

KIT MEDIA PRESENTATION

# BitWiseMinds: Quiz & Learn

With Mohamad Khuzairie



## Pengenalan BitWiseMinds: Quiz & Learn

- Aplikasi ini mengandung bahan pembelajaran serta terdapat juga soal kuiz.
- Mengandung bahan pembelajaran tentang bab 1.1.1 dan bab 1.1.2 serta mempunyai 10 soal tentang bab-bab tersebut



## Objektif

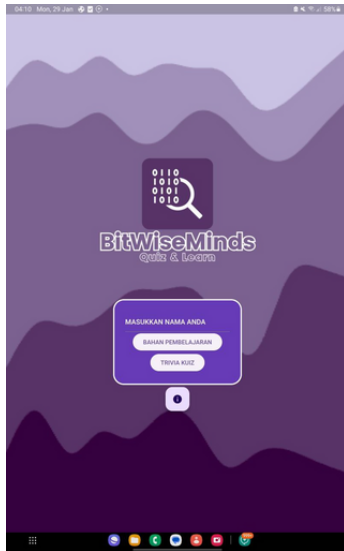
- Membezakan nombor perlapanan dan nombor perpuluhan
- Mengetahui cara untuk menukaran nombor
  - (i) perpuluhan kepada nombor perlapanan
  - (ii) perlapanan kepada nombor perpuluhan
  - (iii) perlapanan kepada nombor perduaan
  - (iv) perduaan kepada nombor perlapanan



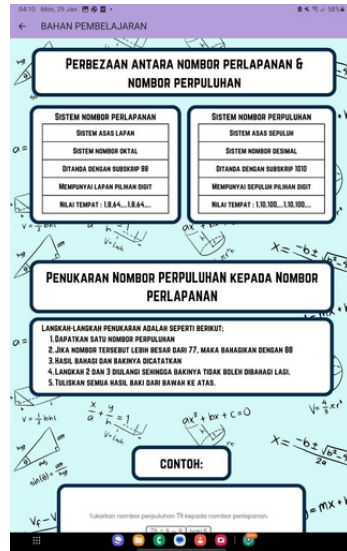
# RPH

<p>Langkah 2 10.15 – 10.35 (20 minit)</p>	<p>1.1.2 Menukar nombor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Perpuluhan kepada nombor perlapanan.</li> <li>Perlapanan kepada nombor perpuluhan.</li> <li>Perlapanan kepada nombor Perduaan</li> <li>Perduaan kepada nombor perlapanan</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guru mengunnakan kit media iaitu di bahagian "Bahan Pembelajaran" untuk menerangkan cara menukar nombor perpuluhan kepada nombor perlapanan dan cara untuk menukar nombor perlapanan kepada nombor perpuluhan serta menerangkan contoh lain agar pelajar lebih memahami dengan jelas.</li> <li>Guru meneruskan penerangan tentang cara menukar nombor perlapanan kepada nombor perduaan dan cara untuk menukar nombor perduaan kepada nombor perlapanan serta menerangkan contoh lain agar pelajar lebih memahami dengan jelas.</li> <li>Pelajar memberi respon dengan menyalin kaedah pertukaran nombor yang diajar oleh guru</li> </ol>	<p><b>Strategi :</b> Berpusatkan guru</p> <p><b>Kaedah:</b> Pengajaran secara langsung</p> <p><b>BBM:</b> Kit Media</p> <p><b>Nilai:</b></p>
<p>Langkah 4 10.50 – 11.15 (15 minit)</p>	<p>Menguji kefahaman pelajar</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guru menggunakan kit media iaitu di bahagian "Trivia Kuiz" untuk menguji kefahaman pelajar tentang topik yang diajarkan</li> <li>Guru berbincang sama – sama dengan pelajar tentang soalan kuiz tadi.</li> <li>Guru bertanya jika pelajar terdapat masalah tentang soalan kuiz.</li> </ol>	<p><b>Strategi :</b> Berpusatkan guru dan pelajar</p> <p><b>Kaedah:</b> Menjawab soalan, perbincangan</p> <p><b>BBM:</b> Kit Media</p> <p><b>Nilai:</b></p>

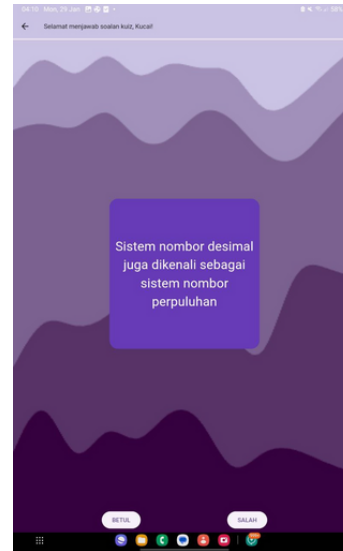
# Gambaran Keseluruhan Aplikasi



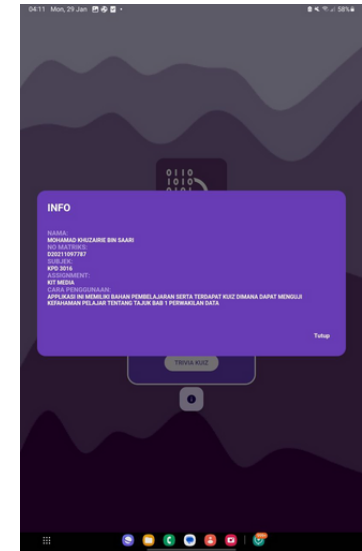
Muka Utama



Bahan Pembelajaran



Trivia Kuiz



Info