

Documentarea aplicației TASKY

Este să permită utilizatorilor să gestioneze sarcinile zilnice, să prioritizeze sarcinile și să urmărească progresul în îndeplinirea lor.

Cerințele principale:

- Interfață de utilizare intuitivă și ușor de navigat.
- Posibilitatea de a adăuga sarcini noi și de a le organiza în categorii (de exemplu, lucruri de făcut acasă, sarcini de la locul de muncă etc.).
- Posibilitatea de a seta termene limită pentru sarcini și de a primi notificări cu privire la acestea.
- Posibilitatea de a marca sarcinile ca fiind în lucru sau finalizate, precum și de a șterge sarcinile care nu mai sunt relevante.
- Posibilitatea de a vizualiza rapoarte cu privire la progresul în îndeplinirea sarcinilor și de a sorta sarcinile în funcție de diferite criterii (de exemplu, termen limită, prioritate etc.).
- Aplicația trebuie să fie responsivă și să se adapteze la diferite dimensiuni ale ecranului, astfel încât să poată fi utilizată pe dispozitive mobile sau desktop.
- Utilizatorii trebuie să se poată autentifica și să-și poată salva sarcinile și setările într-un cont personalizat, sau folosind Chrome-storage.
- Dacă este necesar, aplicația poate include și alte caracteristici suplimentare, precum adăugarea de etichete pentru sarcini, posibilitatea de a partaja sarcinile cu alți utilizatori sau posibilitatea de a adăuga comentarii sau notițe la sarcini.
- În funcție de cerințele specifice ale aplicației, este posibil să fie necesară și o conexiune la o bază de date externă sau integrarea cu alte servicii terțe.
- În timpul dezvoltării, trebuie să se acorde atenție performanței și securității aplicației, astfel încât să poată fi utilizată în mod eficient și să fie protejată împotriva atacurilor și a erorilor de securitate.
- În final, trebuie să fie inclus un plan de testare adecvat pentru a se asigura că aplicația funcționează corect și că toate caracteristicile sunt testate în mod

corespunzător înainte de lansarea publică.

Tehnologii recomandate:

- Biblioteca React.js pentru construirea interfeței de utilizator.
- Figma pentru construirea părții de design
- Firebase pentru stocarea și gestionarea datelor utilizatorilor.
- Librăria Moment.js pentru manipularea datelor referitoare la termene limită.

Design:

- Aplicația trebuie să aibă un design coerent și atractiv, care să fie ușor de utilizat și să transmită utilizatorului informațiile necesare într-un mod clar și concis.
- Designul trebuie să fie responsiv și să se adapteze la diferite dimensiuni ale ecranului, astfel încât să ofere o experiență plăcută și intuitivă pe toate dispozitivele.
- Culoarea, tipografia și grafica trebuie să fie alese în mod corespunzător și să se potrivească cu stilul general al aplicației.
- Designul ar trebui să aibă o structură clară și să fie organizat în mod coerent, astfel încât utilizatorii să poată găsi rapid și ușor informațiile de care au nevoie.
- Pentru a asigura un design coerent și unificat, este recomandat să se utilizeze un sistem de design, precum Material Design, Bootstrap sau Tailwind
- Designul ar trebui să fie testat și validat pentru a se asigura că oferă o experiență plăcută și eficientă utilizatorilor și că se încadrează în cerințele specifice ale aplicației.