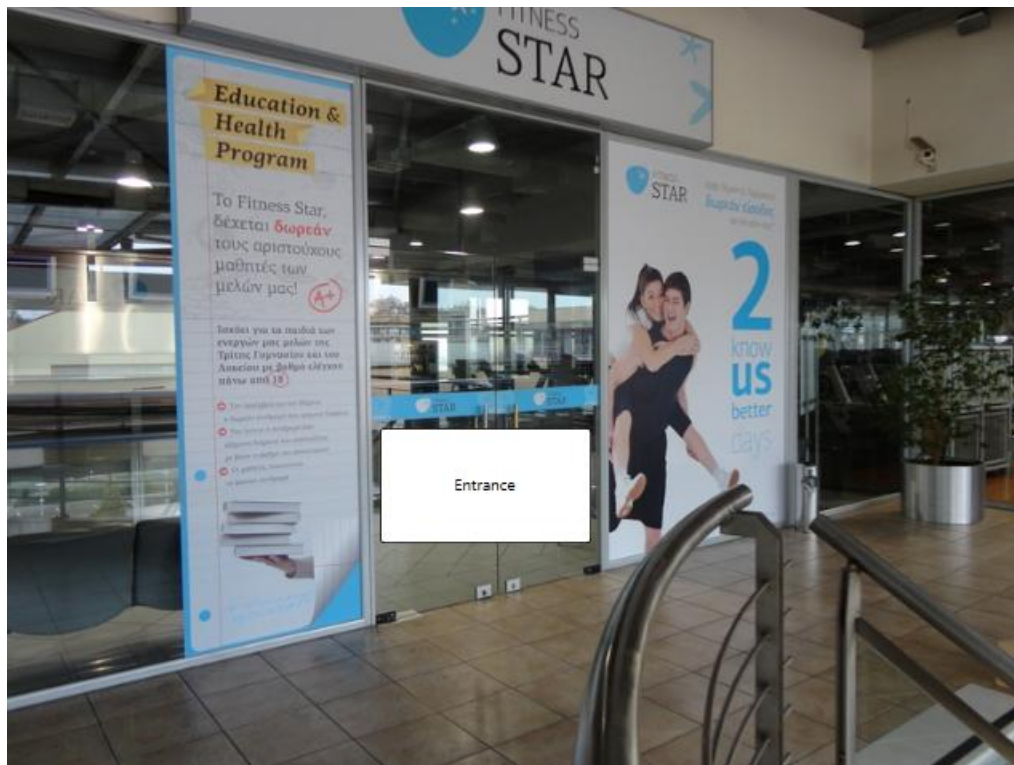


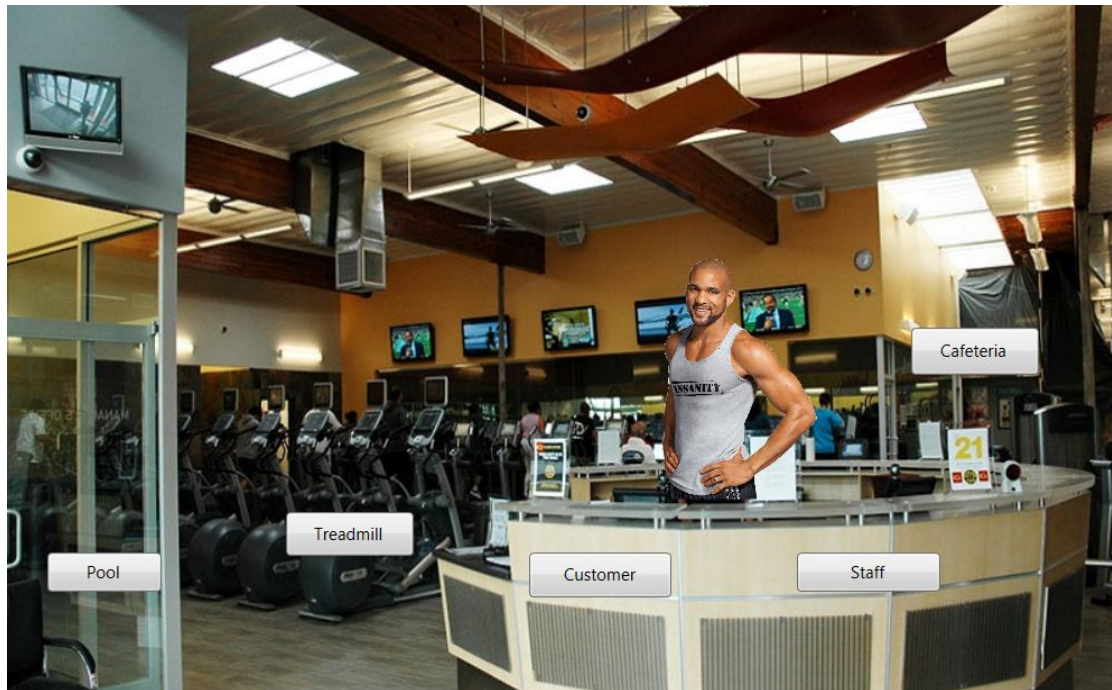
Εγχειρίδιο σύντομης αναφοράς

Έναρξη της εφαρμογής

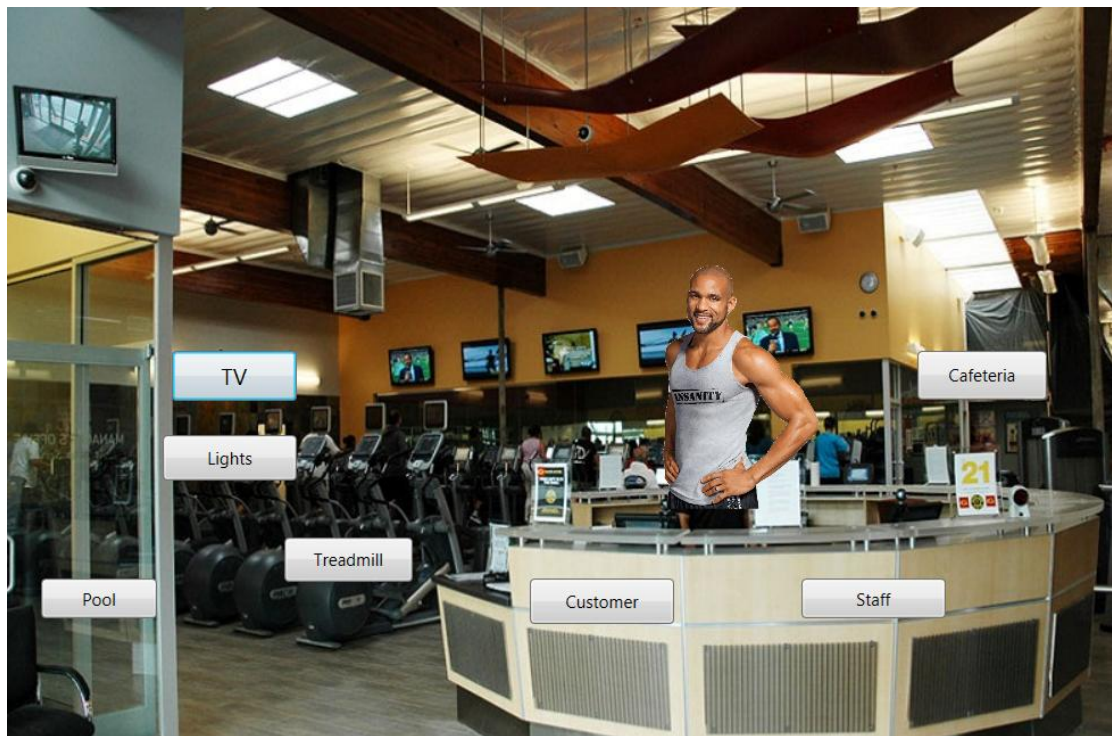


Στην αρχική σελίδα βλέπουμε την είσοδο του γυμναστηρίου και το κουμπί "Entrance" το οποίο και πατάμε για να εισέλθουμε στο γυμναστήριο.

