IF210 - Group Project



Capaian Pembelajaran Mata Kuliah yang Diuji:

CPMK 1 Mahasiswa mampu memahami konsep, ragam struktur data, dan cara pengaplikasiannya (C2);

CPMK 2 Mahasiswa mampu mengidentifikasi permasalahan struktur data – (C2);

CPMK 3 Mahasiswa mampu menyelesaikan permasalahan struktur data – (C3);

CPMK 4 Mahasiswa mampu menyusun laporan terhadap program aplikasi yang telah dibangun secara

berkelompok – (C6)

Sub-CPMK 1-14

Petunjuk:

- 1. Untuk setiap kelas, buatlah kelompok yang terdiri dari **3-4 orang**. Satu kelas hanya terdapat maksimal **10 kelompok**.
- 2. **Topik** untuk setiap kelompok di dalam satu kelas **tidak boleh sama**.
- 3. Segala bentuk kecurangan dan plagiarism akan mengakibatkan seluruh anggota diberikan nilai F.

Timeline Pengerjaan:

Pengerjaan	Minggu ke-	Luaran
Identifikasi masalah dan analisa requirements	3	Requirements
Perancangan dengan flowchart	5	Dokumen Perancangan (Flowchart)
Pembangunan program	6-14	Source code program (.c), text file (data), link YouTube, ppt file
Pembuatan dokumentasi	7(50%) 14 (85%)	Presentasi min. program 50% Presentasi min. program 85%
Presentasi	Minggu UAS	

Ketentuan Dokumen Perancangan:

- 1. Dokumen perancangan berisikan flowchart dari aplikasi yang telah dibangun.
- 2. Cantumkan Nama dan NIM anggota kelompok pada dokumen.
- 3. Buatlah dokumen sesuai dengan template yang diberikan.
- Mengumpulkan Dokumen Perancangan di paling lambat 28 Februari 2021 pukul 23.00 WIB.
 Dokumen dikumpulkan melalui e-learning dan diberi nama dengan format:
 IF210_[KELAS]_Perancangan_TOPIK [HURUF TOPIK].pdf
 contoh: IF210_A_Perancangan_TOPIK A.pdf

Ketentuan Presentasi:

- 5. Melakukan **presentasi** hasil kerja dengan **meng-upload video ke platform YouTube** dan akan dinilai berdasarkan file **demo aplikasi, teknik presentasi dan kejelasan dalam melakukan presentasi**.
- 6. Durasi video presentasi maksimal 15 menit.
- 7. Perkenalkan diri Anda masing-masing pada awal presentasi dan jelaskan pembagian tugas masing-masing anggota.

- 8. Perhatikan tutur kata, penggunaan bahasa dan artikulasi serta intonasi kata yang jelas dalam melakukan berpresentasi.
- 9. Kemampuan kelompok dalam memberikan penjelasan yang lengkap dan jelas pada presentasi menjadi penilaian tertinggi kelompok.

Ketentuan Program:

- 10. Mengumpulkan source code program (.c), text file (berisikan data), slide presentasi (.pdf), link YouTube (presentasi) sesuai dengan jadwal UAS yang diberikan UMN. Pengumpulan dilakukan dengan format IF210_[KELAS]_[TOPIK].zip contoh: IF210_A_TOPIK A.zip
- 11. Buatlah program dengan ketentuan (minimum requirements) sebagai berikut.
 - Program menggunakan konsep pointer dan array.
 - Program membaca atau menuliskan data ke dan dari file.
 - Program harus mengimplementasikan linked-list.
 - Program memiliki minimal 5 functions.
 - Program mengimplementasikan stack atau queue.
 - Program mengimplementasikan tree atau efficient binary tree atau graph.
 - Program memiliki fitur searching (selain binary search tree).
 - Program harus memiliki fitur sorting (selain heapsort).
- 12. Masing-masing kelompok memilih 1 dari 11 topik berikut.
 - A. Program Pemesanan dan Pembayaran Restaurant
 - B. Program Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan
 - C. Program Pembayaran Parkir
 - D. Program Pembelian Tiket Bioskop
 - **E. Program Booking Kamar Hotel**
 - F. Program Booking Tiket Pesawat
 - G. Program Stok Barang Furniture
 - H. Program ATM Bank
 - I. Program Kasir Supermarket
 - J. Program Penyewaan Mobil
 - K. Program Pembelian Tiket Atraksi
- 13. **Perhatikan** aspek readability dari program yang dibuat.
 - Berikan **comments** untuk men**dokumentasi**kan program yang telah dibuat.
 - Gunakan indentasi.
 - Perhatikan penamaan variabel.

Rubrik Penilaian:

Ī	Teori

	Aspek	Bobot maksimal
	Penjelasan fungsi dan tujuan pembuatan aplikasi	10
Dokumen Perancangan	Requirement atau fitur yang ditetapkan lengkap dan memiliki latar belakang pemilihan sesuai dengan topik yang dipilih	20
refuneangan	Flowchart lengkap, menyeluruh, dan jelas sesuai requirements/fitur	20
	Ketepatan waktu penyelesaian per milestones	10
	Intonasi yang jelas	10
	Susunan presentasi sistematis	10
Presentasi	Bahasa yang digunakan mudah dipahami dan komunikatif	10
	Semua fitur aplikasi dijelaskan secara lengkap	10

Praktikum				
	Aspek	Bobot maksimal		
	Functions	10		
	Searching	10		
Minimum	Stack / Queue	10		
Requirements	Tree / Efficient Binary Tree / Graph	10		
dan Ketepatan	Pointer dan Array	5		
Penggunaan	File Processing	10		
	Linked List	10		
	Sorting	10		
	Indentasi	5		
Drogram	Penamaan variabel	5		
Program	Dokumentasi program	5		
	Fungsionalitas program	10		