19 May 2023 17:55

Zacznijmy od jednego z najpopularniejszych problemów optymalizacyjnych. Mamy dany ciąg (a_i) o długości $n \leq 10^6$ i chcemy znaleźć długość jego najdłuższego podciągu rosnącego. Dla proszczenia załóżmy, że $a_i \leqslant 10^6$, gdyż w innym przypadku możemy bezproblemowo przeskalować wartości. Poprzez **podciąg** ciągu (a_i) rozumiemy taki ciąg liczb, który możemy otrzymać z ciągu (a_i) poprzez usunięcie niektórych jego wyrazów.

```
3 1 9 2
```

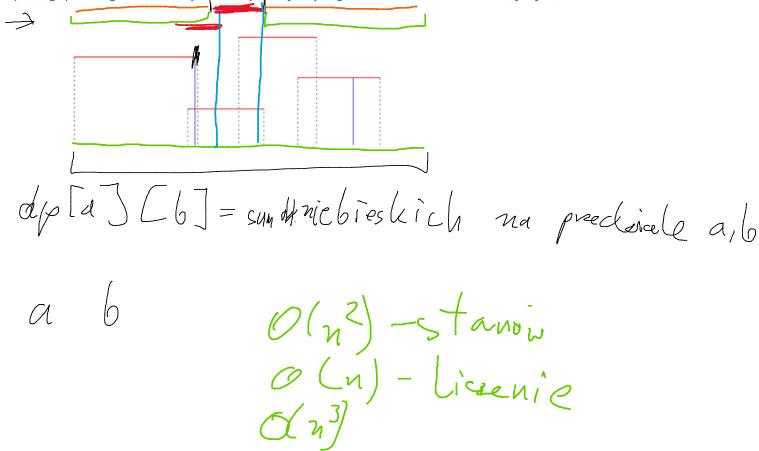
```
int lis(int[] a, int n) {
    int result = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i ++) {
        int best = 0;
        for (int j = 1; j < i; j ++)
            if (a[j] < a[i])
            best = max(best, DP[j]);
        DP[i] = best + 1;
        result = max(result, DP[i]);
    }
    return result;
}</pre>
```

```
\frac{1}{2}
```

1 55 10 1 3 2

```
int lis_opt(int[] a, int n) {
   int result = 0;
   PowerTree powerTree = new PowerTree();
   for (int i = 1; i <= n; i ++) {
      int best = powerTree.getMinOnPrefix(a[i] - 1);
      DP[i] = best + 1;
      result = max(result, DP[i]);
      powerTree.insertToTree(a[i], DP[i]);
   }
   return result;
}</pre>
```

Pomińmy bajkę o kosmitach i przejdźmy od razu do formalnej treści problemu. Dane jest $n \leq 300$ poziomych (czerwonych) odcinków $(a_i,h_i),(b_i,h_i)$. Chcemy narysować pionowe (niebieskie) odcinki tak, aby każdy z poziomych odcinków dotykał pewnego pionowego odcinka. Jaką minimalną symaryczną długość niebieskich odcinków możemy uzyskać?



```
int outer_space_invaders(int A[], int B[], int Y[], int n) {
    // Najpierw skalujemy przedziały -
    // powiedzmy, że początek pierwszego jest na pozycji 1,
    // a koniec ostatniego na pozycji d
    for (int len = 1; len <= d; len ++) {
        for (int i = 1; i + len - 1 <= d; i ++) {
   int j = i + len - 1;
             int best = grab(i, j);
             if (best == 0)
                 DP[i][j] = 0;
             else {
                 DP[i][j] = inf;
for (int m = A[best]; m <= B[best]; m ++) {</pre>
                      int tmp = getDP(i, m - 1);
                      tmp += getDP(m + 1, j);
                      tmp += Y[best];
                     DP[i][j] = min(DP[i][j], tmp);
            }
        }
    return DP[1][DL];
```

```
//A[], B[], range[]: charakterystyka czerwonych przedzialow
//DP[][]: tablica z wynikami, na poczatku wypelniona nieskończonościami (inf)
const int inf = 1e9+5;
int grab(intA[], int B[], int Y[], int n, int x, int y)
     // Szuka najwyzszego przedzialu, ktory
     // znajduje sie caly w przedziale [x, y]
     int res = 0;
     for (int i = 1; i <= n; i ++)
         if (x <= A[i] && B[i] <= y && Y[res] < Y[i])</pre>
     res = i;
     return res;
int getDP(int a, int b) {
      / Pomaga nie odwolywac sie do glupich rzeczy
     if (a <= b)
         return DP[a][b];
     return 0;
}
```