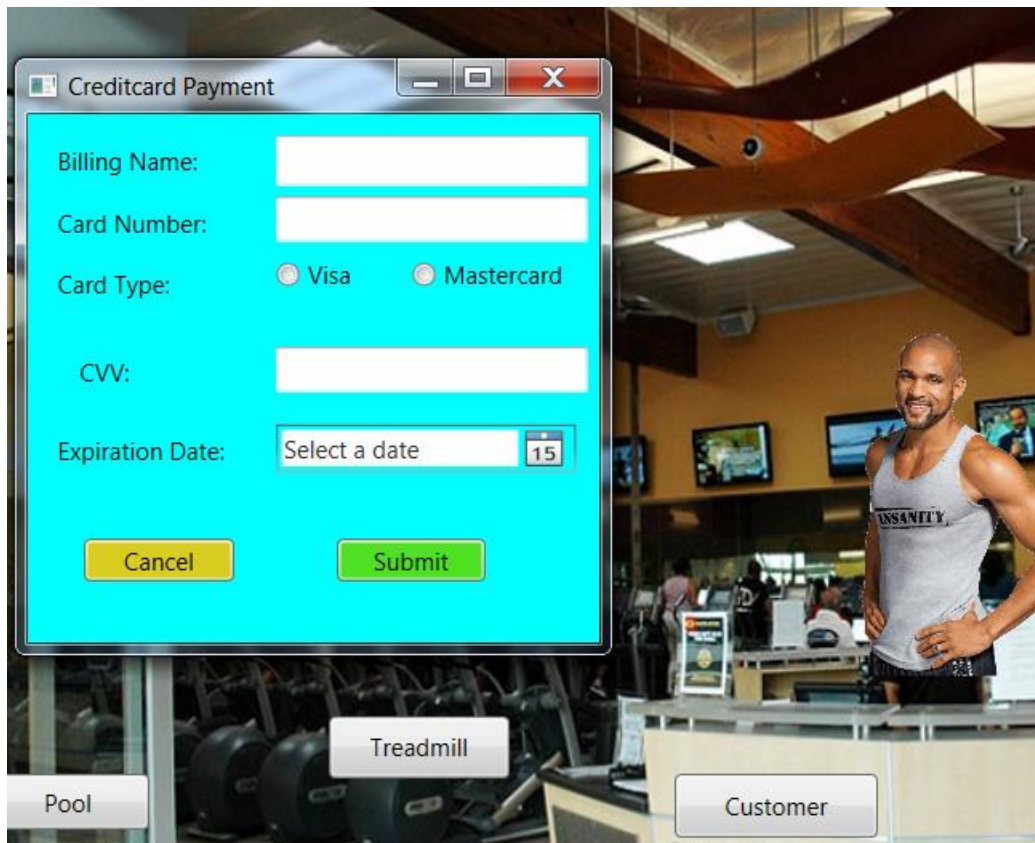
Λόμπι γυμναστηρίου



Στο λόμπι του γυμναστηρίου επιλέγουμε το κουμπί "Customer" αν είμαστε πελάτης και το κουμπί "Staff" αν είμαστε υπάλληλος. Επίσης μπορούμε να μεταφερθούμε στην πισίνα πατώντας το κουμπί "Pool", στο εστιατόριο πατώντας το κουμπί "Cafeteria" ή να χρησιμοποιήσουμε τον διάδρομο αφού πατήσουμε το κουμπί "Treadmill".



Πατώντας το κουμπί "Staff" εμφανίζεται το κουμπί "TV" που μας επιτρέπει να ανοιγοκλείσουμε τις τηλεοράσεις και το κουμπί "Lights" που μας επιτρέπει να ανοιγοκλείσουμε τα φώτα.



Πατώντας το κουμπί customers εμφανίζεται το παράθυρο συναλλαγής με πιστωτική κάρτα που δέχεται τα στοιχεία του πελάτη και τον ενημερώνει για το υπόλοιπό του.

Διάδρομος



Στον διάδρομο πληκτρολογούμε το ύψος μας σε εκατοστά στο πεδίο "Height" και έπειτα πατάμε το κουμπί "Begin Workout" για να ξεκινήσουμε το πρόγραμμα γυμναστικής μας.



Στη συνέχεια υπολογίζει το βάρος μας σε κιλά και το εμφανίζει στην ένδειξη "Weight" και εμφανίζει τον δείκτη μάζας σώματος μας.



