



Documentation app Django Acensi

Projet Django

Pour l'installation du projet Django, il faut le faire dans un environnement virtuel (virtual comme nom)

- `python3 -m venv virtual`

A partir d'ici, les commandes ci dessous sont à réaliser dans l'environnement virtuel. Pour y accéder, on l'active avec la commande `.\env_name\Scripts\activate`

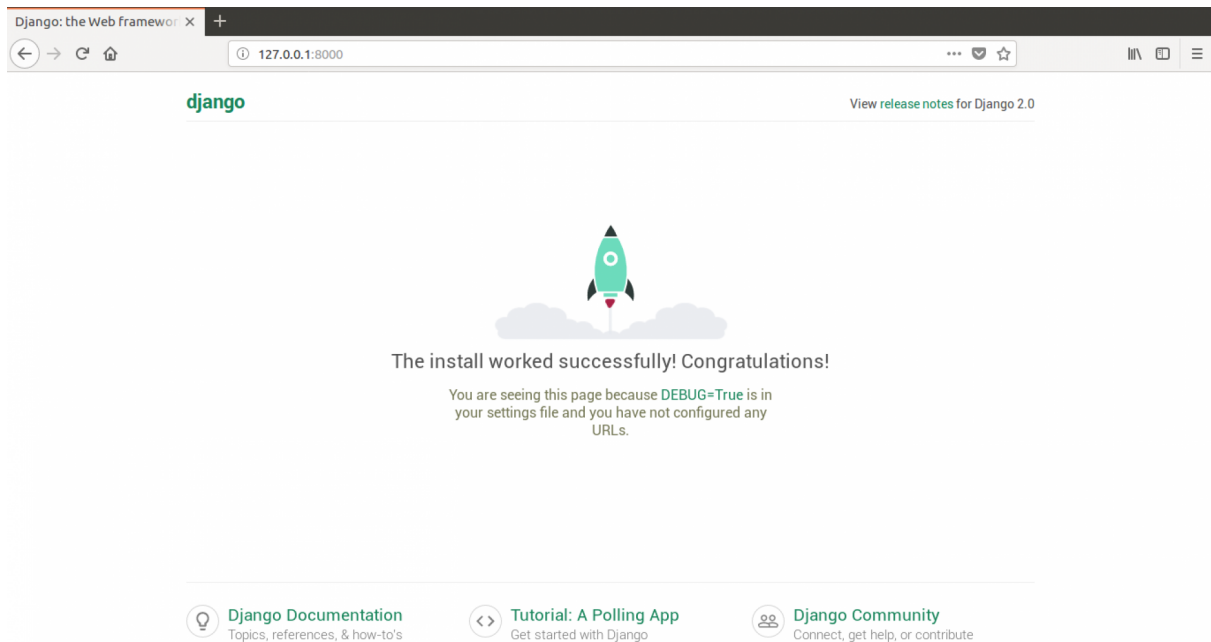
- `pip install django`
- `django-admin startproject backend` (backend: nom du projet)

Après cette commande nous aurons un dossier contenant les fichiers de configuration en **.py** et un autre sous-dossier **backend**. Toute configuration nécessaire se fera dans le fichier **settings.py**

Pour la création de la base de donnée exécutez la commande `python manage.py make migration && python manage.py migrate` pour créer les tables nécessaires dans votre base de données en fonction des applications installées. Il serait plus utile de le faire après l'importation des modèles de votre base de donnée. La page administrateur(gestion de la base de données) se fait en créant un compte admin avec la commande `python manage.py createsuperuser`

Après cette étape, on utilisera la commande

`python manage.py runserver` pour observer le bon fonctionnement du serveur de développement. Le terminal affichera une adresse URL `http://127.0.0.1:8000/` pour voir la page d'accueil de Django



Cette page signifie que votre serveur fonctionne.

Ensuite on passe à la création de l'application avec la commande `python manage.py startapp rtrmax` . (rtrmax comme exemple de nom)

On pourra y définir les modèles, les vues, les URL et les templates de votre application pour construire les fonctionnalités du projet.

⚠ Configurations nécessaires en plus

- Ajouter le nom de l'application (rtrmax) dans la section **INSTALLED_APPS** du fichier **settings.py**
- Changer la section **DATABASE** syntaxe de connexion à la base de données) en fonction du type de système de gestion de base de données utilisé.
- Créer un dossier template/rtrmax pour la page html et un dossier static/rtrmax avec des dossiers spécifiques à chaque langage pour les autres fichiers (JS,CSS....°