

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ Ι

ΕΡΓΑΣΙΑ 2η 2015-2016

Αμούργης Ξενοφώντας Α.Μ:4147

Ερώτημα 1ο:

Στο 1ο ερώτημα το πρόβλημα που εντοπίζεται είναι οτι δυο διεργασίες διαβάζουν και γράφουν ταυτόχρονα στις ίδιες θέσεις μνήμης με αποτέλεσμα τα μηνύματα που εκτυπώνουν να ανακατεύονται Για να λυθεί αυτό χρησιμοποιήθηκαν σημαφοροι, όπου ει ναι μηχανισμός συγχρονισμού διεργασιών(και νηματων). Επιλέχθηκε η υλοποίηση που παρέχετε στο System V. Πιο συγκεκριμένα επιλέχθηκε η μέθοδος του αμοιβαίου αποκλεισμού. Δηλαδή στο σημείο όπου καλείτε η display πρέπει να έχει πρόσβαση μονο μια διεργασία κάθε φόρα. Γι αυτό ξεκινάω αρχικοποιωντας την τιμή τις σημαφόρου στο 1 και μετα κανω down 1 και στις 2 οποτε μονο μια θα καταφέρει να εκτελεστεί και η αλλη θα γινει blocked. Αφου εκτελεστεί η 1η display τοτε γίνετε triggered η 2η. Η διαδικασια αυτη γινετε με τετοιο τρόπο ώδτε να προβλέπετε το starvation των διεργασιών.

Ερώτημα 2ο:

Στο 2ο ερώτημα το ζητούμενο είναι να εμφανίζετε πρώτα το ab και να ακολουθεί το cd . Για να συγχρονίσω σε αυτην την περίπτωση

τις διεργασίες ξεκινάω με τιμή στη σημαφορο ιση με 0. Στο paren process αφηνήνω να εκτελεστεί η display με ab ενω το child ειναι blocked. Μολις 'εκτελεστει' το ab τότε το child 'ξυπνάει' και εμφανίζει το cd και πάλι γίνετε block μεχρι να επαναληφθεί η διαδικασία

Ερώτημα 3ο:

Στο 3ο ερώτημα δημιουργώ 2 νηματα τα οποια καλούν τη συνάρτηση printMessage. Μέσα στην printMessage καλείτε display η οποία εκτυπώνει τα μηνύματα καθε φορα. Για να συγχρονιστούν τα 2 νήματα χρησιμοποιήθηκε ο μηχανισμός των mutexes που παρέχετε απο το POSIX API. Μπαίνοντας στο critical region του καθε νηματος (εκει που καλείτε η display) καλειτε η pthread_mutex_lock και βγαίνοντας καλείτε η pthread_mutex_unlock . Έτσι στο critical region επεμβαίνει μονο ενα νημα καθε φορα .

Ερώτημα 4ο:

Τέλος στο τέταρτο ερώτημα χρησιμοποιήθηκαν condition variables για το συγχρονισμό των νημάτων ετσι ώστε να εμφανίζετε πρώτα το ab και μετα το cd. Έτσι όταν το 1ο νήμα εμφανίσει θα περιμένει μέχρι να το 2ο νημα να εμφανισει το cd και μετα θα ξαναγίνει triggered.

Δυσκολίες που αντιμετωπίστηκαν κατά την υλοποίηση: Δυσκολία κυρίως αντιμετωπίστηκε στη χρηση σημαφόρων καθώς δεν υπήρχαν πολλα παραδείγματα (απλα) για την κατανόηση τους.