptacion serian que el rendimiento fuera optimos sin ningun cuelgue ni caida de la aplicación , para la seguridad que no haya ninguna brecha en la misma , para la usabilidad que al menos el 99% de los usuarios no tengan ningun problema con la aplicación y funcionalidad del 100%

Recursos necesarios

Los recursos necesarios seria tener una version lo mas avanzada de la aplicación y un grupo de usuarios los cuales den el feedback de la aplicación tambien seria necesario realizar peticiones extra al servidor para lograr una prueba de rendimiento lo mas parecida a un caso realizad

Calendario de ejecucion

Se plantearia un calendario con varias pruebas

Primero iria la prueba de seguridad realizada por los empleados de la empresa para evitar filtraciones con los usuarios de prueba

Luego vendria la prueba de usabilidad y funcionalidad con los usuarios los cuales probarian la aplicación dando su feedback

Por ultimo se realizaria una prueba de rendimiento a gran escala con inicios de sesion multiples multiples peticiones al servidor y gestionando multiples usuarios simultaneos

2 Entorno simulado

Se realiza la prueba de seguridad ninguno de los empleados encuentra ningun error ni bug en la aplicación . Prueba superada

La aplicación se envia a los beta testers , la utilizan y encuentran problemas a la hora de moverse entre los diferentes menus de la aplicación el resto de la aplicaciones les parece adecuada.

Prueba no superada (Demasiados usuarios se quejan de la accesibilidad , modificacion del menu)

Se realiza la prueba de rendimiento la pagina responde correctamente a los multiples inicios de sesion pero dentro de la aplicación hay problemas de velocidad al querer escuchar la misma cancion diferentes usuarios el servidor soporta correctamente todas las sesiones y peticiones sin caidas . Prueba no superada (Lentitud en la pagina requiere una optimizacion)

3 Analisis de resultados

Resultados obtenidos

1 de 4 pruebas superadas el resultado de la prueba a sido malo

Problemas detectados

Problemas de accesibilidad con los menus

Problemas de velocidad en la aplicación

Recomendaciones

Modificacion del menu para una mejor accesibilidad

Optimizacion de la pagina o un aumento de los recursos hardware del servidor para poder soportar mejor las peticiones de los usuarios

Impacto en el usuario final

Un menu poco interactivo y una aplicacion lenta provocaria frutracion en los usuarios finales llevando a que no usen la aplicacion

4 <https://github.com/Xelrom99/Examen.git>