LuxWheel

Linqué--Lecoeur Marius Ramos Manuel Casefont Mathéo

Sommaire

- **Diapo 3**: Motivation
- <u>Diapo 4</u>: Objectifs + Problématique
- **Diapo 5**: Fonction du Projet
- Diapo 6 et 7 : Matériels nécessaires + Utilisation
- <u>Diapo</u> 8 : Diagramme de Gantt
- <u>Diapo 9</u>: Conclusion + Perspectives
- **Diapo 10**: Illustration modèle 3D

Motivations

- Mise en pratique de divers compétences
- Faire un projet cohérent autour d'un signal lumineux
- Mise en place d'un système de détection/réception/interprétation de données
- Une technologie moderne: capteur de lumière, LoRaWAN, moteur et l'imprimante 3D

Objectifs

- Système réactif à la lumière
- Mouvement mécanique
- Travailler en équipe pour mener à bien notre projet

Mise en place d'une communication Lora Structure Simple

Problématique

Comment transformer un signal lumineux en un mouvement mécanique, tout en intégrant une communication sans fil simple et efficace?

Fonction

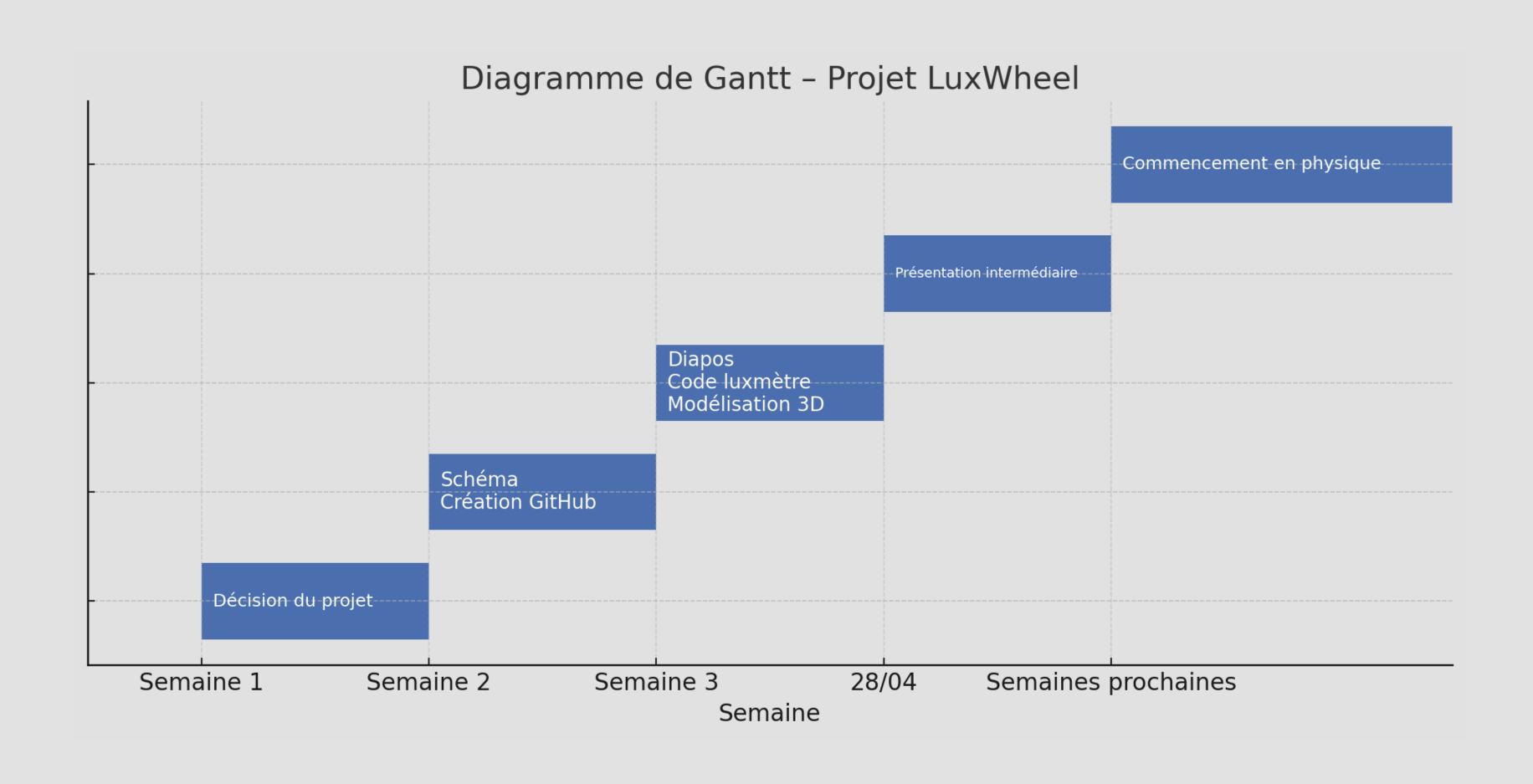
- Permet de mesurer l'intensité lumineuse d'une pièce et donc peut être raccroché à d'autres projets necessitant un luxmètre
- Si le concept d'une roue se déplaçant selon une intensité lumineuse fonctionne, le projet pourra servir de plateforme mobile à d'autres projets

Matériels

- Carte: Carte UCA
- Capteurs: LTR-303A (Lumière)
- Moteur: Moteur à courant continu (Moteur DC)
- Câblage : Mofset, Résistance et Diode
- Boitier : Imprimé en 3D
- Roue: Imprimée en 3D

Utilisation du materiel

- LuxMètre : Mesures partagées à la carte grâce au protocole I2C
- Carte UCA: Mesures communiqué à un recepteur grâce au LoRaWAN
- Moteur DC : Moteur branché à la carte grâce à un MOFSET et une diode
- Utilisation de la PWM : Les mesures du luxmètre permettront une variation de la PWM afin de faire bouger le moteur à une vitesse différente selon l'intensité lumineuse de la pièce



- Idée originale, cohérente et réaliste
- Boitier + roue fait en 3D en attente d'impression
- Si validation, projet prêt à être créer

Conclusion Perspective

- 4 roues ?
- Activable à distance ?
- Changer le sens de rotation ?

Illustration

