

ОТЧЕТ ПО ПРОГРАММЕ, РАЗРАБОТАННОЙ НА СИ.

ВАРИАНТ 2, ФУНКЦИЯ 10

УСЛОВИЕ ЗАДАНИЯ:

Обобщённый артефакт, используемый в задании	Базовые альтернативы (уникальные параметры, задающие отличительные признаки альтернатив)	Общие для всех альтернатив переменные	Общие для всех альтернатив функции
2. Плоская геометрическая фигура, размещаемые в координатной сетке.	1. Круг (целочисленные координата центра окружности, радиус) 2. Прямоугольник (целочисленные координаты левого верхнего и правого нижнего углов) 3. Треугольник (целочисленные координаты трех углов)	Цвет фигуры (перечислимый тип) = {красный, оранжевый, жёлтый, зелёный, голубой, синий, фиолетовый}	Вычисление периметра фигуры (действительное число)

Функция:

10. Упорядочить элементы контейнера по убыванию используя сортировку с помощью прямого включения (Straight Insertion). В качестве ключей для сортировки и других действий используются результаты функции, общей для всех альтернатив.

СТРУКТУРА ПРОЕКТА:

project/ |

+bin/ # собранный файл

+container/ # файлы, описывающие структуру container

+triangle/ # файлы, описывающие структуру triangle

+circle/ # файлы, описывающие структуру circle

+rectangle/ # файлы описывают структуру rectangle

+shape/ # файлы описывают структуру shape

+tests_in/ # файлы с входными тестами

+tests_out/ # результаты с тестовыми прогонами программы на тестах из папки tests_in

+main.cpp # точка входа в программу

СПЕЦИФИКАЦИЯ: Спецификация ВС

Operating System: macOS Big Sur 11.5.2

Спецификация средств разработки IDE:

Visual Studio Code (Version: 1.60.1 (Universal))

БИБЛИОТЕКИ

string.h time.h cstdlib cmath

Средство сборки: CMake (v3.21.2)

ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОЕКТА

Количество заголовочных файлов (.h): 5

Количество программных объектов: 5

ВРЕМЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ НА РАЗЛИЧНЫХ ТЕСТОВЫХ ПРОГОНАХ

	test1.txt	test2.txt	test3.txt	test4.txt	test5.txt
Time(seconds)	0.000479	0.000510	0.017322	0.248745	0.913324

ЗАПУСК ПРОГРАММЫ

В командной строке: *./main input_file output_file*