

## TRAVAIL DE METHODE ET ANALYSE NUMERIQUE

N°	SUJETS
Groupe 1	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 2	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 3	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 4	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 5	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 6	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).
Groupe 7	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 8	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 9	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 10	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 11	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 12	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).
Groupe 13	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 14	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 15	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 16	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.

Groupe 17	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 18	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).
Groupe 19	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 20	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 21	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 22	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 23	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 24	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).
Groupe 25	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 26	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 27	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 28	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 29	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 30	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).
Groupe 31	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode du point fixe dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 32	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de dichotomie dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 33	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de Newton dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 34	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de la méthode de sécante dans la résolution d'équation non linéaire.

Groupe 35	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul de nombre d'itération dans la résolution d'équation non linéaire.
Groupe 36	Écrire un programme permettant l'implémentation du calcul des erreurs (Erreur Absolue et Erreur Relative).

- Le travail sera à défendre dans l'auditoire
- Choisissez le langage de programmation de votre convenance
- Le rapport est à imprimer a déposer le jour de la défense.