**简易银行模拟控制台版设计方案**

1. **引言**
   1. **编写目的**

本设计方案的目的在于说明简易银行模拟控制台版（项目英文名：SImpleBankSimulatorConsoleVersion）系统各功能的实现方式，指导开发人员进行编码。

本设计方案的预期读者为：系统设计者、系统开发员，即本人。

* 1. **背景**

本项目作为本人复习JavaSE过程中的练手项目，用于练习JavaSE中的基本语法以及配置文件读取。同时，银行的运作模式也是本人比较感兴趣的社会现象。据此，本人决定实现一个简易的虚拟银行，来模拟一个简单的银行的发展历程。

1. **总体设计**
   1. **功能概述**

本系统主要实现模拟简单银行的存款、取款、贷款、还款业务，并考虑银行每日综合支出，以天为基础单位进行自动模拟。

* 1. **业务说明**
     1. **存取款**

存取款业务中，仅提供活期定利率的存款业务。

* + 1. **还贷款**

还贷款业务中，仅提供n日短期贷款。其中参数n由配置文件决定。

* 1. **文件参数说明**

本系统将从一个配置文件中读取各类的关键参数，以方便修改，本节列举主要参数。

配置文件的参数包含：

初始资金（元）、每日支出占总资本比例（小数）、贷存比率上限（小数）、存款宣传度（小数）、贷款宣传度（小数）、日最大存款客户数（整数）、日最大贷款客户数（整数）

活期存款日利率（小数）、存款基准时长（天）、存款时长波动率（小数）、基准存款额（元）、存款额波动率（小数）

贷款日利率（小数）、贷款基准时长（天）、贷款时长波动率（小数）、基准贷款额（元）、贷款额波动率（小数）

* 1. **类说明**

参数类