

ConfigurationSimulation

Hauteur

15

Largeur

10

Créer Labyrinthe

Choisir Sortie

Type de case

ROCHER

Placer L'element

Verrouiller la Carte

Placer Mouton

Placer Loup

sauvegarder

charger

ConfigurationSimulation

TOUR : 0

Mouton : vitesse max :2

Loup : vitesse max 3

MOUTON

distance 

2

LOUP

distance 

3