Πατώντας το κουμπί "Workout Plan" εμφανίζεται το συνιστώμενο πρόγραμμα γυμναστικής.

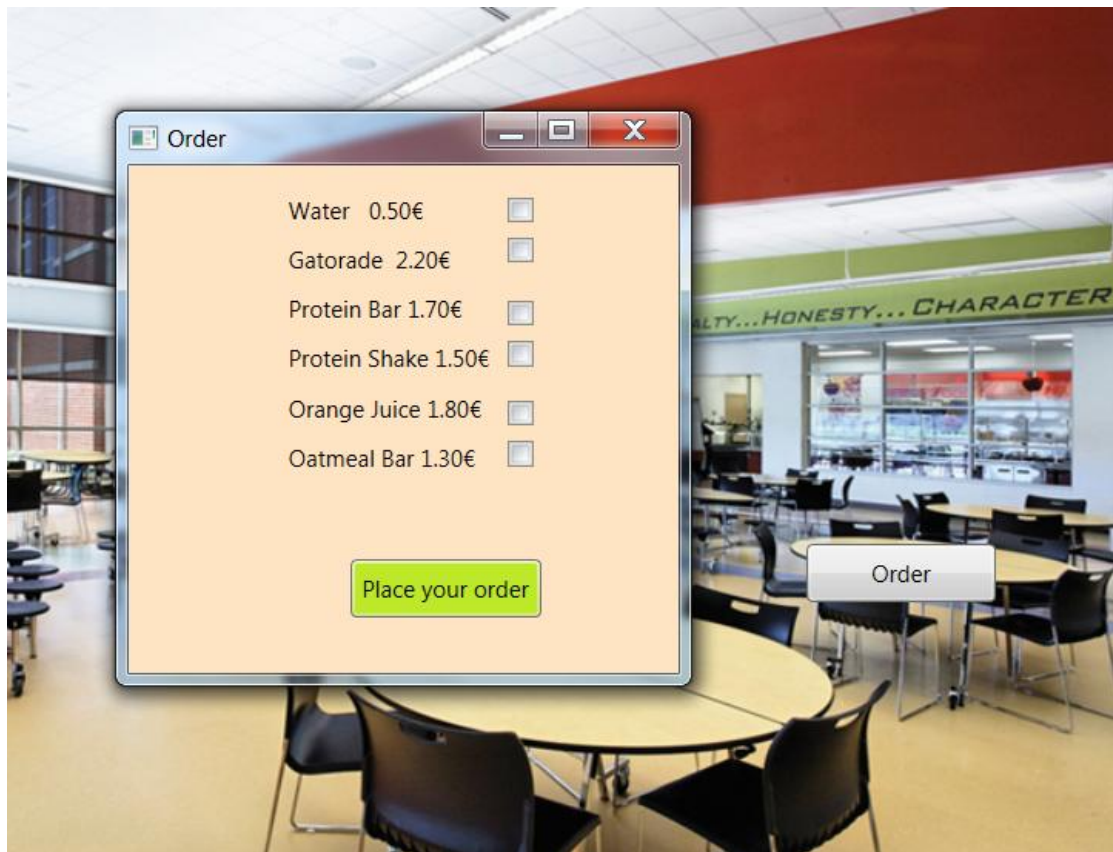


Πατώντας το κουμπί "Meal Plan" εμφανίζεται ένα πλαίσιο με το συνιστώμενο πρόγραμμα διατροφής.

Εστιατόριο



Στο εστιατόριο μπορούμε να παραγγείλουμε φαγητό και ποτό πατώντας το κουμπί "Order".



Πατώντας το κουμπί "Order" εμφανίζεται το παράθυρο παραγγελίας που μπορούμε να επιλέξουμε φαγητό και ποτό και να το παραγγείλουμε πατώντας το κουμπί "Place your order".

Πισίνα



Στην πισίνα μπορούμε να αυξομειώσουμε την στάθμη του νερού μετακινώντας τον μετρητή "Water Level" και της θερμοκρασίας μετακινώντας τον μετρητή "Temperature". Επίσης υπάρχει δυνατότητα ελέγχου αν κάποιος βρίσκεται στην πισίνα με την ενεργοποίηση του αισθητήρα "Sensor".